

Como se juega Toc Tic

Resumen del juego

Toc Tic es un juego de mesa digital para dos jugadores, inspirado en el clásico tatetí. El objetivo principal es ser el primer jugador en lograr una línea horizontal de tres fichas dentro de su propia área del tablero. El juego exige pensamiento estratégico y la capacidad de anticipar los movimientos del oponente.

1. Inicio de la partida

Para comenzar a jugar, selecciona la opción "Local" en la pantalla principal. El sistema solicitará a cada jugador que ingrese su nombre, distinguiéndolos por su color de fichas:

- **Jugador Azul**
- **Jugador Rojo**

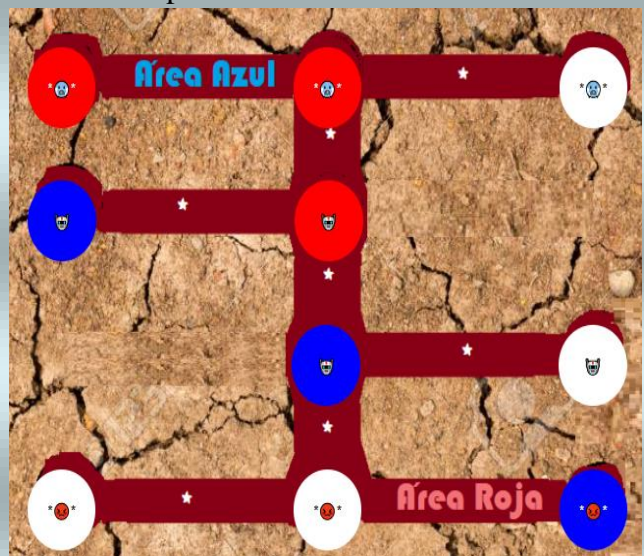
Una vez que ambos nombres han sido ingresados, el tablero de juego se mostrará y la partida dará inicio.



2. Mecánica y movimientos

El juego se desarrolla en turnos alternados entre el Jugador Azul y el Jugador Rojo. Cada jugador debe mover una de sus fichas de un nodo (círculo) a otro nodo adyacente que esté vacío.

- **Movimientos regulares:** Las fichas solo pueden moverse a un nodo inmediatamente conectado y que no esté ocupado por otra ficha. No se permite saltar posiciones.
- **Salto especial:** Si un jugador se encuentra bloqueado y no tiene movimientos posibles dentro de su área, puede realizar un **salto especial**. Este movimiento le permite mover una de sus fichas al área del oponente a través del nodo central, que actúa como un punto de conexión entre ambas áreas.
- **Validación:** El sistema verifica la validez de cada movimiento y mostrará una notificación si la jugada intentada no cumple con las reglas.



3. Condición de victoria

La victoria se otorga al jugador que consiga formar una línea horizontal de tres fichas de su color en su área del tablero.

- **Área Azul:** El Jugador Azul solo puede ganar al formar la línea en la parte superior del tablero.
- **Área Roja:** El Jugador Rojo solo puede ganar al formar la línea en la parte inferior del tablero.
- Las líneas formadas en el área del oponente no se consideran una condición de victoria.



4. Interfaz de usuario

La interfaz de usuario proporciona información y controles cruciales para el desarrollo de la partida, ubicados en la parte inferior de la pantalla.



- **Tiempo:** Un contador que muestra los **10 segundos** que cada jugador tiene para realizar su movimiento. Esto asegura un ritmo de juego dinámico.
- **Turno:** Un indicador de texto que señala a qué jugador le corresponde mover (ej. "TURNO DE: JUGADOR AZUL").
- **Deshacer último movimiento:** Este botón permite al jugador revertir la jugada más reciente.
- **Volver a repartir:** Esta función reinicia las posiciones de las fichas en el tablero sin terminar la partida.
- **Volver al menú principal:** Botón para salir de la partida y regresar a la pantalla de inicio.

5. Estrategia

El éxito en **Toc Tic** no solo se basa en los movimientos propios, sino en la capacidad de anticipar y **bloquear al oponente**. Los jugadores deben planificar sus movimientos con cautela para evitar ser atrapados o que el rival complete su línea primero.