Projektteam: Elias Wrulich, Vincent Hautzenender

Titel: Insanity – Proxy Scraper

Beschreibung:

Der User kann sich entscheiden ob er Socks oder HTTP/HTTPS Proxies scrapen möchte. Zudem kann der User via eines Sliders sagen, wie lange die längste Respond rate ist. Diese wird in Millisekunden gemessen. Es wird die <https://proxyscrape.com/api-documentation> als API verwendet. Die Liste der Proxies soll dann als Standard Text-Datei auf den Desktop des Users gespeichert werden. Das Format der Proxies ist addresse:port (z.B.: 192.168.1.56:80). Der User kann zusätzlich die anonymität der Proxies ändern (elite, anonymous, transparent, all). Wenn der User will, kann er auch ein Land auswählen um die Qualität zu verbessern.

Die API wird vom Server ausgeführt und an den User gesendet.

Als Programmiersprache wird JAVA verwendet. Es soll ein schönes, intuitives und modernes Design mit Hilfe von JAVA Swing erhalten. Die Grundfarben werden ein Royales Lila und Weiß sein, um ein Flaches, aber ansprechendes GUI für den User zu erreichen.

Als Design-Referenz Beispiel nutzen wir den Private CSGO-Cheat Fatality, da es eine zeitlose und zugleich ästhetische Benutzeroberfläche hat.