











### Quest

- 1.Ο παίκτης βρίσκεται στην κεντρική οθόνη(map) και επιλέγει να αλληλεπιδράσει με το NPC(Non Playable Character).
- 2.Το σύστημα εμφανίζει στην οθόνη την περιγραφή της αποστολής από το NPC, με τις επιλογές αποδοχής και απόρριψης.
- 3.Ο παίκτης αποδέχεται την αποστολή(Quest).
4. Το σύστημα προσθέτει στην καρτέλα Quests του παίκτη το νέο Quest,το προσθέτει στα υπόλοιπα Incomplete Quests και εμφανίζει την καρτέλα.
- 5.Ο παίκτης επιλέγει να κάνει Track Quest.
6. Το παιχνίδι εμφανίζει στην οθόνη του χάρτη τις ενδείξεις που πρέπει να κάνει ο παίκτης για να ολοκληρώσει την αποστολή και τα σημεία στα οποία πρέπει να μετακινηθεί.
7. Ο παίκτης μεταφέρεται στα ζητούμενα σημεία και αλληλεπιδρά.
8. Το σύστημα ελέγχει αν έχουν ολοκληρωθεί όλα τα βήματα.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι έχουν ολοκληρωθεί τα βήματα και προσθέτει την αποστολή στα υπόλοιπα Completed Quests στην καρτέλα Quests καθώς και εμφανίζει μήνυμα ολοκλήρωσης αποστολής.
10. Το σύστημα ανακτά τον αριθμό των skill points του παίκτη και τα αντικείμενά του inventory του, αυξάνει τον αριθμό των skill points και προσθέτει τα κερδισμένα αντικείμενα στο Inventory του.
11. Το σύστημα εμφανίζει την κεντρική οθόνη(map) και τα αντικείμενα που κέρδισε.

#### Εναλλακτική πορεία «Quests» 1

- 2a.Ο παίκτης απορρίπτει το Quest.
- 2b. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη του χάρτη.

#### Εναλλακτική πορεία «Quests» 2

- 9a.Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχουν ολοκληρωθεί τα βήματα.
- 9b. Μεταφερόμαστε στο βήμα 7.









