Situación 1: El Incidente de la Caja Registradora

¿Qué tipo de programa necesitas crear? Un sistema de punto de venta (POS) con calculadora integrada que maneje transacciones, inventario y operaciones matemáticas básicas.

¿Qué validaciones son necesarias?

- Validación de entrada numérica (solo números válidos)
- Verificación de operaciones matemáticas correctas
- Validación de símbolos de operación (+, -, ×, ÷)
- Control de errores en divisiones por cero
- Verificación de fondos disponibles en caja

¿Qué casos especiales debes considerar?

- Manejo de números decimales y redondeo
- Operaciones con múltiples productos
- Cálculo automático de cambio
- Respaldo en caso de fallos del sistema
- Recuperación de transacciones incompletas

¿Qué entrada necesita el programa del usuario?

- Cantidad de productos
- Precio unitario de cada producto
- Tipo de operación (suma, resta, multiplicación, división)
- Monto pagado por el cliente
- Código de productos del inventario

¿Qué debe mostrar como resultado?

- Subtotal de cada producto
- Total de la compra
- Impuestos aplicables
- Cambio a devolver
- Recibo de la transacción
- Estado de la caja registradora

CÓDIGO

```
using namespace std;
int main() {
  double numero1, numero2, resultado;
  char operacion;
  int personas;
  cout << "Ingrese el numero1: ";
  cin >> numero1;
  cout << "Ingrese la operacion (+, -, *, /): ";
  cin >> operacion;
  cout << "Ingrese el numero2: ";
  cin >> numero2;
  cout << "Ingrese el numero de personas: ";
  cin >> personas;
  if (personas == 0)
  std::cout << " error";
  else if ( operacion== '/' );
  if (personas == 0)
  std::cout << " error";
  else if ( operacion=='*');
  switch (operacion) {
     case '+':
       resultado = numero1 + numero2;
       break;
     case '-':
       resultado = numero1 - numero2;
       break;
     case '*':
       resultado = numero1 * numero2;
       break;
     case '/':
       resultado = numero1 / numero2;
       break:
     default:
       cout << "Operacion no valida." << endl;</pre>
       return 1;
  }
  cout << "El resultado es: " << resultado << endl;
  // División del resultado entre el número de personas
  double porPersona = resultado / personas;
```

```
cout << "Resultado por persona: " << porPersona << endl;
return 0;
}</pre>
```

DIAGRAMA DE FLUJO

