

```
#ifndef NOMBRE_H
```

```
#define NOMBRE_H
```

```
typedef struct {
```

```
    std::string sApellido;
```

```
    std::string sNombre;
```

```
} Nombre;
```

```
//-----Constructor-----
```

```
/*
```

```
    PRE: El nombre no debe haber sido creado.
```

```
    POST: El nombre queda creado.
```

```
*/
```

```
Nombre* crearNombre(std::string sApellido, std::string sNombre);
```

```
//-----Setters-----
```

```
/*
```

```
    PRE: El nombre debe haber sido creado.
```

```
    POST: El campo apellido pasa a contener el dato ingresado.
```

```
*/
```

```
void setApellido(Nombre*, std::string);
```

```
/*
```

```
    PRE: El nombre debe haber sido creado.
```

```
    POST: El campo nombre pasa a contener el dato ingresado.
```

```
*/
```

```
void setNombre(Nombre*, std::string);
```

```
//-----Getters-----
```

```
/*
```

PRE: El nombre debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el campo apellido.

*/

std::string getApellido(Nombre*);

/*

PRE: El nombre debe haber sido creado.

POST: Devuelve el dato contenido en el campo nombre.

*/

std::string getNombre(Nombre*);

//-----Destructor-----

/*

PRE: El nombre debe haber sido creado.

POST: El nombre es eliminado.

*/

void destruirNombre(Nombre*);

#endif /* NOMBRE_H */