

## **Base de Datos de Juegos en Línea**

Valdez Miranda Elias

Santillanes Hernández Ángel Andrés

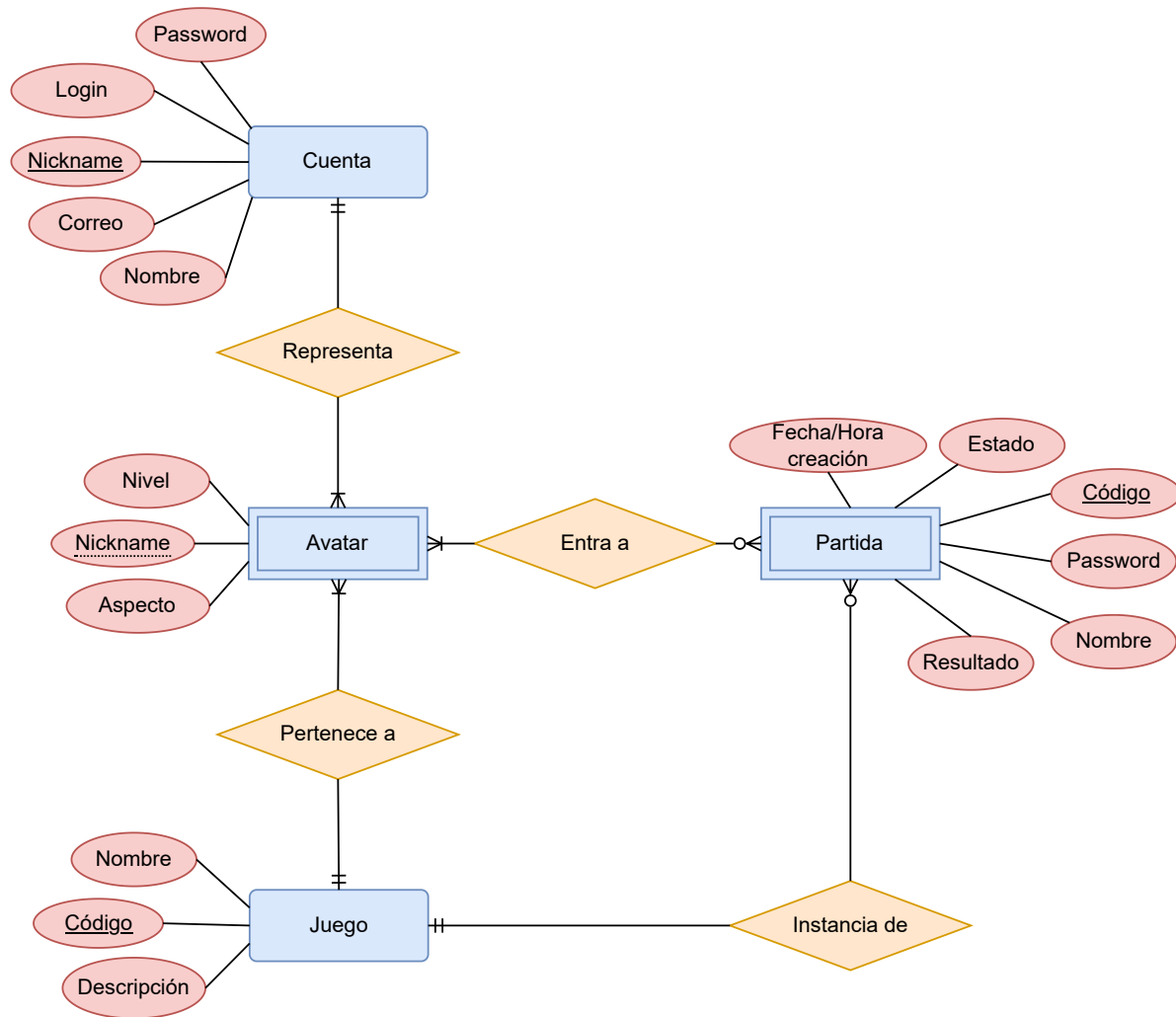
Ingeniería en Sistemas de Información, Universidad de Sonora

Clave 4116: Bases de Datos I

Profesor Navarro Hernández Rene Francisco

5 de octubre de 2025





### Actividad 14 - Base de datos de juegos en línea

Por Elías Valdez Miranda

Ingeniería en Sistemas de Información, Universidad de Sonora

Clave 4116: Bases de Datos I

Profesor Navarro Hernández René Francisco

5 de octubre de 2025

## Base de Datos de Juegos en Línea

### Esquema relacional:

Cuenta (Nickname, Nombre, Correo, Login (U), Password)

Avatar (Nickname (FK), Aspecto, Nivel, CódigoJuego {FK})

Juego(CódigoJuego, Nombre, Descripción)

Partida(CódigoPartida, Password, FechaHoraCreación, Nombre, Estado, CódigoJuego {FK}, Resultado)

Participa(nickname{FK}, códigoPartida {FK})

