

Universidad de Chile

EL7012

CONTROL INTELIGENTE DE SISTEMAS, OTOÑO

Ejercicio $N^{\circ}1$

Autor:

Elias Obreque Gustavo Ceballo Maibeth Sánchez

13 de mayo de $2020\,$

${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Intr	oducci	ión	1		
2.	Problema 1 2.1. Generación de Datos					
			los de predicción			
		2.2.1.	Modelo lineal	2		
			Modelo T&S			
		2.2.3.	Modelo de red neuronal	4		
3.	Res	ultado	os	S		
4.	Con	clusió	n	10		

1. Introducción

Esto es una prueba para el trabajo offline.

2. Problema 1

Considere la siguiente serie no lineal dinámica:

$$y(k) = (0.8 - 0.5exp\{-y^{2}(k-1)\})y(k-1)$$
$$-(0.3 + 0.9exp\{-y^{2}(k-1)\})y(k-2)$$
$$+u(k-1) + 0.2u(k-2) + 0.1u(k-1)u(k-2) + e(k)$$
(1)

donde el ruido del sistema

$$e(k) = 0.5exp\{-y^2(k-1)\}\beta(k)$$
(2)

depende del estado previo de la salida del modelo, y $\beta(k)$ es un ruido blanco.

Como usted sabe existen varias técnicas que se pueden emplear para la modelación a partir de estos datos, por lo que debe seleccionar el tipo de modelo más adecuado para este tipo de sistema. Para este trabajo se le pide detallar la metodología utilizada para:

- a) Generar 600 datos a partir de esta serie. Considere 55 % para entrenamiento, $25\,\%$ test y $20\,\%$ validación.
- b) Obtener un modelo de predicción lineal, difuso tipo-1 (T&S) y neuronal para la salida. Evaluar las predicciones a 1, 8 y 16 pasos. Comparar el desempeño de todos los modelos a partir de las métricas más apropiadas tales como RMSE, MAPE, MAE, entre otras. Comente.
- c) Construir el intervalo de predicción de los modelos obtenidos en b) utilizando el método de la covarianza.
- d) Evaluar los intervalos de predicción obtenidos en b) realizando predicciones a 1, 8, y 16 pasos. Comparar el desempeño de los modelos a partir de las métricas más apropiadas tales como ancho del intervalo, probabilidad de cobertura, entre otras.
- e) Construir el intervalo de predicción del modelo difuso encontrado en a) con el método de optimización min-max. Compare este intervalo de predicción con el intervalo obtenido utilizando el método de la covarianza. Comente.

- f) Construir el intervalo de predicción neural utilizando el método de Joint Supervision. Compare con los métodos anteriores.
- g) Seleccione el modelo más apropiado y justifique.

2.1. Generación de Datos

En esta estapa es necesario generar datos que representen la dinámica del sistema en la mayor cantidad de rangos de operación posibles, ya que el modelo obtenido tiene un ancho de banda acotado, y por lo tanto las dinámicas definidas por fuera de dicha banda podrían no ser representadas adecuadamente. Para lo cual se debe diseñar una entrada u(k) que excite a la planta en el rango de frecuencias en que se encuentran los fenómenos de interés.

En este trabajo se propone el uso de señales binarias pseudo aleatorias (Pseudo Random Binary Signal, PRBS), ya que es una de las señales más utilizadas en identificación de sistemas. Esta es una señal periódica, determinística y que posee principalmente propiedades similares al ruido blanco (contenido muy rico en frecuencias)

Para general la señal se suponen los siguientes parámetros de interés $f_{min} = 0.2 Hz$, $f_{max} = 1 Hz$ y tiempo de muestreo $T_S = 0.01$. Con los parámetros anteriores, y utilizando la expresión

$$n = \frac{\log(f_c/f_{min} + 1)}{\log(2)}\tag{3}$$

con $f_c = 2.5 * f_{max} = 2.5 Hz$, se genera una PRBS de orden n = 4, por lo que el largo máximo corresponde a $N = 2^n - 1 = 15$. A su vez, la cantidad de muestras por bit son $N_s = 40$. Luego, el tiempo de un bit, $\Delta t = N_s * T_s = 0.4s$, por lo que la PRBS dura en total 6s y debe ser replicada 40 veces con diferentes condiciones iniciales para obtener los 600 datos de interés. Finalmente se genera la APRBS variando la amplitud aleatoriamente de la PRBS generada, Fig.1.

2.2. Modelos de predicción

2.2.1. Modelo lineal

En este caso, supondremos que se ajustará un modelo lineal suponiendo que el sistema real es lineal con ruido blanco gaussiano aditivo, es decir,

$$y(k) = a_1 y(k-1) + a_2 y(k-2) + b_1 u(k-1) + b_2 u(k-2) + e(k)$$
(4)

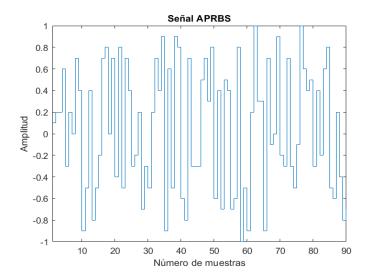


Figura 1: Señal APRBS con Amplitud entre -1 y +1.

Luego, se propone un modelo lineal para llevar a cabo la predicción a 1 paso, de modo tal que:

Predicción a 1 paso:

$$\hat{y}(k) = \hat{a}_1 y(k-1) + \hat{a}_2 y(k-2) + \hat{b}_1 u(k-1) + \hat{b}_2 u(k-2)$$
(5)

Este modelo no considera un valor constante o bias dao el supuesto que el sistema es lineal con ruido blanco aditivo. En caso que se sospechara que existe un bias o tendencia (trend) en el sistema, se puede agregar otro vector de unos a la matriz de regresores (o matriz de información).

Para llevar a cabo la estimación de los parámetros del modelo se utilizó la técnica de mínimos cuadrados, es decir:

$$\hat{\theta} = (Xent^T * Xent)^{-1} * Xent^T * \hat{y}(k)$$
(6)

En que $\hat{\theta} = [\hat{a}_1 \quad \hat{a}_2 \quad \hat{b}_1 \quad \hat{2}_2]^T$ es el vector de parámetros y Xent es la matriz de regresores con los valores de las n muestras ordenados por filas.

Los valores que se obtuvieron de los parámetros fueron los siguientes:

$$\hat{\theta} = \begin{pmatrix} \hat{a}_1 \\ \hat{a}_2 \\ \hat{b}_1 \\ \hat{b}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8601 \\ -0,6930 \\ 0,9724 \\ 0,3486 \end{pmatrix}$$
 (7)

A continuación, en la Tabla 1, se presentan las métricas de bondad del ajuste o errores en los diversos conjuntos de datos, a saber, conjunto de datos de entrenamiento, prueba o test y validación.

Métricas	Conjunto Entrenamiento	Conjunto de Prueba	Conjunto de Valida- ción
RMSE	0.0115	0.019	0.0241
MAPE	123.1323	101.9383	169.4761
MAE	0.3313	0.3402	0.3524

Tabla 1: Errores o Métricas de bondad de ajuste a 1 paso

2.2.2. Modelo T&S

2.2.3. Modelo de red neuronal

Para encontrar un buen modelo de red neuronal se propone seguir los pasos de identificación.

- Obtención de datos: Para ello se utiliza el set de datos creado en el punto a) del problema.
- Selección de datos: Análogo a los modelos anteriores, se utilizan los datos repartido con un 55 % en el conjunto de entrenamiento, 25 % en el conjunto de prueba y 20 % en el conjunto de validación.
- Definición de la estructura de la red: Se propone una red con una capa oculta, función de activación tanh en la salida de la capa oculta y algoritmo de aprendizaje Levenberg-Marquardt. Las variables de entradas son iguales al número de regresores (4 entradas) como muestra la Figura 2. Por otro lado, el modelo matemático de la red, queda expresado como se muestra en la ecuacion 8.

$$\hat{y}(k) = \sum_{i=1}^{N_h} rw_i \left(\tanh\left(\sum_{j=1}^{N_I} lw_{ji}x_j + b_i\right) \right) + c$$
 (8)

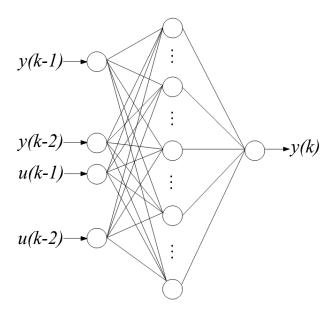


Figura 2: Estructura de la red neuronal perceptrón

donde, N_h es el número de neuronas en la capa oculta, N_I es el número de variables en la entrada, rw_i es el peso que conecta la *i*-ésima neurona de la capa oculta con el nodo de salida y lw_{ji} corresponde al peso que una la entrada j con la i-ésima neurona en la capa oculta. Los sesgos de cada neuronas en la capa oculta y para el nodo de salida son b_i y c respectivamente.

• Selección de entradas relevantes: De los 4 regresores presente en el sistema se debe analizar cuál tiene mayor peso en el modelo. Un método para encontrar dichos regresores es mediante un análisis de sensibilidad evaluando la derivada de la salida de la red por cada premisa de nuestros datos, es decir,

$$\xi_j = \frac{\partial \hat{y}(k)}{\partial x_j} \tag{9}$$

Como la funcion de activación es tanh y en la salida es lineal, se tiene,

$$\xi_{j} = \frac{\partial \hat{y}(k)}{\partial x_{j}}$$

$$= \sum_{i=1}^{Nh} rw_{i} \left(1 - \tanh \left(\sum_{k=1}^{N_{I}} lw_{ki}x_{k} + b_{i} \right)^{2} \right) lw_{ji}$$
(10)

Como se tendrá un valor de ξ_j para cada dato vector de entrada, se genera un vector $\boldsymbol{\xi_j}$ del mismo largo que el número de datos de cada variable.

Luego, se hace uso de un *indicador* I_j para cada entrada j definido como,

$$I_j = \mu^2(\boldsymbol{\xi_j}) + \sigma^2(\boldsymbol{\xi_j}) \tag{11}$$

donde μ es la media del vector de datos y σ^2 es la varianza para cada entrada j.

• Optimizan paramétrica y estructural: Para encontrar los valores óptimos de las parámetros peso y sesgo de la red neuronal se utiliza el algoritmo de Levenberg-Marquardt backpropagation [1]. Por otro lado, para encontrar el óptimo de la estructura se analiza cuantas neuronas debe tener la capa oculta. Para ello se estudia el RMSE (Raíz del error cuadrático medio) de la salida para un número de neuronas entre [2-21]. Los resultados de sensibilidad para cada neurona en la capa oculta se muestran en la Figura 3 y el RMSE evaluado en los 3 conjuntos se muestra en la Figura 4. Se puede ver que el mínimo RMSE para el conjunto de prueba es para 5 neuronas y que el modelo es sensible a la entrada y(k-1) mayoritariamente.

Nota: El entrenamiento se configura a una velocidad inicial de aprendizaje de la red de 0,05 y un valor de épocas de 2000 sin evaluación de *Overfitting* (esa es la razón de que exista una diferencia tan grande entre el número de neuronas óptimo definido por el conjunto de entrenamiento (20 neuronas) y por el conjunto de prueba (5 neuronas)).

Cabe mencionar que no siempre el conjunto de prueba entrega el valor optimo de neuronas exactamente igual a 5 ya que depende levemente del valor inicial de los pesos y sesgos, los resultados mostraron que entre 5 y 7 neuronas está el mínimo. Finalmente, se selecciona un número de neuronas en la capa oculta igual a 5 con solo una entrada, y(k-1).

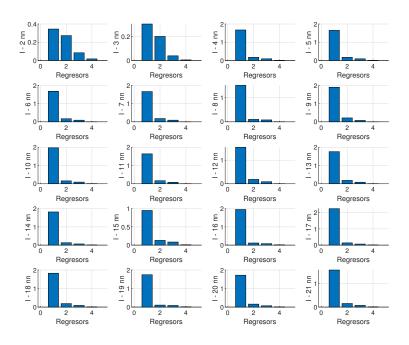


Figura 3: Sensibilidad para diferente número de neuronas en la capa oculta. Sin Overfitting.

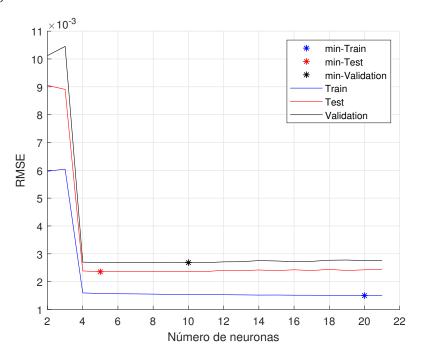


Figura 4: RMSE para diferente número de neuronas. Sin Overfitting.

sadsadas

3. Resultados

4. Conclusión

Referencias

[1] Matlab, "trainlm, leven berg-marquardt backpropagation." [Online]. Available: https://www.mathworks.com/help/deeplearning/ref/trainlm.html