



Snake Arena Showdown

Ein Programmierwettbewerb der Lila Pause

Statistik

- 10 – Abgaben
- 4.635 – Lines of Code
 - Min: 147
 - Max: 1.013
- 172.192 – Zeichen
 - Min: 4.645
 - Max: 45.091
- 242 – Methoden
 - Max: 71
- 37 – Klassen
 - Max: 21

Statistik

- 4 – Schlangen, die crazy Dinge mit ihrer Farbe machen
- 2 – Schlangen, die crazy Dinge mit ihrem Namen machen

Ablauf Wettbewerb

- Die 10 Schlangen werden auf 2 Gruppen aufgeteilt
- Gespielt wird in den Gruppen 5 Spiele
- Punkteverteilung:
 - Längste: 3 Punkte
 - 2. Längste: 2 Punkte
 - 3. Längste: 1 Punkt
- Gewinner aus beiden Runden gehen ins Finale
- Wer dort zuerst drei Spiele gewinnt, siegt!



Start Wettbewerb!