

EJERCICIO3_6

Realizar un proceso cliente que recibe por teclado cadenas de caracteres y cada cadena leída se la envía al servidor, este se la devuelve en mayúsculas. El proceso continua hasta que el servidor reciba un *, entonces finalizará la comunicación con el cliente.

El servidor atiende múltiples peticiones de clientes, el proceso con cada cliente, que consiste en procesar las n cadenas que le envía el cliente se hace en un hilo, lo llamaremos HiloServidor.

El proceso servidor arranca un hilo nuevo de la misma clase que los demás para cada cliente conectado. Habrá tantos hilos en ejecución como clientes conectados en cada instante.

El objeto socket que el servidor pasa a cada hilo es único para cada cliente. No es un objeto compartido (no sincronización, no secuenciación, ¿recordáis?)