

EJERCICIO3_3

Crea un programa servidor que envíe un mensaje a otro programa cliente y el programa cliente le devuelve el mensaje en minúsculas.

Uso de la **clase DataOutputStream**.

La clase DataOutputStream dispone de métodos para escribir tipos primitivos Java
writeInt(), writeDouble(),writeBytes(),writeUTF(), etc.

Uso de la **clase DataInputStream**.

La clase DataInputStream permite la lectura de líneas de texto y tipos primitivos Java
readInt(),readDouble(),readLine(),readUTF(), etc.