

IIC2513 - Tecnologías y Aplicaciones Web

Sebastián Vicencio R. 2do Semestre 2020

Uso extendido de JavaScript en el cliente

UI aplicaciones web tradicionales



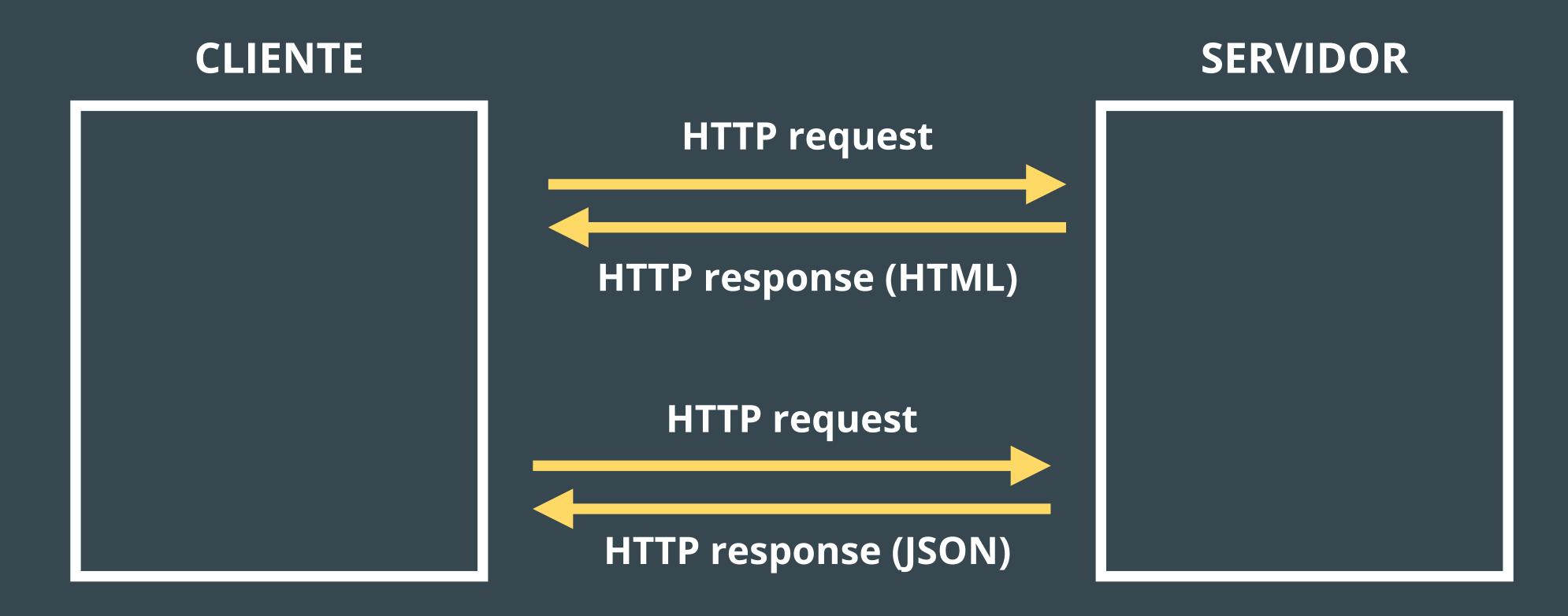
Interacción del usuario genera nuevos requests HTTP

Página en blanco mientras se espera la respuesta

Interacción del usuario es constantemente interrumpida

AJAX entra al juego

Interacción web cambió con AJAX



AJAX entra al juego

Uso de JavaScript en cliente aumentó mucho en primera década del 2000

Primeras aplicaciones conocidas con Ajax

- Gmail (2004)
- Kayak.com (2004)
- Google Maps (2005)

Segunda mitad de los 2000s

Librerías que permitían manipular DOM y eventos, y además con excelente soporte para AJAX



2005



2005



<u>2006</u>



<u>2006</u>



2007

Single page applications

Antecedentes

A medida que comenzó a aumentar la cantidad de código JS en cliente, su complejidad también aumentó

¿Era un crecimiento sostenible?

Single page applications

Antecedentes

Actualizar la UI cuando los datos cambian requiere una cantidad de líneas de código no menor

- Manipular el DOM es verboso
- Código se hace poco mantenible
- Spaghetti code: código difícil de seguir, ¿dónde hacer cambios?

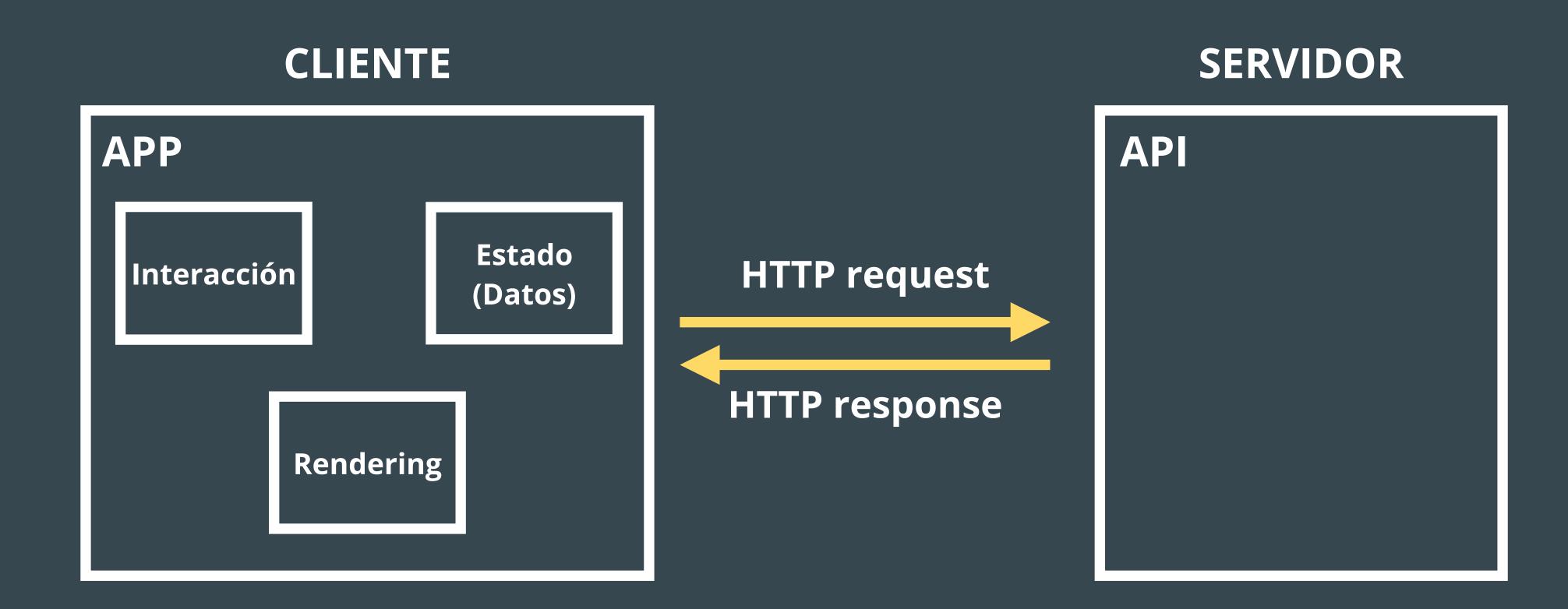
Single page application ¿Qué es?

Una aplicación que consiste en un documento HTML base, estilos asociados, y un script JS que contiene toda la lógica de frontend de la aplicación

Recursos se cargan una sola vez, en la llamada "primera carga"

Single page application ¿Qué es?

El script JS contiene una aplicación a cargo de 3 tareas



Single page applications

Surgimiento frameworks MV*

Desde el 2010 comenzaron a aparecer nuevas librerías y frameworks de más alto nivel

Permitían desarrollar aplicaciones más complejas de forma más simple

Single page applications

Surgimiento frameworks MV*

Basados en paradigma MVC con variaciones: MV*
(MVC, MVVM, MVP)









Entre otros...

Single page applications MUCHOS frameworks MV*

YAFS

Yet Another (JavaScript)
Framework Syndrome

Más información

TodoMVC

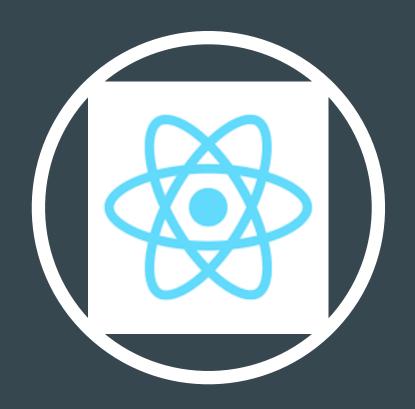
Implementación de una aplicación con diferentes frameworks

Afortunadamente, hoy en día ya está más estable

Single page applications

Situación actual: frameworks populares

Nivel de satisfacción



React 89% (2013)



Vue.js 87% (2014)



Angular 38% (2015)



Ember 31% (2011)

Fuente: <u>State of JS 2019</u>

React

Librería para construir interfaces de usuario

React Características

Utilizada para crear pequeños componentes, partes de una UI, o también la UI completa de una aplicación

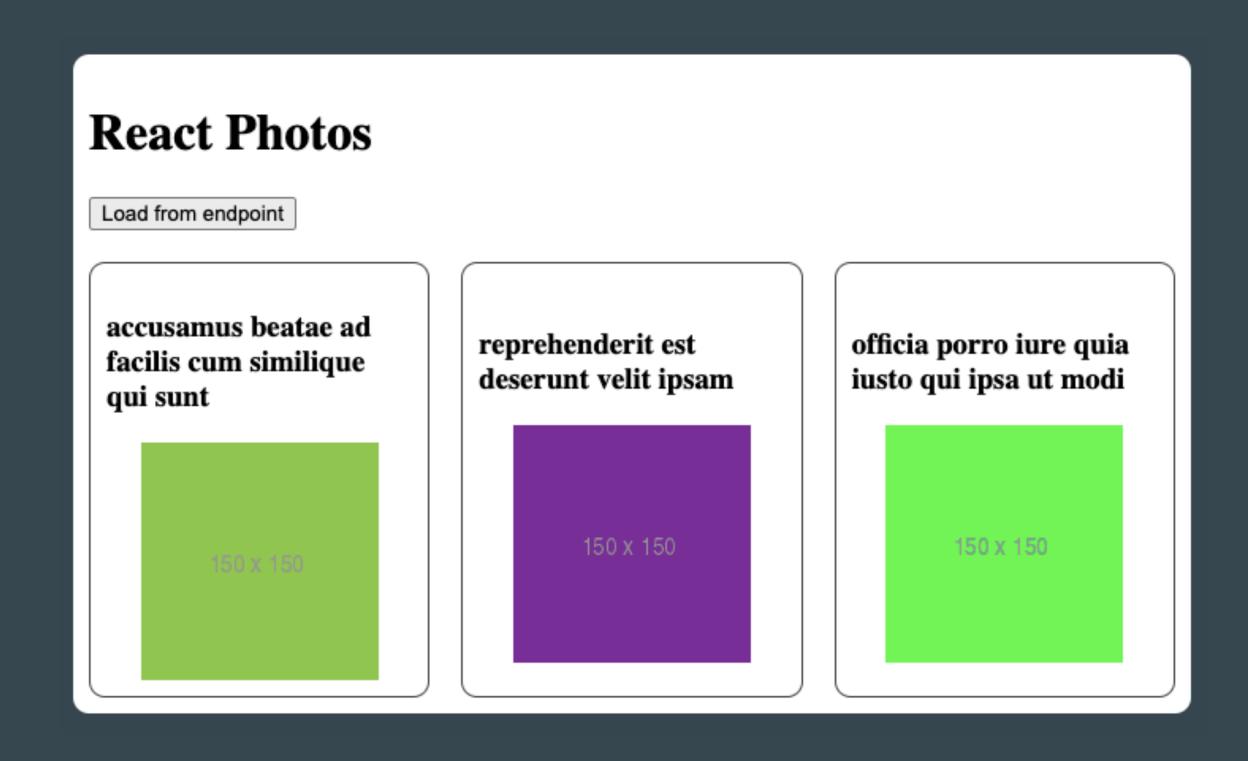
- Declarativa: describir cómo se verá la Ul
- Basada en componentes

React

Component-based architecture

Componente: trozo de código que describe una porción de la Ul

- Reusable y fácil de mantener
- Componentes se pueden componer entre ellos

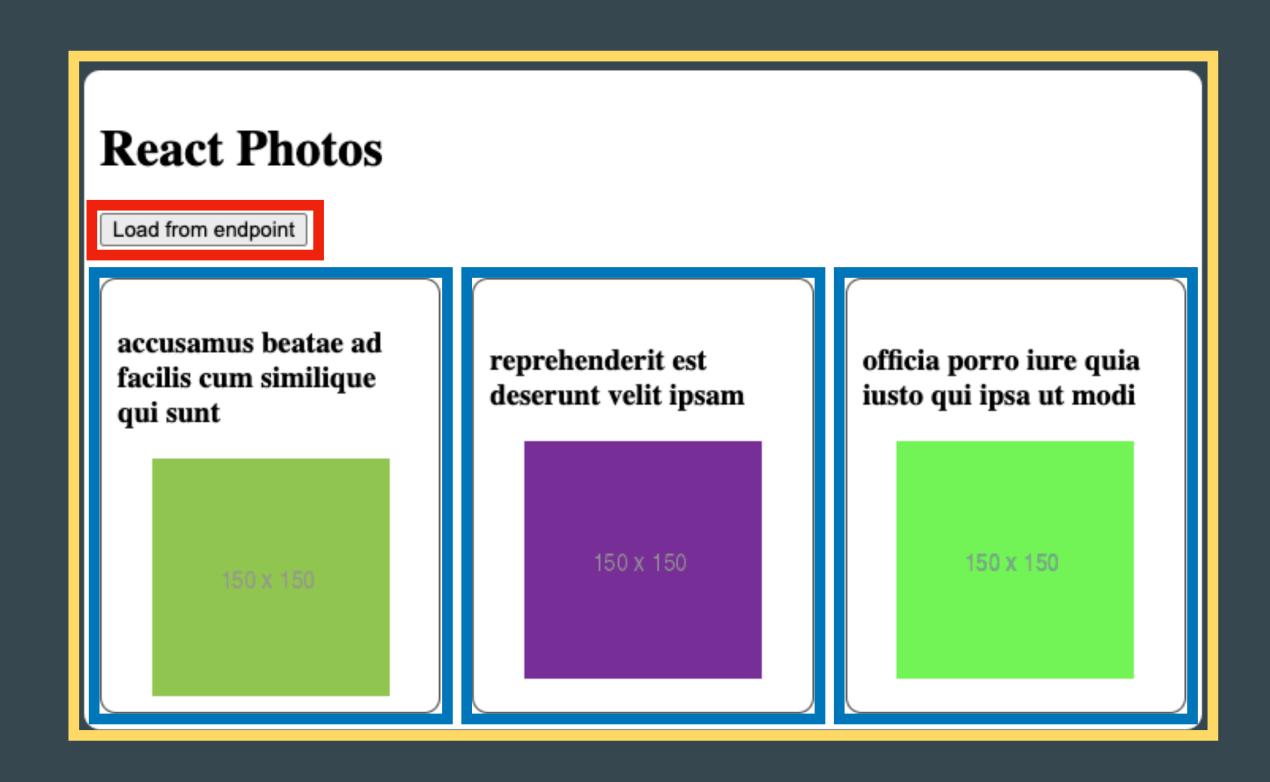


React

Component-based architecture

Componente: trozo de código que describe una porción de la UI

- Reusable y fácil de mantener
- Componentes se pueden componer entre ellos



React Conceptos

Virtual DOM

Copia del DOM en memoria

- Cambio de UI en componente: comparación Virtual DOM con DOM real
- Diff utilizado para actualizar DOM de forma óptima

React Conceptos

JSX

JavaScript and XML

Lenguaje similar a HTML que puede ser escrito con código JavaScript

<h1>Un título</h1>

Requiere herramienta que convierta JSX en JavaScript: Babel

React Conceptos

Elemento

<h1>Un título</h1>

- Unidad mínima de una aplicación React
- Se traduce en un elemento del DOM

Render en DOM

Una aplicación React se renderiza sobre un elemento existente en el DOM

```
const rootNode = document.getElementById('root');
ReactDOM.render(<h1>Un título</h1>, rootNode);
```

Componentes

Encapsular porciones de Ul

Trozos de código que describen una porción de la Ul

- Reciben input y retornan lo que debiese aparecer visualmente (como una función)
- Está compuesto de elementos

Trozos de código que describen una porción de la Ul

Dos tipos de componentes

Funcional

```
function MyComponent(props) {
    return (
        <h1>Un título</h1>
    );
}
```

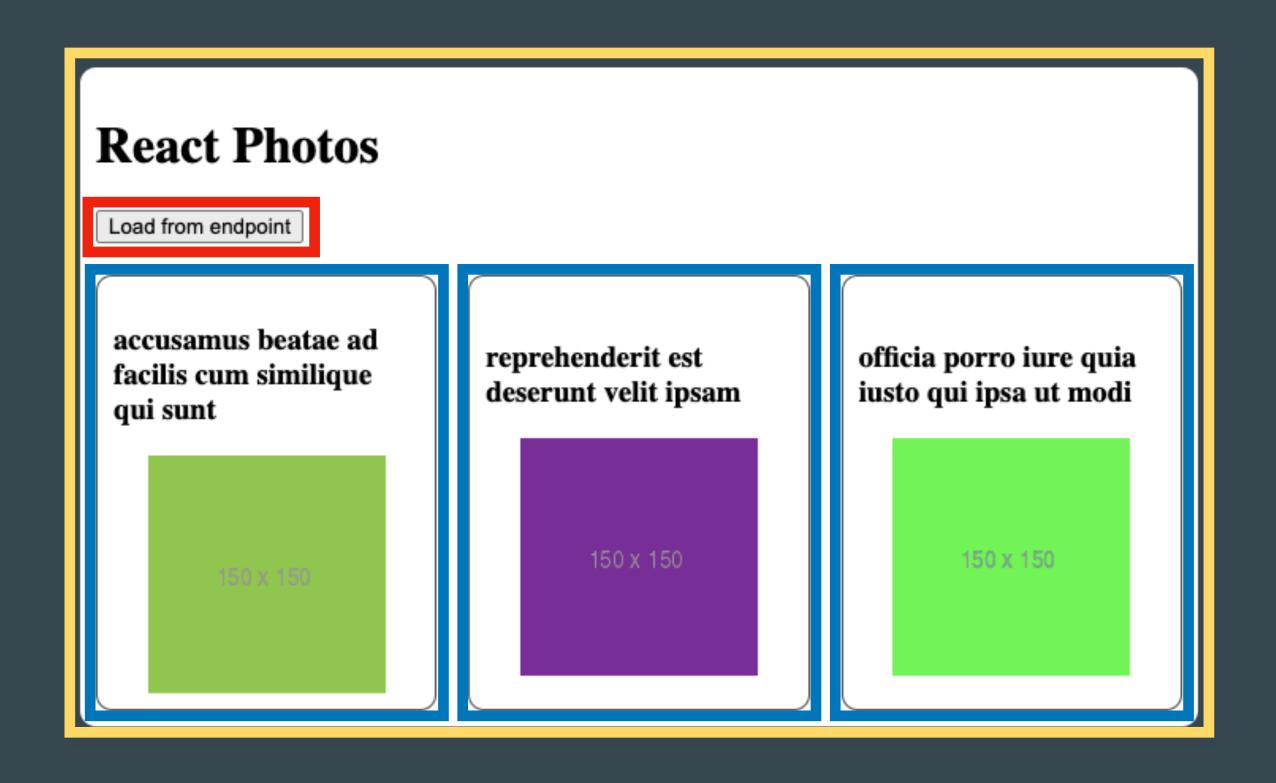
De clase

```
class MyComponent extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
  }

  render() {
    return (
        <h1>Un título</h1>
    );
  }
}
```

¿Cómo comenzar?

Una forma es escribiendo un componente estático



```
function Photos(props) {
  return
   <div>
     <h1>React Photos</h1>
     <Button />
     <l
       <SinglePhoto />
       <SinglePhoto />
       <SinglePhoto />
     </div>
```

Componentes en React render

render

- Define cómo se verá el componente en un determinado momento
- Es el retorno de un componente funcional
- Función render en componente de clase

Componentes en React props y state

props

- Input necesario para hacer render del componente
- Sólo se debe leer
- Input entregado por componente padre

state

- En cletalle mas adelante. Propiedad interna de un componente que puede cambiar en el tiempo
- useState (funcional)
- this.state/setState(declase)

Cada vez que cambien props o state de un componente, se hará render nuevamente de este

Componentes en React props

Input necesario para hacer render del componente

Entregado por componente padre

```
<SinglePhoto photo={photo} />
```

```
function SinglePhoto(props) {
  const { photo } = props;
  return (
      cli className="photo">
            <h3>{photo.title}</h3>
            <img src={photo.thumbnailUrl} />

        );
}
```

Componentes en React state

Propiedad interna de un componente que puede cambiar en el tiempo

Hook useState

const [photos, setPhotos] = React.useState([]);





Valor actual state

Función para actualizar state

Valor inicial state

Event handling

Eventos en React se manejan de manera similar a eventos en el DOM

(Similar a eventos inline 89)

<button onClick={handleClick}>Click me</button>



Caso de uso: Actualizar state dentro de handler

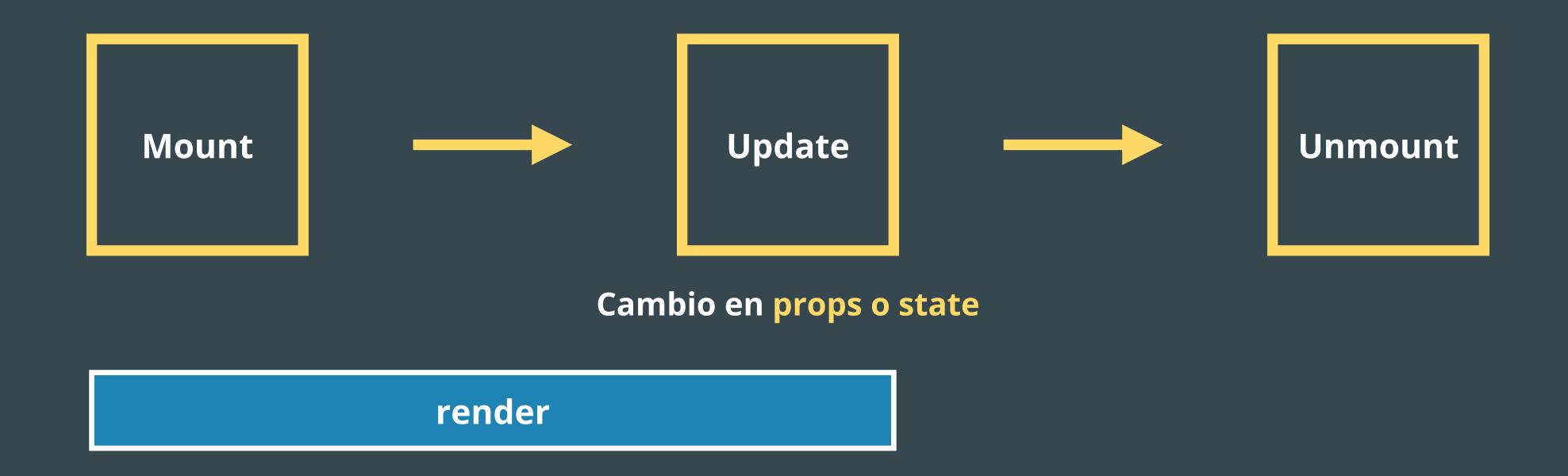
Componentes

Ciclo de vida

Ciclo de vida de un componente

¿Cómo funciona?

A un componente le ocurren 3 eventos en su vida

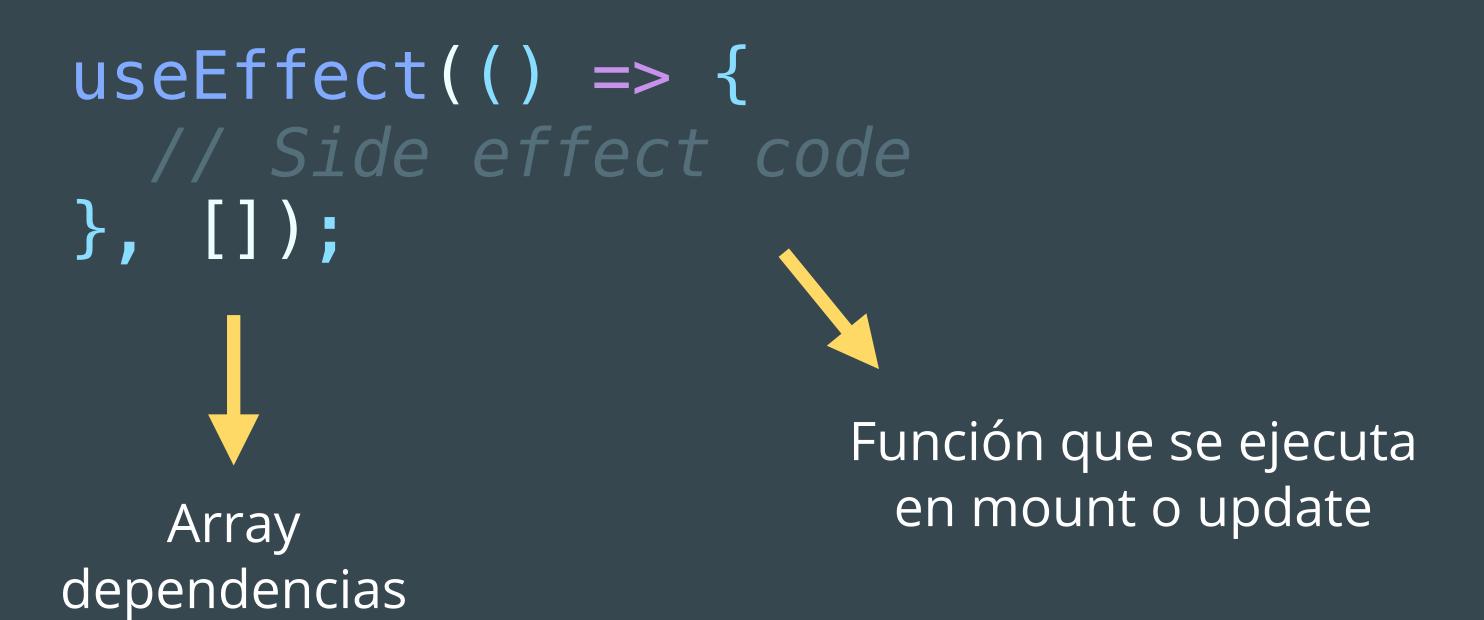


Fuente: donavon's Github

Ciclo de vida de un componente

Side effects en ciclo de vida

Hook useEffect



Ciclo de vida de un componente

Side effects en ciclo de vida

```
useEffect(() => {
 // Code run after every render
});
                                        Side effect se ejecuta
useEffect(() => {
                                       después de un render
  // Code run after mounting
}, []);
useEffect(() => {
 // Code run after a specific prop or state changes
}, [prop0rState]);
```

Componentes

Manejo de forms

Forms en React ¿Cómo se manejan?

Consideraciones para manejar forms

Forms

Documentación React

Formik

Librería que ayuda

Referencias

- MDN "Introduction to client-side frameworks"
- Flavio Copes "What is a Single Page Application?"
- Angular University "Angular SPA: Why Single Page Applications?"
- Ryan Mackey-Paulsen "Web Component Based Architecture"
- React Página oficial
- React Documentación oficial (main concepts)
- React Tutorial práctico oficial
- React "Thinking in React"
- Egghead "The Beginner's Guide to React" (curso online "corto")