

Compétence 5 : Conduire un projet

Satisfaire les besoins des utilisateurs au regard de la chaîne de valeur du client, organiser et piloter un projet informatique avec des méthodes classiques ou agiles.

- en communiquant efficacement avec les différents acteurs d'un projet
- en respectant les règles juridiques et les normes en vigueur
- en sensibilisant à une gestion éthique, responsable, durable et interculturelle
- en adoptant une démarche proactive, créative et critique

Situations professionnelles

- Lancer un nouveau projet
- Piloter le maintien d'un projet en condition opérationnelle
- Faire évoluer un système d'information

Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs

tous

- AC 1** Appréhender les besoins du client et de l'utilisateur
AC 2 Mettre en place les outils de gestion de projet
AC 3 Identifier les acteurs et les différentes phases d'un cycle de développement

Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs

tous

- AC 1** Identifier les processus présents dans une organisation en vue d'améliorer les systèmes d'information
AC 2 Formaliser les besoins du client et de l'utilisateur
AC 3 Identifier les critères de faisabilité d'un projet informatique
AC 4 Définir et mettre en œuvre une démarche de suivi de projet

Participer à la conception et à la mise en œuvre d'un projet système d'information

C et D

- AC 1** Mesurer les impacts économiques, sociétaux et technologiques d'un projet informatique
AC 2 Savoir intégrer un projet informatique dans le système d'information d'une organisation
AC 3 Savoir adapter un système d'information