

```
#include <iostream>
```

```
#include "Vinos.h"
```

```
using namespace std;
```

```
eVinos* crearVino(string id, string bodega, string etiqueta, string varietal, string  
seg_vino, int anio, string terroir){
```

```
    eVinos* marca = new eVinos();
```

```
    marca->id = id;
```

```
    marca->bodega = bodega;
```

```
    marca->etiqueta = etiqueta;
```

```
    marca->varietal = varietal;
```

```
    marca->seg_vino = seg_vino;
```

```
    marca->anio_cosecha = anio;
```

```
    marca->terroir = terroir;
```

```
    return marca;
```

```
}
```

```
void mostrarVino(eVinos* Marca){
```

```
    cout << "Vino ID: " << getId(Marca) << endl;
```

```
    cout << "\tEtiqueta: " << getEtiqueta(Marca) << endl;
```

```
    cout << "\tBodega: " << getBodega(Marca) << endl;
```

```
    cout << "\tSegmento del vino: " << getSeg_vino(Marca) << endl;
```

```
    cout << "\tVarietal: " << getVarietal(Marca) << endl;
```

```
    cout << "\tAño de cosecha: " << getAnio_cosecha(Marca) << endl;
```

```
    cout << "\tTerroir: " << getTerroir(Marca) << endl;
```

```
}
```

```
string getId(eVinos* vinos){  
    return vinos->id;  
};
```

```
string getBodega(eVinos* vinos){  
    return vinos->bodega;  
};
```

```
string getEtiqueta(eVinos* vinos){  
    return vinos->etiqueta;  
};
```

```
string getVarietal(eVinos* vinos){  
    return vinos->varietal;  
};
```

```
string getSeg_vino(eVinos* vinos){  
    return vinos->seg_vino;  
};
```

```
int getAnio_cosecha(eVinos* vinos){  
    return vinos->anio_cosecha;  
};
```

```
string getTerroir(eVinos* vinos){  
    return vinos->terroir;  
};
```

```
void setBodega(string bodega, eVinos* vinos){  
    vinos->bodega = bodega;  
};
```

```
};
```

```
void setEtiqueta(string etiqueta, eVinos* vinos){  
    vinos->etiqueta = etiqueta;  
};
```

```
void setVarietal(string varietal, eVinos* vinos){  
    vinos->varietal = varietal;  
};
```

```
void setSeg_vino(string seg_vino, eVinos* vinos){  
    vinos->seg_vino = seg_vino;  
};
```

```
void setAnio_cosecha(int anio_cosecha, eVinos* vinos){  
    vinos->anio_cosecha = anio_cosecha;  
};
```

```
void setTerroir(string terroir, eVinos* vinos){  
    vinos->terroir= terroir;  
};
```

```
void destructorVino(eVinos* vinos){  
    delete vinos;  
};
```