1.

Io流的对象有

字符流：FileReader, FileWriter

字节流： FileInputStream, FileOutputStream,

字节转换流： OutputStreamWriter , InputStreamReader,

缓冲流：BufferedReader, BufferedWriter

打印流：PrintStream(字节打印流) PrintWriter(字符打印流)

要根据需要选择合适的流对象，并对数据进行操作。

字节转换流是将需要操作的字节数据转换成字符数据进行操作。

缓冲流是为了高效而使用的一个流对象。

2.

File类的renameTo对象，实现的是对文件的剪切操作

3.

squenceStream对象可以对流进行合并操作

4.

ObjectInoutStream对象可以实现对象的永久化。被永久化的对象必须实现Serializable接口，使该对象序列化。但是，该类的静态成员无法被序列化。同时，被transient修饰的属性也不能被写进内存中。

5.

RandomAccessFile里面的seek方法，是从头往后偏移的，不是从指定位置偏移

6.

DataInputStream用于操作基本数据类型。