

# Méthodes agiles de gestion et amorçage de projet

by SIMPLON.CO



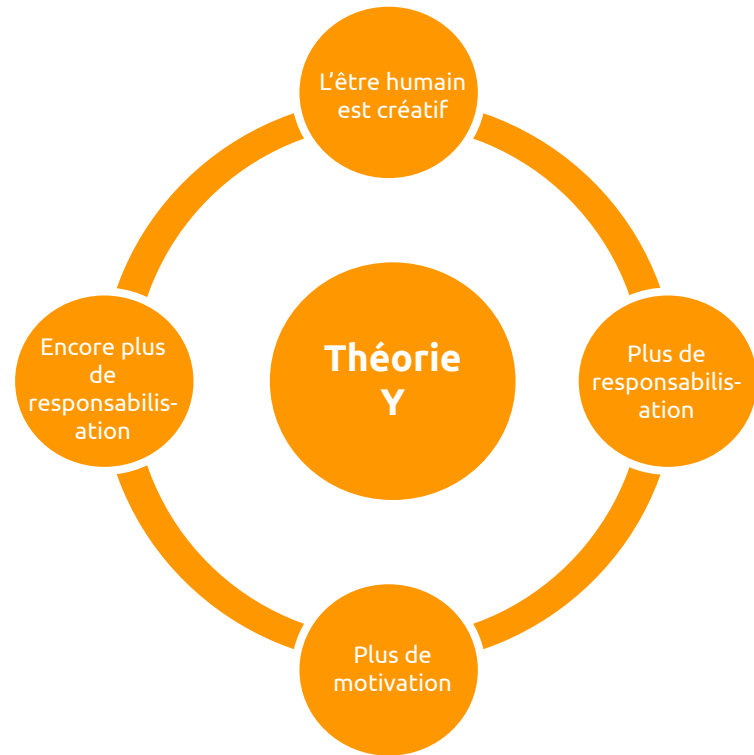
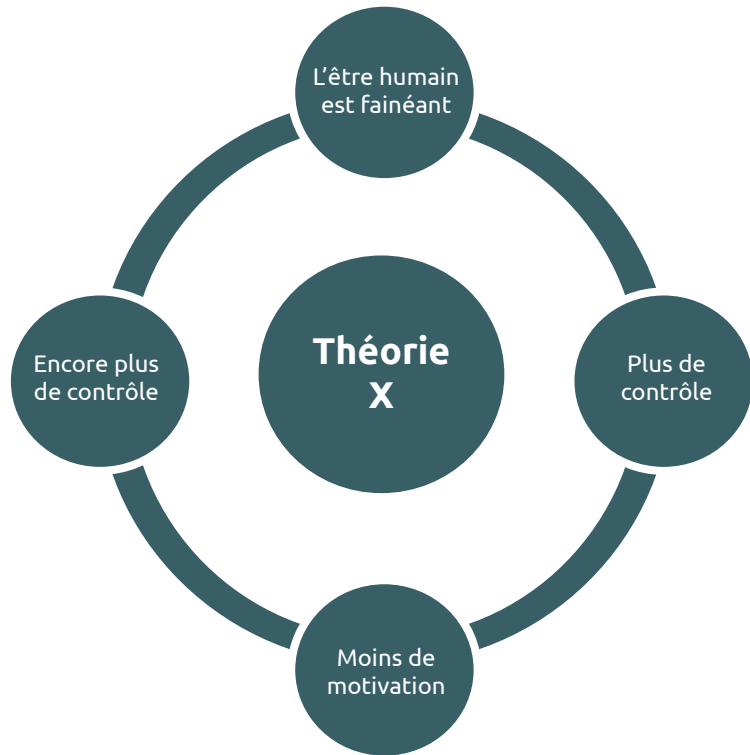
**Entreprise agréée  
solidaire et labellisée :**



Selon vous,

**que signifie “agile” ?**







*"Un bon ouvrier fait ce qu'on lui dit et ne discute pas"*

**Frederick W. Taylor**

*"Dans le passé, l'homme passait en premier, dans le futur,  
le système passera en premier."*

*Cependant, le but de tout système est de créer  
des hommes de première classe."*

**Frederick W. Taylor**



## Command and Control





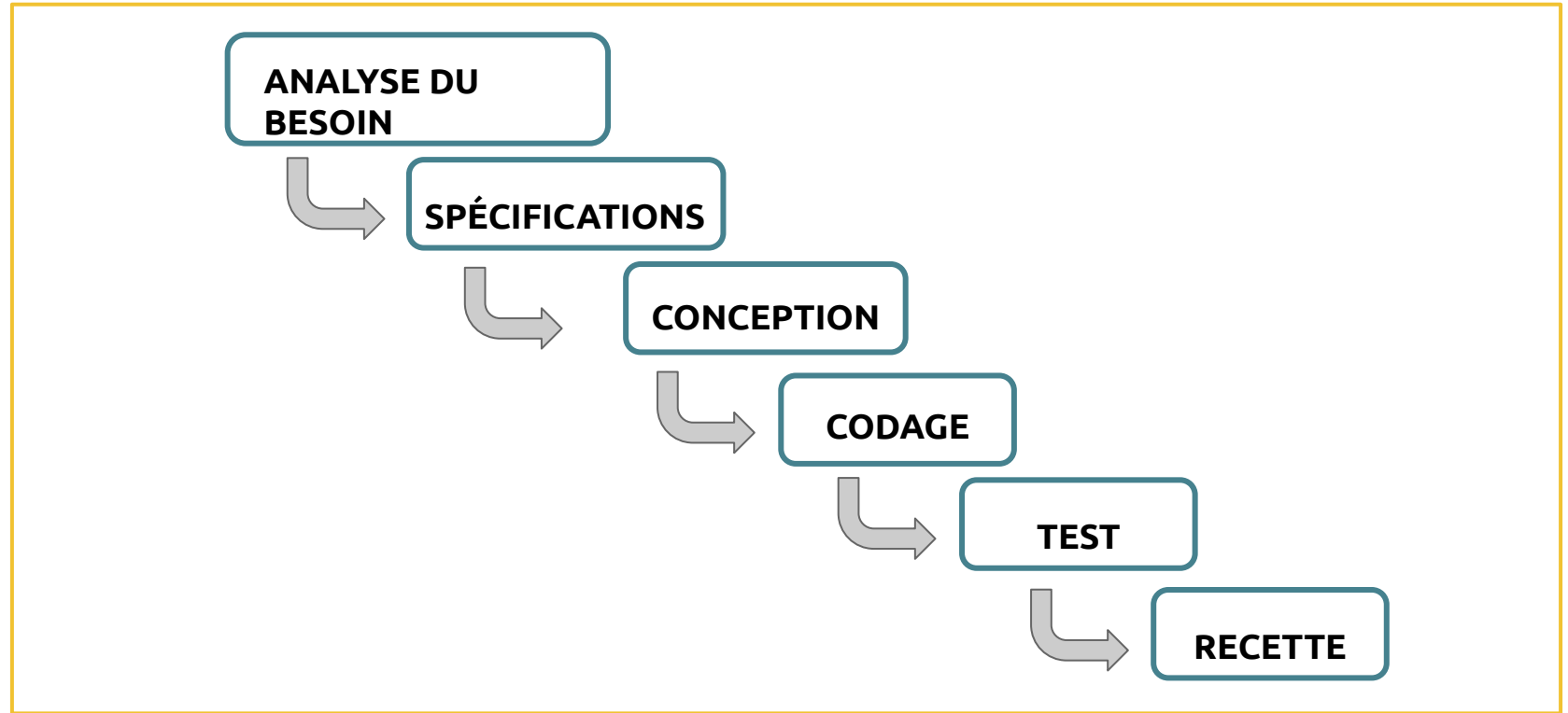
## La culture des silos



Ce modèle de fonctionnement cloisonné n'est pas propice à la collaboration et à la prise d'initiative

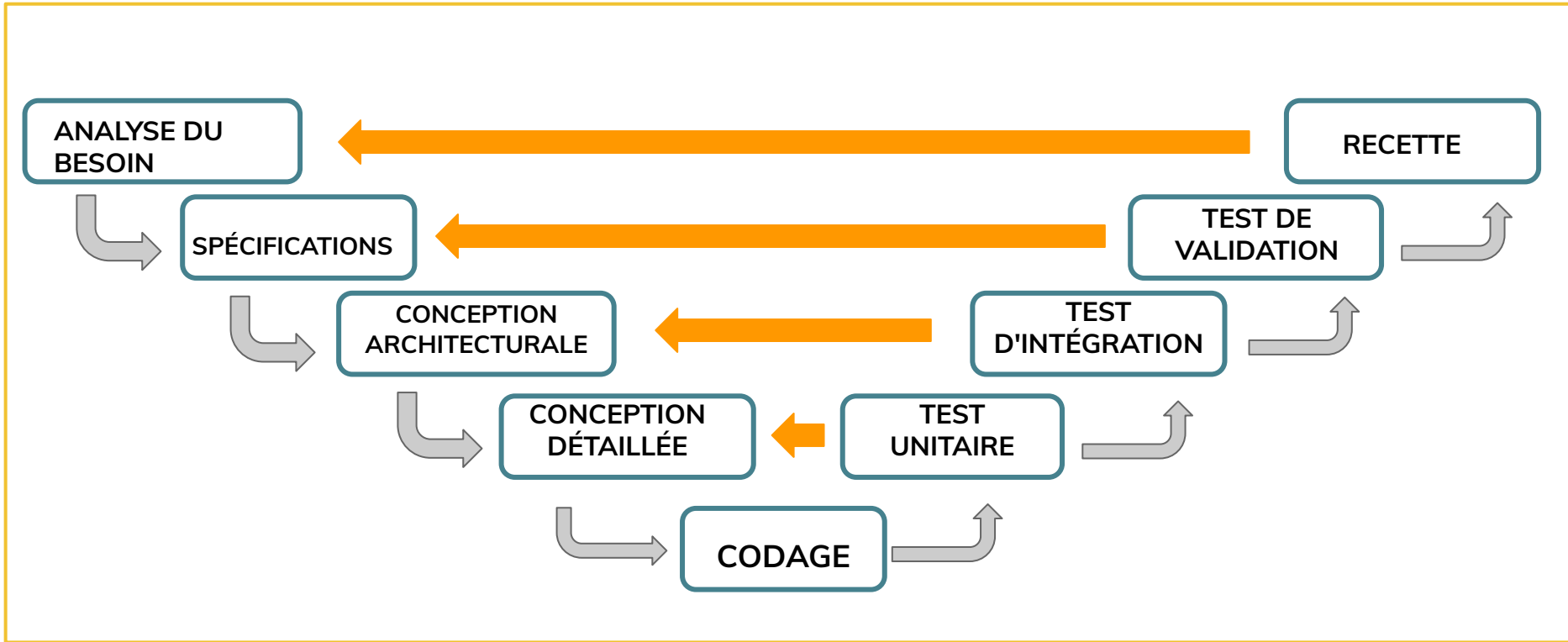


## Cycle en cascade





## Cycle en V







## Transition

**Fin des systèmes prédictifs**



# Pas convaincu ? The **Name Game**





## Le modèle Cynefin

Cet outil permet  
de comprendre la  
complexité d'un  
système et  
notamment d'une  
organisation

EXPLORER  
ÉVALUER  
RÉPONDRE



**COMPLEXE**



**COMPLIQUÉ**

EVALUER  
ANALYSER  
RÉPONDRE

AGIR  
ÉVALUER  
RÉPONDRE



**CHAOTIQUE**

EVALUER  
CATÉGORISER  
RÉPONDRE



**SIMPLE**



***Les espèces qui survivent ne sont pas les  
espèces les plus fortes, ni les plus  
intelligentes, mais celles qui s'adaptent le  
mieux aux changements.***

***Charles Darwin***



**Chaque élément d'un système ne peut connaître à tout instant tous les autres éléments. Il faut donc déléguer le pouvoir là où se trouve l'information la plus précise.**





## Un monde VICA



Un terme inventé  
par l'armée  
américaine dans  
les années 1990

**V**olatile  
**I**ncertain  
**C**omplexe  
**A**mbigüe



La meilleure réponse

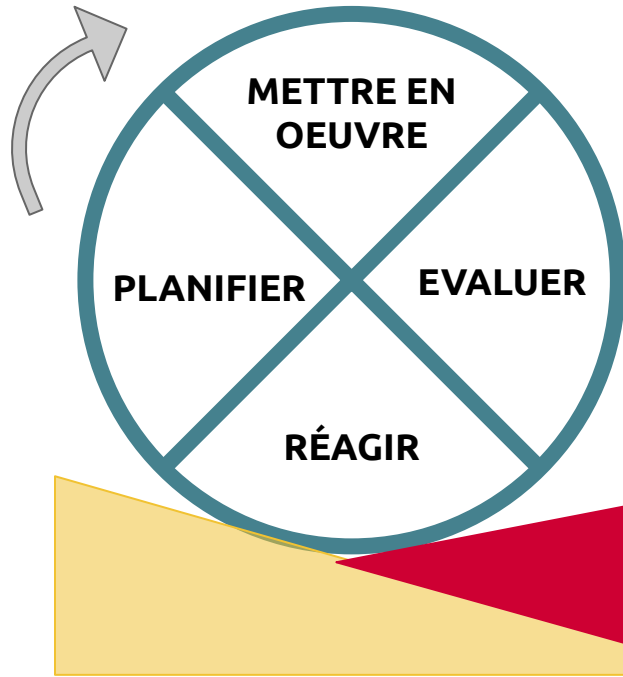
***L'Agilité est la meilleure réponse à la complexité.***

***Soit réduire le temps pour avoir du Feedback et s'améliorer continuellement !***





## Roue de Deming



**Toyota et  
l'amélioration  
continue**

Système de  
management de qualité





## Management 3.0

### **Management 1.0 :**

« Aller dans la mauvaise direction »

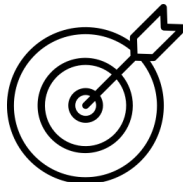
### **Management 2.0 :**

« Aller dans la bonne direction, de la mauvaise manière »

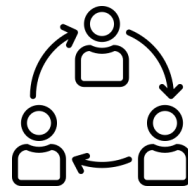
### **Management 3.0 :**

« Aller dans la bonne direction, de la bonne manière »

Jurgen Appelo.



OBJECTIF  
COMMUN



AUTONOMIE  
RESPONSABILITÉ  
ÉGALITÉ



CONFIANCE



MOTIVATION  
PERSONNELLE



DROIT À  
L'ERREUR

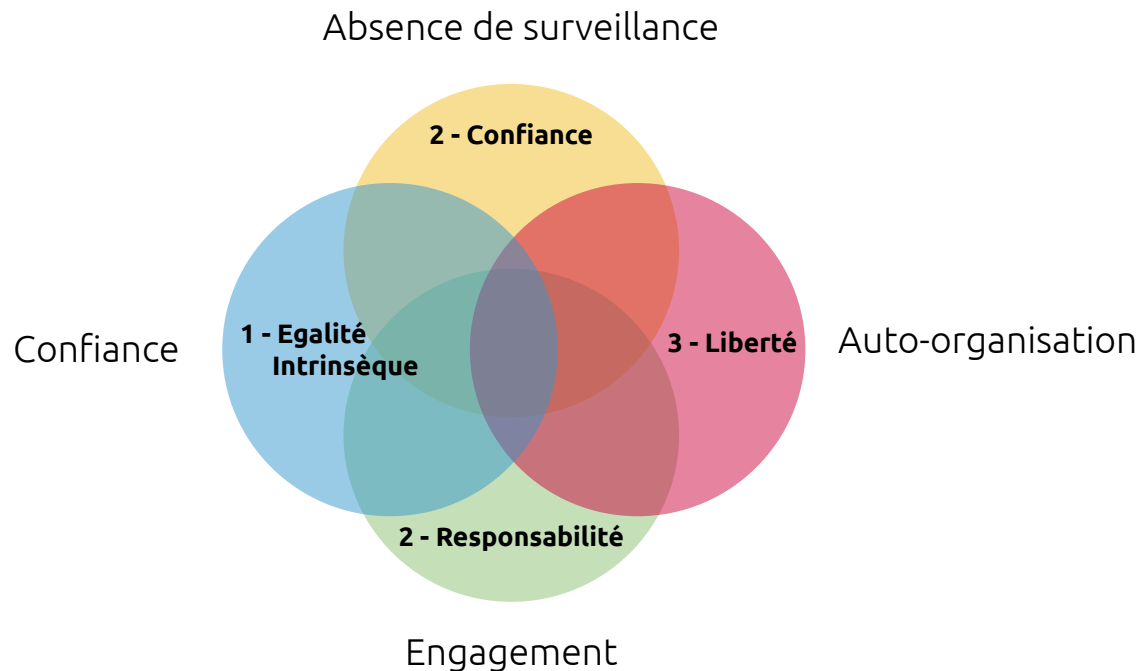


MONTER EN  
COMPÉTENCES



## L'entreprise libérée

Le terme  
"entreprise  
libérée" à été  
créé par Isaac  
GETZ en 2009





## L'entreprise libérée

### COLLABORATIF

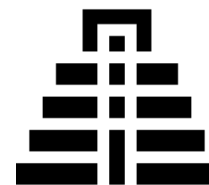
TRAVAILLER  
ENSEMBLE



Orienté  
Réalité

### CONTRÔLE

AVOIR ET  
GARDER LE  
POUVOIR



### DÉVELOPPEMENT PERSONNEL

APPRENDRE ET  
SE DÉVELOPPER



### COMPÉTENCES

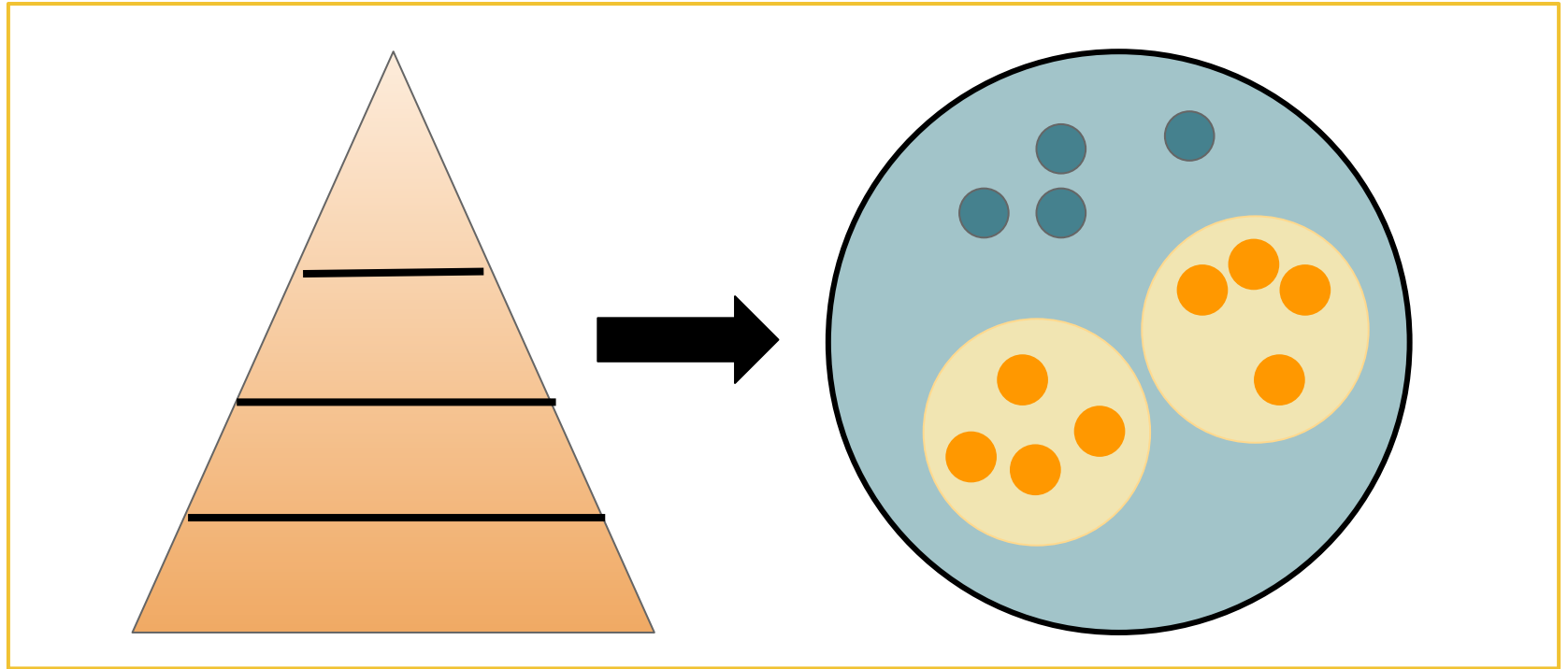
ÊTRE LE MEILLEUR  
DANS SON  
DOMAINE

Orienté  
Entreprise





## Holacratie





### Idéalement

- Le client sait ce qu'il veut
- L'expert métier a compris le besoin du client
- L'expert métier sait comment l'implémenter
- Le contexte du projet est stable

### Mais en réalité

- Le client découvre ce qu'il veut
- L'expert métier fait selon ses interprétations
- L'expert métier découvre comment l'implémenter
- Le besoin change constamment



### Prédictif

**“Plan the Work,  
Work the Plan”**

**“Planifiez le travail,  
Travaillez sur ce plan”**

### Empirique

**“Fail fast, Fail Safe”**

**“Ratez vous vite pour réduire  
les risques”**

**Une différence notable:  
Le droit à l'erreur!**



# Le Marshmallow **Challenge**

Quelle sont les leçons à en tirer ?

# Le Manifeste **Agile**







Nous découvrons comment mieux développer des logiciels  
par la pratique et en aidant les autres à le faire.

Ces expériences nous ont amenés à valoriser :

**Les interactions entre les  
individus** plus que **Les  
processus et les outils**

**Un logiciel opérationnel** plus  
qu' **Une documentation  
exhaustive**

**La collaboration avec le client**  
plus que **La négociation  
contractuelle**

**L'adaptation au changement**  
plus que **Le suivi d'un plan**

Nous reconnaissons la valeur des seconds éléments,  
mais privilégions les premiers.

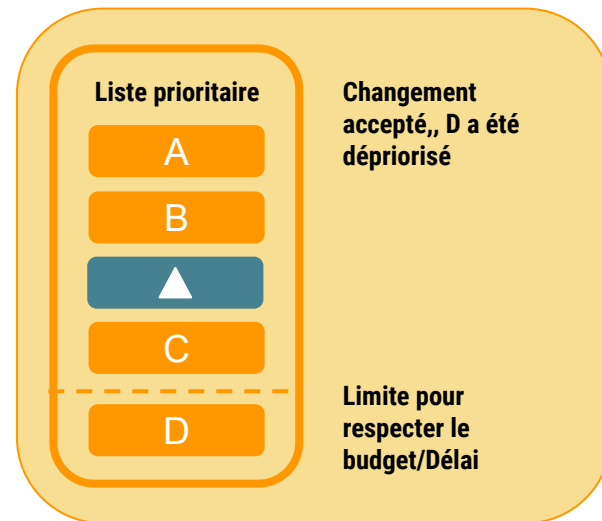
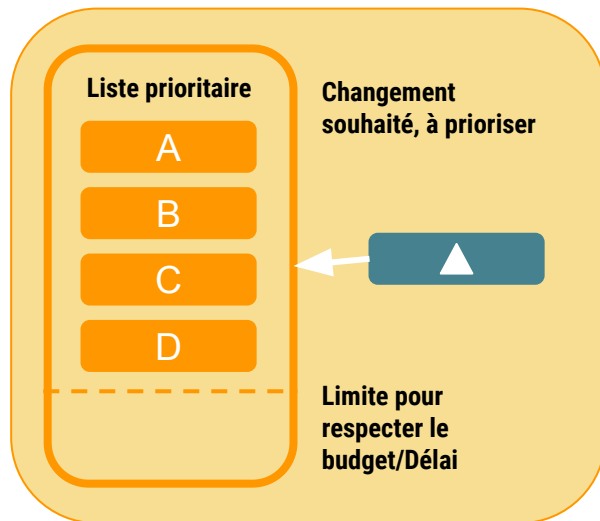
# Les 12 **Principes**





## Prioriser par la valeur

Notre plus haute priorité est de satisfaire le client en livrant rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée.





## Accueillir le changement

Accueillez positivement les changements de besoins, **même tard** dans le projet.

Les processus Agiles exploitent le changement pour donner un avantage compétitif au client.



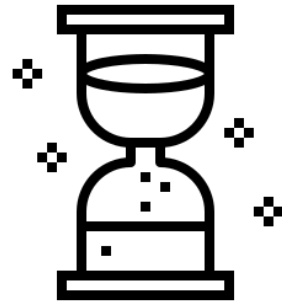
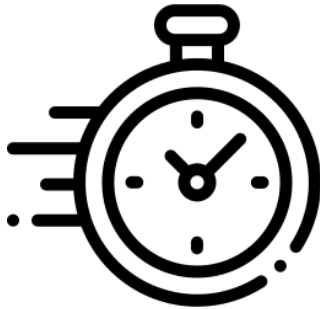
**Ces changements sont possibles car ils opèrent dans un cadre très précis.**



## Livrer fréquemment

Livrez fréquemment un logiciel opérationnel avec des cycles de quelques semaines à quelques mois et une préférence pour les plus courts.

Ex : Google



**Temps courts et définis à l'avance !**



## Collaborer avec le client

Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet.



**On avance ensemble dans  
l'intérêt de tous.**



## Confiance

Réalisez les projets avec des personnes motivées.  
Fournissez-leur l'environnement et le soutien dont ils ont besoin et faites-leur confiance pour atteindre les objectifs fixés.

**L'autonomie** : un excellent levier de motivation intrinsèque !

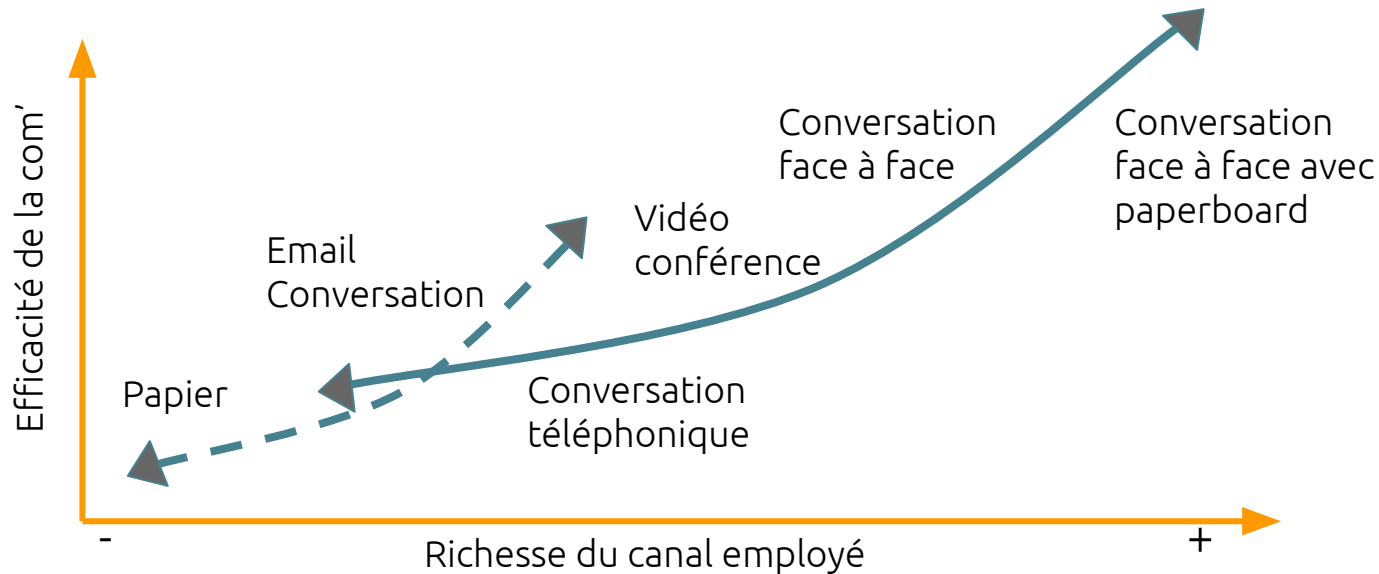


**Vous avez déjà fait de l'escalade ?**



## Dialogue face à face

La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le dialogue en face à face.





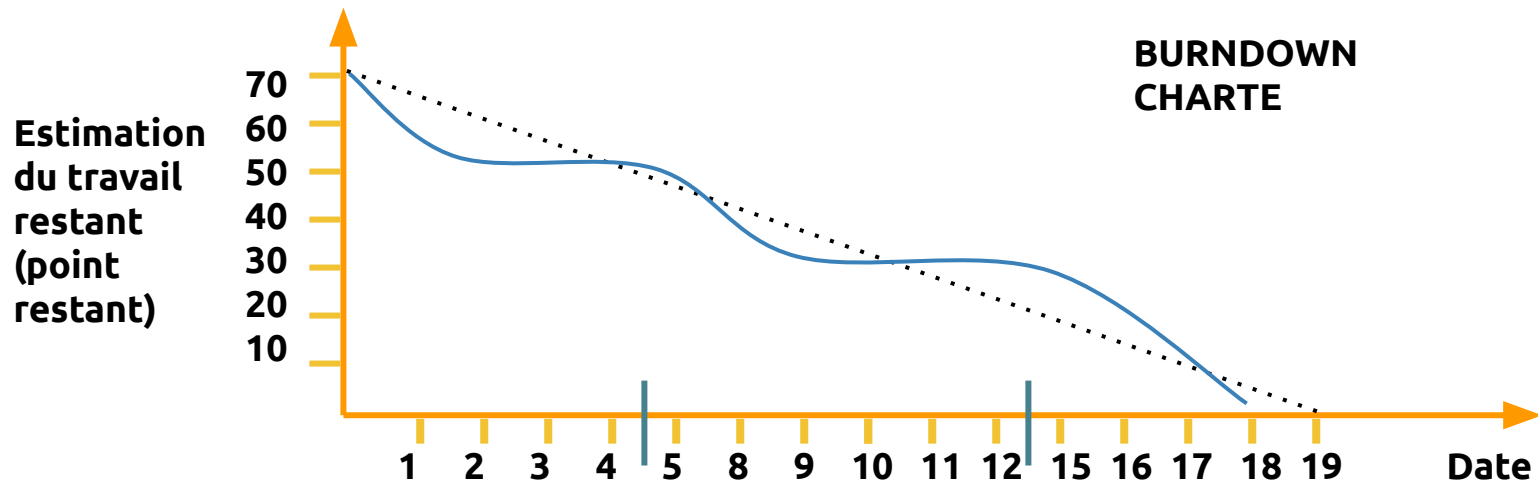


Vous avez dit :  
“Communication et vision ?”  
**Artiste-Spécifieur**



## Logiciel opérationnel

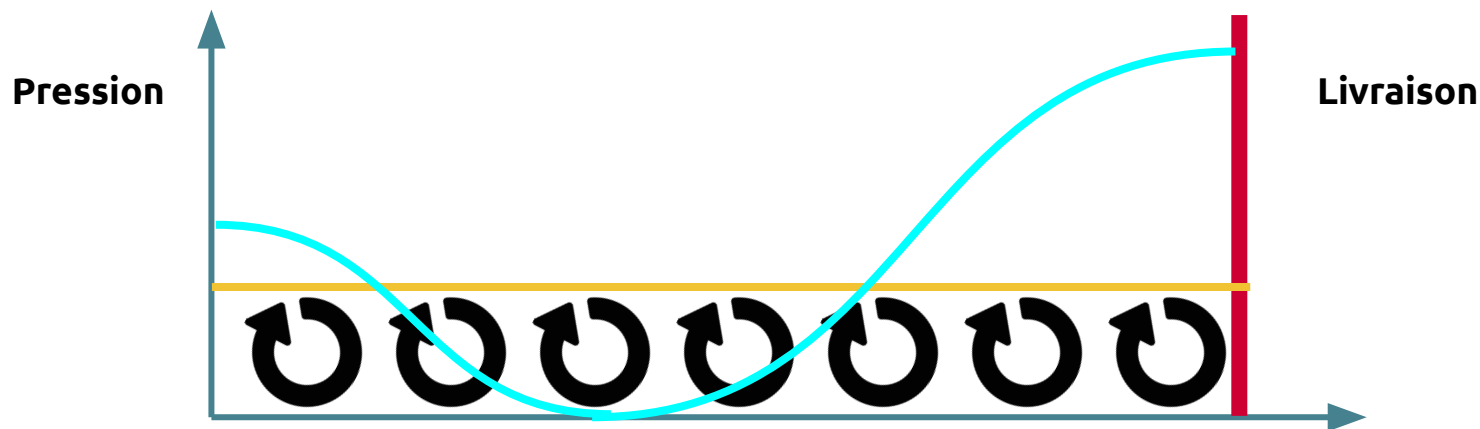
Un logiciel opérationnel est la principale mesure d'avancement.  
En agile, une tâche fonctionnelle est binaire :  
Elle est **finie (100%)** ou **non finie (0%)**.





## Rythme constant

Les processus Agiles encouragent un rythme de développement soutenable. Ensemble, les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs devraient être capables de maintenir **indéfiniment un rythme constant**.





## Qualité

Une attention continue à l'excellence technique et à une bonne conception renforce l'Agilité.

La dette technique, créée par Ward Cunningham en 1992, explique que  
**« tout non-respect de conception induit des coûts supplémentaires dans le futur »**

Il faut donc gérer la qualité dès le départ d'un projet !





## Simplicité

La simplicité – c'est-à-dire l'art de minimiser la quantité de travail inutile – est essentielle.

Créer avec une conception simple :

- Pas de conception détaillée
- Eviter de vouloir tout anticiper
- Ne définissez que ce qui est utile pour la première itération !





## Auto-organisation

- Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'équipes auto-organisées.

Les équipes sont responsabilisées : elles décident des tâches à prendre et ce qu'elle est capable de faire !



**Cela crée de la prise  
d'initiative qui conduit  
souvent à de beaux projets !**



## Amélioration continue

À intervalles réguliers, l'équipe réfléchit aux moyens de devenir plus efficace, puis règle et modifie son comportement en conséquence.

L'équipe effectue des **rétrospectives** régulières !

