

ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE PARA QUIMERA BOUTIQUE

1. INTRODUCCIÓN

Este documento es una especificación de requisitos de Software para el sistema de facturación y gestión de inventario de la tienda de ropa Quimera Boutique.

1.1 Propósito

El propósito de este documento es definir los requisitos funcionales y no funcionales del software de Quimera Boutique. Describe las características, restricciones y objetivos del sistema. Este será utilizado por los empleados de la boutique.

1.2 Alcance

El objetivo principal de este proyecto es desarrollar un sistema de gestión de inventario y ventas para Quimera Boutique. El sistema permitirá a la tienda llevar un registro de los productos en su inventario, realizar ventas, generar facturas y recibos, y administrar el stock de productos.

2. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA

2.1 Perspectiva del sistema

Quimera Boutique es un sistema autónomo que permite a la tienda gestionar productos, ventas y transacciones. No se integra con otros sistemas externos.

2.2 Funcionalidad del sistema

El sistema permite:

- Agregar productos al inventario.
- Realizar ventas y generar facturas o recibos.
- Imprimir informes del inventario.
- Gestionar devoluciones.

2.3 Usuarios del sistema

Los usuarios incluyen empleados de la tienda que gestionan el inventario, realizan ventas y devoluciones. Los administradores pueden gestionar usuarios y configuraciones.

3. REQUISITOS ESPECÍFICOS

3.1 Requisitos funcionales

RF1: Registro de productos

El sistema debe permitir a los usuarios administradores agregar nuevos productos al inventario de la tienda, incluyendo detalles como nombre, precio y cantidad en stock. También debe permitir la actualización de los detalles de productos existentes.

RF2: Realizar ventas

El sistema debe permitir a los vendedores realizar ventas registrando los productos vendidos y las cantidades vendidas. Debe calcular automáticamente el total de la venta y actualizar el inventario restante.

RF3: Devolver productos

El sistema debe permitir a los vendedores hacer la devolución de un producto solicitado por el cliente, para luego agregarlo de nuevo al inventario y actualizarlo.

RF4: Generación de Comprobantes

El sistema debe generar comprobantes (facturas o recibos) según el tipo de comprobante seleccionado por el vendedor al registrar una venta. Las facturas deben contener detalles de la tienda, el cliente, los productos vendidos, el subtotal, el IVA y el total a pagar. Los recibos deben contener detalles similares, excluyendo el IVA.

3.2 Requisitos no funcionales

RNF1: Interfaz de terminal

En este sistema, la interfaz de terminal se presenta como un menú de texto interactivo que permite a los usuarios realizar varias acciones, como agregar productos al inventario, devolver un producto, realizar ventas, imprimir el inventario y más:

- **Menú Principal:** Cuando se inicia el programa, se muestra un menú principal en la terminal que ofrece varias opciones al usuario, como agregar productos al inventario, realizar ventas y otras acciones relacionadas con la tienda.
- **Comandos de Texto:** El usuario interactúa con el programa ingresando comandos de texto simples. Por ejemplo, para agregar un producto al inventario, el usuario podría escribir "1" y luego proporcionar los detalles del producto, como nombre, precio y stock.
- **Visualización de Datos:** La interfaz de terminal mostrará información relevante en formato de texto, como la lista de productos en el inventario, los detalles de una factura o recibo, y los resultados de diversas operaciones.

RNF1: Interfaz de terminal

En el sistema, la interfaz de usuario gráfica ofrecerá una experiencia más visual y fácil de usar. Aquí hay una descripción de cómo funcionará la interfaz de usuario gráfica:

- **Ventanas y Paneles:** En lugar de una línea de comandos, los usuarios verán ventanas y paneles en pantalla. Estas ventanas contendrán información y controles para realizar diversas acciones.
- **Botones y Formularios:** Los usuarios podrán hacer clic en botones para realizar acciones como agregar un producto o realizar una venta. Los formularios permitirán la entrada de detalles, como el nombre del cliente o la cantidad de productos a vender.
- **Listas y Tablas:** La GUI mostrará listas y tablas que representan el inventario de productos y las facturas generadas.
- **Mensajes Emergentes:** La GUI mostrará mensajes emergentes para confirmar operaciones exitosas o notificar al usuario sobre errores.

4. CASOS DE USO

CU1: Ver inventario

1. El usuario selecciona la opción "Ver inventario".
2. El sistema muestra los productos disponibles en el inventario.

CU2: Agregar producto al inventario.

1. El usuario selecciona la opción "Agregar producto al inventario".
2. El usuario proporciona los detalles del producto, incluyendo nombre, precio y stock.
3. El sistema verifica la validez de los datos.
4. El sistema almacena la información del nuevo producto en la base de datos.
5. El sistema actualiza el inventario con el nuevo producto.
6. El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario.

CU3: Realizar venta.

1. El vendedor selecciona la opción "Realizar venta".
2. El sistema muestra los productos disponibles en el inventario.
3. El vendedor selecciona productos y especifica las cantidades.
4. El sistema verifica la disponibilidad de productos en el inventario.
5. El sistema calcula el total de la venta.
6. El vendedor registra la venta y genera una factura o recibo según la elección del cliente.
7. El sistema actualiza el inventario con las cantidades vendidas.
8. El sistema muestra el comprobante de la venta al vendedor y al cliente.

CU4: Devolver producto.

1. El vendedor selecciona la opción "Devolver producto".
2. El usuario proporciona los detalles del producto, incluyendo nombre, precio y stock.
3. El sistema actualiza el inventario con el producto devuelto.
4. El sistema muestra un mensaje de confirmación al usuario.