

MEXICAN TRAIN

Innhold

91 dominobrikker, 8 togmarkører, 1 nav eller midtdel og regler.

Spillet mål

Vær den første spilleren til å ha lagt alle dine dominoer, eller i det minste så mange av dominoene med høy verdi som mulig, i hver runde. Den laveste scoren etter alle runder vinner.

Oppsett

Plasser den doble 12'er dominoen i navet på bordet. Det er herfra togene begynner. Den doble 12'er dominoen i navet kalles *motoren*.

Snu alle dominoene med billedsiden ned og bland dem. Hver spiller trekker dominoer i henhold til tabellen nedenfor og arrangerer dem slik at ingen andre spillere kan se dem. De resterende dominoene blir samlet i en *beinhaug* som blir brukt til å trekke fra igjennom spillet. Hver spiller velger en farget togmarkør.

Spillere	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8
Trekk	16 – 16 – 15 – 14 – 12 – 10 – 9

Forklaring av forskjellige tog

- **Personlig tog** – En linje med ende-matchende dominoer som starter fra en tom plass i navet med en matchende domino til motoren. Så lenge du kan plassere en domino i din tur, vil ditt personlige tog bare være åpent for deg.
- **Andre spilleres tog** – Du kan legge dominoer på andre spilleres tog hvis de har markører på seg.
- **Meksikansk tog** – En linje med ende-matchende dominoer som starter med en domino som matcher motoren. Alle spillere kan legge ut dominoer til det Meksikanske toget, som starter og går ved siden av de personlige togene (se bildet).

Hvordan spille

Den eldste spilleren begynner. Deretter, roterer startspilleren for hver runde med klokken.

Startspilleren påbegynner enten sitt *personlige tog* eller det *Meksikanske toget* ved å matche en domino fra sin hånd til motoren. Etter dette går turen med klokken til den neste spilleren. Hver spiller kan starte det Meksikanske toget i sin tur om det ikke er blitt startet enda.

Med unntak av utlegg av doble (se Doble dominoer), kan du spille **en** domino hver tur, hvis mulig. **Hvis du har en spillbar domino, må denne spilles.**

Kan ikke legge ut & Markøren

Hvis du ikke har en spillbar domino, trekk en domino fra beinhaugen og spill denne hvis mulig. Hvis heller ikke den trukne brikken kan legges ut, plasser togmarkøren din på det personlige toget ditt (eller hvor det vil begynne fra om det ikke enda er blitt påbegynt). Turen går så til neste spiller. En markør på et tog betyr at toget er åpent for de andre spillerne. Mens det er en markør på toget ditt kan du fremdeles legge ut på et hvert åpent tog i din tur.

Du kan fjerne markøren fra det personlige toget ditt etter at du har lagt ut på det.

Doble dominoer

En dobbel domino blir plassert på tvers av toglinjen (se bildet).

Når du legger ut en dobbel, må du legge ut en ekstra domino som ikke er en dobbel (om ikke den doble er din siste domino, i så fall avsluttes runden). Du kan legge ut den ekstra dominoen til den doble eller et hvert åpent tog.

Fordi du er tvunget til å avslutte turen din med å spille en ikke-dobbel, må du trekke hvis du ikke har en som kan legges ut. Hvis du fremdeles ikke kan legge ut, plasser markøren på toget ditt.

Åpen dobbel: Hvis den doble forblir åpen (ikke lagt ut på) når turen din er over, må den neste dominoen som legges ut bli lagt ut på den doble. Dette vil si at den doble må bli *lukket* før noen andre tog – markert eller ikke – kan bli lagt ut på. Hvis de neste spillerne ikke kan lukke den doble, selv etter å ha trukket, må de plassere markørene på sine personlige tog.

Hvis det ikke er mulig å lukke en dobbel fordi det ikke er flere dominoer igjen med dette tallet, begrenser ikke denne doble spillet. Det går som normalt. Hint: det er 13 dominoer for hvert tall.

Avslutte en runde

Når det ikke er flere dominoer i beinhaugen, må spilleren passe om han/hun ikke har noen utleggbar domino, og plassere markøren på sitt tog.

Når en spiller kun har en domino igjen, burde han/hun dunke den i bordet.

En runde slutter når en spiller har "dominoet" (lagt ut sin siste domino), eller når beinhaugen tømtes og ingen kan legge ut flere dominoer.

Etterfølgende runder

Hver ny runde starter med den doble som er ett tall lavere enn motoren i den forrige (12, så 11, etc). Den tomme doble er motoren i den siste runden.

Scoring & Vinneren

Ved slutten av hver runde, legger hver spiller sammen verdien av sine gjenværende dominoer og gir summen til poengføreren (eksempelvis: 5-7 har en verdi på 12, 9-9 har en verdi på 18). Spilleren med den laveste scoren ved slutten av den siste runden vinner.

Varianter

- For et raskere spill med 2-4 spillere, fjern alle dominoene som har minst 1 ende med verdi på 10 eller mer. To spillere trekker 15 dominoer hver; 3 spillere trekker 13 hver, 4 spillere trekker 10 hver. I dette tilfellet er den doble 9 dominoen motoren.
- For en annerledes spillopplevelse, spill med åpne dominoer. Beinhaugen er fremdeles med billedsiden ned, men alle spillernes dominoer er synlige for alle spillerne.