

```
#ifndef VINOS_H_INCLUDED
```

```
#define VINOS_H_INCLUDED
```

```
typedef struct {
```

```
    std::string id;
```

```
    std::string bodega;
```

```
    std::string etiqueta;
```

```
    std::string varietal;
```

```
    std::string seg_vino; //segmento del vino
```

```
    int anio_cosecha;
```

```
    std::string terroir; //es el tipo de tierra en la cual crece el vino
```

```
} eVinos;
```

```
/*-----Constructor-----
```

```
    PRE: El vino no debe haber sido creado.
```

```
    POST: El vino queda creado.
```

```
*/
```

```
eVinos* crearVino(std::string id, std::string bodega, std::string etiqueta, std::string  
varietal, std::string seg_vino, int anio, std::string terroir);
```

```
/*-----Mostrar todo-----
```

```
    PRE: El vino debe haber sido creado.
```

```
    POST: Muestro los datos del vino creado.
```

```
*/
```

```
void mostrarVino(eVinos* Marca);
```

```
//-----Getters-----
```

```
/*
```

```
    PRE: El vino debe haber sido creado.
```

```
    POST: Devuelve el dato contenido en el ID del vino.
```

```
*/
```

std::string getId(eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en la bodega del vino.

***/**

std::string getBodega(eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en la etiqueta del vino.

***/**

std::string getEtiqueta(eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el varietal del vino.

***/**

std::string getVarietal(eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el seg_vino del vino.

***/**

std::string getSeg_vino(eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el anio_cosecha del vino.

***/**

```
int getAnio_cosecha(eVinos* vinos);
```

```
/*
```

```
    PRE: El vino debe haber sido creado.
```

```
    POST: Devuelve el dato contenido en el terroir del vino.
```

```
*/
```

```
std::string getTerroir(eVinos* vinos);
```

```
//-----Setters-----
```

```
/*
```

```
    PRE: El vino debe haber sido creado.
```

```
    POST: La bodega del vino es modificado por el dato ingresado en la bodega segun se indique.
```

```
*/
```

```
void setBodega(std::string bodega, eVinos* vinos);
```

```
/*
```

```
    PRE: El vino debe haber sido creado.
```

```
    POST: La etiqueta del vino es modificado por el dato ingresado en la etiqueta segun se indique.
```

```
*/
```

```
void setEtiqueta(std::string etiqueta, eVinos* vinos);
```

```
/*
```

```
    PRE: El vino debe haber sido creado.
```

```
    POST: El varietal del vino es modificado por el dato ingresado en el varietal segun se indique.
```

```
*/
```

```
void setVarietal(std::string varietal, eVinos* vinos);
```

```
/*
```

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: El seg_vino del vino es modificado por el dato ingresado en el seg_vino segun se indique.

***/**

void setSeg_vino(std::string seg_vino, eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: El anio_cosecha del vino es modificado por el dato ingresado en el anio_cosecha segun se indique.

***/**

void setAnio_cosecha(int anio_cosecha, eVinos* vinos);

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: El terroir del vino es modificado por el dato ingresado en el terroir segun se indique.

***/**

void setTerroir(std::string terroir, eVinos* vinos);

//-----Destructor-----

/*

PRE: El vino debe haber sido creado.

POST: El vino es eliminado.

***/**

void destructorVino(eVinos* vinos);

#endif // VINOS_H_INCLUDED