1. 变量名和函数名用小驼峰式命名
2. 类名用大驼峰式命名
3. long longNumber = 80L;//用80l或者80L表示这是一个long类型的数据
4. float floatNumber = 3.14；//会报错，因为java中默认小数为double型

如果需要用到float，需要进行强制转换：float floatNumber = (float)3.14;

或者使用 ：float floatNumber = 3.14f 或者3.14F

1. num = 1;

++(num++);

会有语法错误，因为把括号中的先运算，那么num++就等于2，于是变成了

++（2），而自增自减符是不能对常量进行操作的。同时，单独出现一行（++num）;

也是会报错的。

1. transient关键字

如果一个用户有一些敏感信息（如密码，银行卡号等），为了安全起见，不希望在网络操作（主要涉及到序列化操作，本地序列化缓存也适用）中被传输，这些信息对应的变量就可以加上transient关键字。换句话说，这个字段的生命周期仅存于调用者的内存中而不会写到磁盘里持久化。

1. native关键字

用于调用本地的c或c++代码

8.

**public** **class** PrivateTest {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

PrivatePerson p = **new** PrivatePerson(1);

System.***out***.println(p.isSame(**new** PrivatePerson(2)));

}

}

**class** PrivatePerson{

**private** **int** age;

**public** PrivatePerson(**int** age) {

**this**.age = age;

}

**public** **boolean** isSame(PrivatePerson p) {

**return** **this**.age == p.age;

}

**public** **int** getAge() {

**return** age;

}

**public** **void** setAge(**int** age) {

**this**.age = age;

}

@Override

**public** String toString() {

**return** **this**.age + "";

}

}

在同一个类的内部，可以调用该类对象的私有属性和方法。

9.

Java 中 == 判断的是地址值是否相同，而不是哈希值是否相同。