



UNIVERSIDAD DE LA CUENCA DEL PLATA

Trabajo Práctico Integrador

Cátedra: Ingeniería de Software 2

Profesor: José, A. Fernández

Integrantes del grupo:

- Machuanin, Elias Ariel.
- Aranda, Renzo Gabriel.

Requerimientos Funcionales

- **REQ1 : Realizar un juego con partidas infinitas**

Un Jugador puede ingresar y jugar una partida. Al finalizar la partida la aplicación debe seguir con la siguiente partida. Hasta que el usuario cancele o salga del juego.

- Cuando finaliza la partida, ya sea porque se destruyeron todos los bloques o se perdieron todas las vidas, se recargará la página mediante la función `document.location.reload()`.

- **REQ2: Visualizar puntaje en tiempo real. Ranking de usuarios**

Se desea que a medida que el usuario está realizando una partida la aplicación visualizarse el ranking de usuarios visible en todo momento (sumando cada punto de la partida actual a medida que juega)

- Para que se actualice la tabla de puntajes de los usuarios en tiempo real se utilizará websocket.

- **REQ3: Un usuario puede seguir jugando sus partidas ingresando el mismo nombre de usuario**

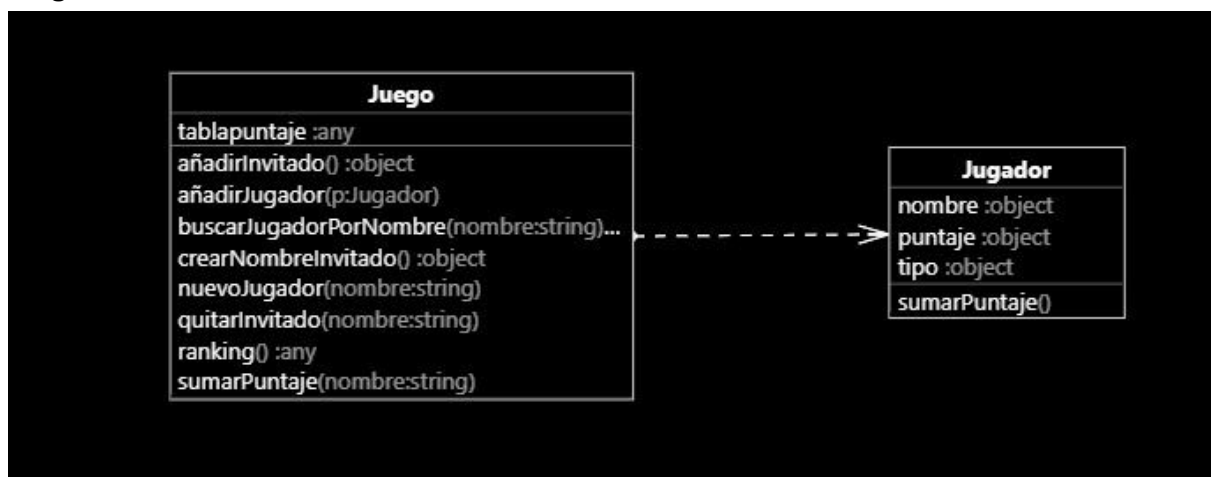
Para seguir jugando con el usuario se debe ingresar el mismo nombre

- Para seguir sumando puntos con el mismo nombre de usuario se hizo la función `buscarJugadorPorNombre()`, la cual devolverá un usuario que se haya cargado previamente con su respectivo puntaje.

- **REQ4: Publicar la aplicación para jugarla desde internet**

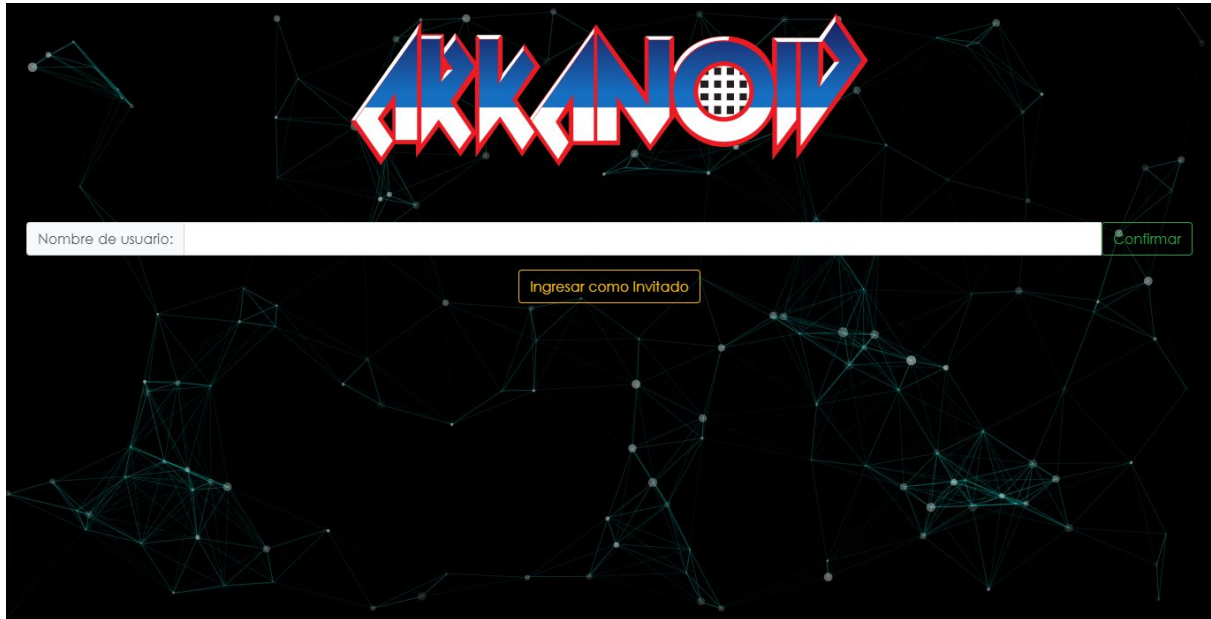
- Se publicará el código en heroku para jugarla desde internet.

Diagrama de clase:

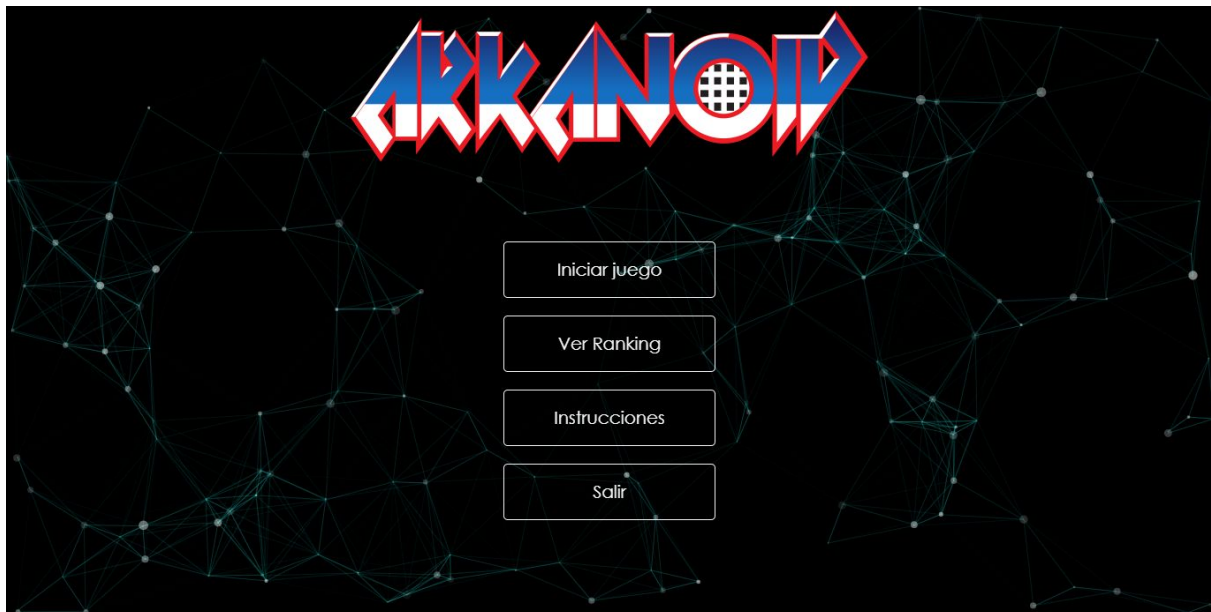


Funcionalidades agregadas:

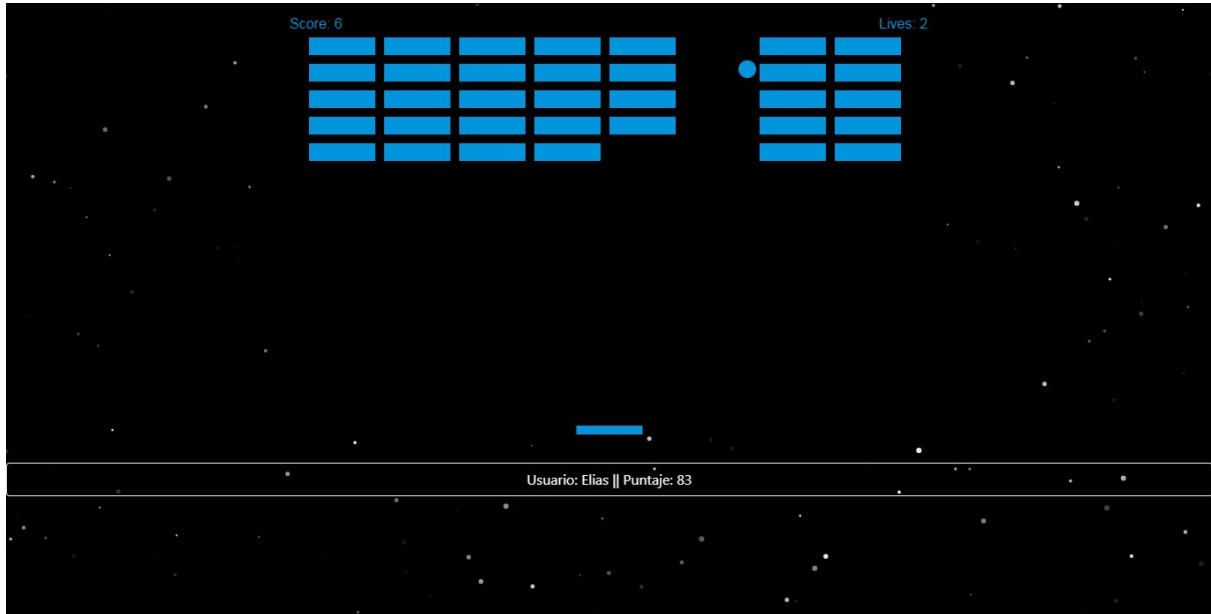
- La funcionalidad de jugar como usuario logueado o invitado (temporal) para evitar la modificación de los puntos:



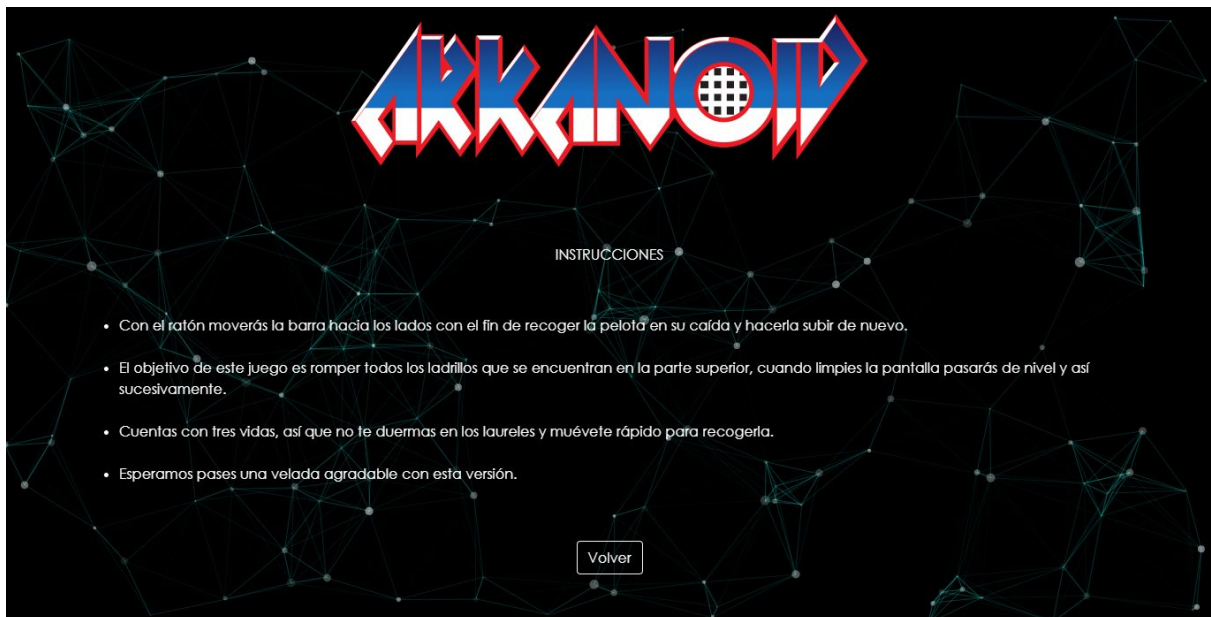
- La implementación de un menú de opciones:



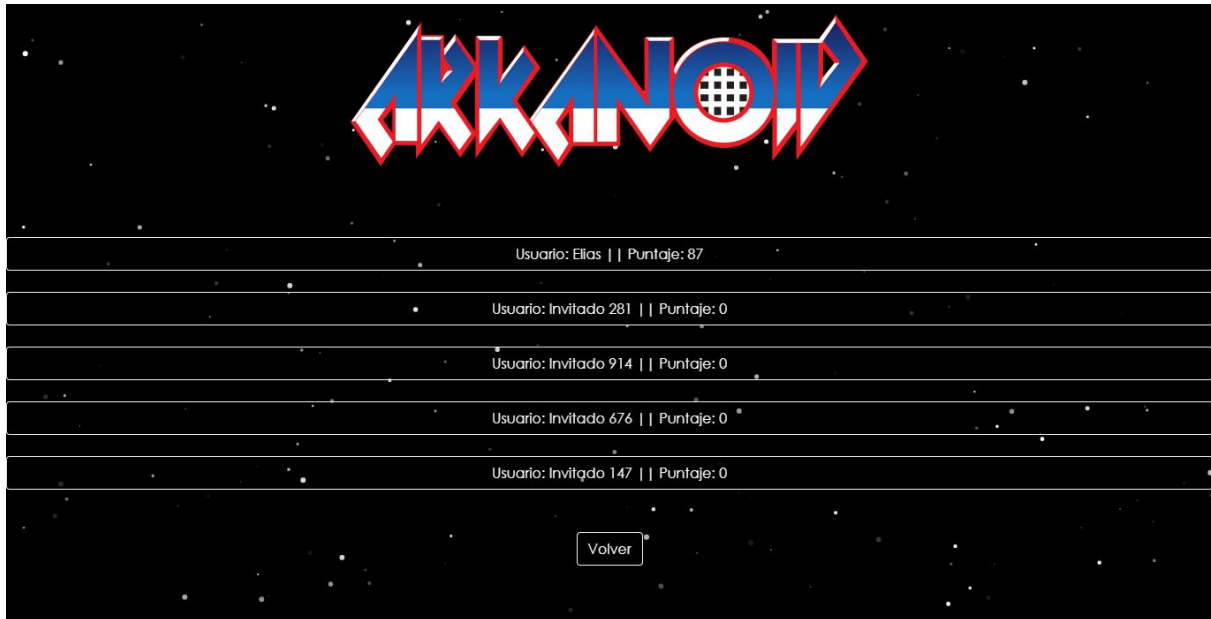
- Modificación en la cantidad de bloques, su distancia con respecto a la barra del jugador y la velocidad de desplazamiento de la pelota (1 punto por cada bloque roto por jugador):



- La opción de ver las instrucciones básicas para facilitar la navegación del sitio:



- Poder acceder a la tabla de puntuaciones (Ranking de jugadores) sin la necesidad de iniciar un nuevo juego:



Cobertura:

14 passing (208ms)

File	% Stmts	% Branch	% Funcs	% Lines	Uncovered Line #s
All files	100	100	100	100	
Juego.ts	100	100	100	100	
Jugador.ts	100	100	100	100	