```
#ifndef USUARIO_H
#define USUARIO_H
#include "Domicilio/domicilio.h"
#include "Nombre/nombre.h"
#ifndef LINEA
#define LINEA "-----
#endif // !LINEA
typedef struct {
 std::string sID;
 Nombre* enNombre;
 Domicilio* edDomicilio;
 int iEdad;
} Usuario;
/*-----Constructor-----
 PRE: El usuario no debe haber sido creado.
 POST: El usuario queda creado.
*/
Usuario* crearUsuario(std::string sID, std::string sNombre, std::string sApellido,
std::string sDireccion,
   std::string sLocalidad, std::string sProvincia, int iEdad);
/*-----Mostrar todo------
PRE: El usuario debe haber sido creado.
 POST: Muestro los datos del usuario creado.
*/
void mostrarUsuario(Usuario*);
```

```
//-----Setters------
/*
  PRE: El usuario debe haber sido creado.
  POST: El nombre del usuario es modificado por el dato ingresado en el nombre o el
apellido segun se indique.
*/
void setNombreUsuario(Usuario*, std::string, void setDatoNombre(Nombre*,
std::string));
/*
  PRE: El usuario debe haber sido creado.
  POST: El domicilio del usuario es modificado por el dato ingresado en la dirección, la
localidad o la provincia segun se indique.
*/
void setDomicilioUsuario(Usuario*, std::string, void setDatoDomicilio(Domicilio*,
std::string));
/*
  PRE: El usuario debe haber sido creado.
  POST: La edad del usuario es modificada por el dato ingresado.
*/
void setEdadUsuario(Usuario*, int);
//-----Getters-----
  PRE: El usuario debe haber sido creado.
  POST: Devuelve el dato contenido en el ID del usuario.
*/
std::string getID(Usuario*);
/*
```

POST: Devuelve el dato contenido en el nombre o el apellido del usuario segun se indique. */ std::string getNombreUsuario(Usuario*, std::string getDatoNombre(Nombre*)); /* PRE: El usuario debe haber sido creado. POST: Devuelve el dato contenido en la dirección, la localidad o la provincia del usuario segun se indique. */ std::string getDomicilioUsuario(Usuario*, std::string getDatoDomicilio(Domicilio*)); /* PRE: El usuario debe haber sido creado. POST: Devuelve el dato contenido en la iEdad del usuario. */ int getEdadUsuario(Usuario*); //------Destructor------/* PRE: El usuario debe haber sido creado. POST: El usuario es eliminado. */ void destruirUsuario(Usuario*);

PRE: El usuario debe haber sido creado.

#endif /* USUARIO_H */