



Programação Estruturada

Aula 04 - Structs

Bacharelado em Sistemas de Informação Prof.º Philippe Leal philippeleal@yahoo.com.br

4

Introdução

- Um registro é uma coleção de várias variáveis, possivelmente de tipos diferentes.
- Na linguagem C, registros são conhecidos como struct (abreviatura de structures).

Exemplo:

```
struct dados{
   char nome[50];
   int idade;
   float salario;
};
```



Declaração de uma Struct

• Um registro é declarado da seguinte maneira:

```
struct nome_da_struct{
    tipo1 campo1;
    tipo2 campo2;
    tipo3 campo3;
    tipoN campoN;

Os membros dos registros são chamados de elementos ou campos.

ou campos.
```

Exemplo anterior:

```
struct dados{
   char nome[50];
   int idade;
   float salario;
};
```



Declaração de uma variável do tipo Struct

 A forma geral para declarar uma variável do tipo de uma struct criada é:

struct nome_da_struct nome_da_variável

 Assim, para se declarar uma variável chamada funcionarios do tipo da struct dados do exemplo, devemos escrever:

struct dados funcionarios;

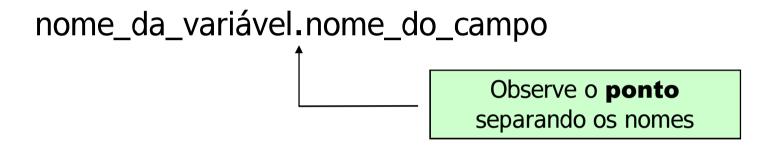
nome da struct

nome da variável



Acessando os Campos

A forma geral para acessar cada elemento de uma struct é:



 Então, para acessar o campo idade da variável funcionarios do exemplo, faça:

funcionarios.idade = 21;

Exemplo 1

```
1 #include <stdio.h>
 3 struct dados{
     char nome[50];
     int idade:
 5
     float salario:
 7 };
 9 int main(){
10
11
      struct dados funcionarios;
12
13
      printf("\nDigite o nome do funcionario, idade e salario: \n");
      scanf("%s", funcionarios.nome);
14
      scanf("%d", &funcionarios.idade);
15
      scanf("%f", &funcionarios.salario);
16
17
      printf("\n\nDados do funcionario: "):
18
      printf("\nNome: %s", funcionarios.nome);
19
      printf("\nIdade: %d", funcionarios.idade);
20
      printf("\nSalario: %.2f\n\n", funcionarios.salario);
21
22
23
      return 0;
24}
```



Vetor de Structs

A forma geral para declarar um vetor de structs é:

struct nome_da_struct nome_do_vetor [tamanho_do_vetor]

 Portanto, para se declarar um vetor chamado funcionarios (com 50 elementos) do tipo da struct dados do exemplo, devemos escrever:

struct dados funcionarios[50];



Acessando os Campos de Vetor de Structs

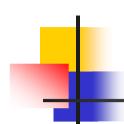
 A forma geral para acessar cada elemento de um vetor de structs é:

 Então, para acessar o campo salário do sexto elemento do vetor funcionarios, faça:

funcionarios[5].salario = 1400;

Exemplo 2

```
1 #include <stdio.h>
 3 #define TAM 30
 5 struct dados{
     char nome[50];
     int idade;
     float salario;
8
9 };
10
11 int main(){
12
13
      struct dados funcionarios[TAM];
14
      int i;
15
16
      for(i = 0; i < TAM; i++){
17
           printf("\nDigite o nome, idade e salario do %do. funcionario: \n", i+1);
18
          scanf("%s", funcionarios[i].nome);
          scanf("%d", &funcionarios[i].idade);
19
          scanf("%f", &funcionarios[i].salario);
20
21
22
23
      for(i = 0; i < TAM; i++){
           printf("\n\nDados do %do. funcionario: ",i+1);
24
25
           printf("\nNome: %s", funcionarios[i].nome);
           printf("\nIdade: %d", funcionarios[i].idade);
26
           printf("\nSalario: %.2f\n\n", funcionarios[i].salario);
27
28
29
30
      return 0;
31 }
```



Exercícios

- 1) Faça um algoritmo que utilize a struct dos exemplos anteriores e armazene (em um vetor) os dados de 20 funcionários. Em seguida, imprima quantos deles possuem 30 anos ou mais.
- **2)** Faça um algoritmo que utilize a struct dos exemplos anteriores e armazene (em um vetor) os dados de 30 funcionários. Em seguida, imprima (com duas casas decimais) a soma dos salários dos que possuem 20 anos ou mais.
- **3)** Considere uma struct que armazene o nome, idade, salário e cargo de 25 funcionários. Faça um algoritmo que imprima quantos Diretores ganham mais do que R\$ 5.000,00.