

# C# tarea inicial

---

**Elias Emmanuel Ramirez Moya, 2020-10431, Viernes**

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        // Declaración y asignación de variables de distintos tipos
        int edad = 23;
        float altura = 1.75f;
        double peso = 68.5;
        char inicial = 'E';
        string nombre = "Elías";
        bool esEstudiante = true;

        // Impresión de los valores
        Console.WriteLine("Edad: " + edad);
        Console.WriteLine("Altura: " + altura);
        Console.WriteLine("Peso: " + peso);
        Console.WriteLine("Inicial: " + inicial);
        Console.WriteLine("Nombre: " + nombre);
        Console.WriteLine("¿Es estudiante?: " + esEstudiante);
    }
}
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
using System;
```

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        // Declaración de una constante
        const int miConstante = 100;
```

## C# tarea inicial

---

```
// Imprimir el valor de la constante

Console.WriteLine("Valor de la constante: " + miConstante);

// Intentar cambiar su valor (esto genera un error)

// miConstante = 200; // ❌ Esto no se puede hacer, da error de compilación

/*
 * Si descomentas la línea anterior, el compilador mostrará un error:
 * "Cannot assign to 'miConstante' because it is a 'const'"
 * (No se puede asignar a 'miConstante' porque es una constante)
 */
}
}
```

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
using System;
```

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        // Declarar un entero

        int numero = 10;

        Console.WriteLine("Valor inicial: " + numero);

        // Incrementar
```

## C# tarea inicial

---

```
numero++;

Console.WriteLine("Después de incrementar: " + numero);

// Decrementar

numero--;

Console.WriteLine("Después de decrementar: " + numero);

// Otras operaciones

int suma = numero + 5;

int resta = numero - 2;

int multiplicacion = numero * 3;

int division = numero / 2;

int residuo = numero % 3;

Console.WriteLine("Suma (+5): " + suma);

Console.WriteLine("Resta (-2): " + resta);

Console.WriteLine("Multiplicación (*3): " + multiplicacion);

Console.WriteLine("División (/2): " + division);

Console.WriteLine("Residuo (%3): " + residuo);

}

}
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
using System;

class Program

{

    static void Main()
```

## C# tarea inicial

---

```
{  
    // Declarar un float con valor 10152466.25  
  
    float miFloat = 10152466.25f;  
  
    Console.WriteLine("Valor del float: " + miFloat);  
  
    // Intentar asignar 5 + float a un byte (requiere conversión explícita)  
  
    byte miByte = (byte)(5 + (int)miFloat); // Esto puede producir pérdida de datos  
  
    Console.WriteLine("Valor del byte (5 + float convertido): " + miByte);  
}  
}
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{  
    static void Main()  
    {  
        // Este es un comentario de una sola línea  
  
        /*  
        * Este es un comentario  
        * de varias líneas que puede ser útil  
        * para explicar partes del código más largas  
        */  
  
        // Obtener y mostrar la fecha y hora actual del sistema
```

## C# tarea inicial

---

```
DateTime fechaHoraActual = DateTime.Now;  
  
Console.WriteLine("Fecha y hora actual del sistema: " + fechaHoraActual);  
  
}  
  
}
```