

```
#ifndef DOMICILIO_H
```

```
#define DOMICILIO_H
```

```
typedef struct {
```

```
    std::string sProvincia;
```

```
    std::string sLocalidad;
```

```
    std::string sDireccion;
```

```
} Domicilio;
```

```
//-----Constructor-----
```

```
/*
```

```
    PRE: El domicilio no debe haber sido creado.
```

```
    POST: El domicilio queda creado.
```

```
*/
```

```
Domicilio* crearDomicilio(std::string sProvincia, std::string sLocalidad, std::string  
sDireccion);
```

```
//-----Setters-----
```

```
/*
```

```
    PRE: El domicilio debe haber sido creado.
```

```
    POST: El campo provincia pasa a contener el dato ingresado.
```

```
*/
```

```
void setProvincia(Domicilio*, std::string);
```

```
/*
```

```
    PRE: El domicilio debe haber sido creado.
```

```
    POST: El campo localidad pasa a contener el dato ingresado.
```

```
*/
```

```
void setLocalidad(Domicilio*, std::string);
```

```
/*
```

PRE: El domicilio debe haber sido creado.

POST: El campo dirección pasa a contener el dato ingresado.

*/

void setDireccion(Domicilio*, std::string);

//-----Getters-----

/*

PRE: El domicilio debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el campo provincia.

*/

std::string getProvincia(Domicilio*);

/*

PRE: El domicilio debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el campo localidad.

*/

std::string getLocalidad(Domicilio*);

/*

PRE: El domicilio debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el campo dirección.

*/

std::string getDireccion(Domicilio*);

//-----Destructor-----

/*

PRE: El domicilio debe haber sido creado.

POST: El domicilio es eliminado.

*/

void destruirDomicilio(Domicilio*);

#endif /* DOMICILIO_H */