**1.**

成员变量未赋初值时，虚拟机默认给零值：

（零值指的是：当前数据空间了里面的所有二进制位都是0）

Short, byte, int 的零值是0

Long的零值是 0l或者0L

Boolean 的零值是 false

Char ‘\0’

Float 0.0f

Double 0.0

类类型对象的引用数据类型的零值是null

**2.**

**class P {  
 int num= 100；**

**{**

**num = 200;**

**}**

**P(){**

**Num = 300;**

**}**

**}**

1.在这里面，会先执行int num = 100；

2.然后执行num =200；

3.最后执行num = 300；

有构造方法，则最后调用构造方法中的赋值操作。

若无构造方法，则看是int num = 100放在前面还是构造代码块放在前面。哪个放在前面就先执行哪个。

**3.**

this关键字可以用于调用本类的构造方法，如this（num）；

但是在一个构造方法中，通过this关键字调用另一个构造方法，那么这条语句必须在当前代码块的第一行。

两个构造方法，不能通过this关键字互相调用。

**4.**

static修饰的成员变量，尽量用（类名.变量名）调用。