

Lær assembly fra eksperten

Hvordan undersøke assemblykode lagd av GCC

Asbjørn Djupdal
ARM Norway, IDI NTNU

29. januar 2013

1 Introduksjon

Dette dokumentet beskriver hvordan man kan undersøke assemblykode generert av C-kompilatoren GCC. Dette kan være nyttig i startfasen når man lærer seg assemblyprogrammering, da GCC ofte vil produsere bra assemblykode.

2 Skaffe seg GCC

Har du en PC med Ubuntu (eller en annen GNU/Linux-variant) er det enkelt. For å installere GCC for Intel-prosessorer skriver du følgende kommando i en terminal:

```
apt-get install gcc
```

Denne vil kun kompilere til x86 assemblykode. Ønsker du i stedet å jobbe med assemblykode for en annen prosessor trenger du en *krysskompilator*. Krysskompilator for ARM kan du installere slik:

```
apt-get install gcc-arm-linux-gnueabi
```

Mange andre GCC krysskompilatorer finnes for ubuntu.

Det finnes GCC krysskompilatorer gratis for både Microsoft Windows og Apple OSX. Google f.eks “linaro toolchain binaries” eller “arm gcc toolchain”.

3 Lage ARM assemblykode av C-filer

For å compilere en C kildefil til ARM assembly må du benytte krysskompilatoren for ARM. Kompiler med følgende kommando:

```
arm-linux-gnueabi-gcc -O0 -S kildefil.c
```

Forklaring:

- **-S**: Du ønsker assemblyfil som resultat (den vil hete kildefil.s)
- **-O0**: Du ønsker optimaliseringsnivå 0 (ingen optimalisering). Her kan du velge **-O0**, **-O1**, **-O2** eller **-O3** hvor **-O3** er raskest, eller **-Os** som betyr mest størrelsesoptimal.

4 Eksempel

Lagre følgende fil som `eksempel.c`:

```
int a = 1;
int b = 2;

int x;

void test(void) {
    x = a + b;
}
```

Kompiler med følgende kommando:

```
arm-linux-gnueabi-gcc -O0 -S eksempel.c
```

Du får da resultatfilen `eksempel.s` (se vedlegg 1). Denne er full av rare assembler pseudoops. De fleste av disse (alle utenom `.word`) kan dere se bort fra. Skreller dere vekk alt “unødig” sitter dere igjen med følgende:

```
a:
    .word 1
b:
    .word 2

test:
    str fp, [sp, #-4]!
    add fp, sp, #0
    ldr r3, .L2
    ldr r2, [r3, #0]
    ldr r3, .L2+4
    ldr r3, [r3, #0]
    add r2, r2, r3
```

```

ldr r3, .L2+8
str r2, [r3, #0]
add sp, fp, #0
ldmfd sp!, {fp}
bx lr

.L2:
.word a
.word b
.word x

```

5 Forslag

Lek dere litt med forskjellige typer småprogrammer og prøv å forstå hva som lages av assemblykode. Prøv både løkker og funksjoner. Undersøk hva som er effekten av å deklarere variabler inne i eller utenfor funksjoner, og effekten av nøkkelord som *static* og *volatile*.

Bruk google eller databladet til prosessoren for å slå opp hva instruksjonene gjør.

Prøv også forskjellige optimaliseringsnivåer, det kan være veldig lærerikt.

6 Binærfiler

Ønsker dere å undersøke selve binærkoden, altså resultatet etter at både C-kompilator og assembler har gjort jobben, kan dere gjøre det slik:

```
arm-linux-gnueabi-gcc -O0 -c eksempel.c
```

Denne lager en objektfil som heter `eksempel.o`. Undersøk objektfila på denne måten:

```
arm-linux-gnueabi-objdump -S eksempel.o
```

Hver linje vil her vise instruksjoner, både som ferdig assemblerte instruksjonsord (2. kolonne) og på assembly-format.

Vedlegg 1

```

.arch armv5t
.fpu softvfp
.eabi_attribute 20, 1
.eabi_attribute 21, 1
.eabi_attribute 23, 3
.eabi_attribute 24, 1
.eabi_attribute 25, 1
.eabi_attribute 26, 2

```

```

.eabi_attribute 30, 6
.eabi_attribute 34, 0
.eabi_attribute 18, 4
.file "add.c"
.global a
.data
.align 2
.type a, %object
.size a, 4
a:
.word 1
.global b
.align 2
.type b, %object
.size b, 4
b:
.word 2
.comm x,4,4
.text
.align 2
.global test
.type test, %function
test:
    @ args = 0, pretend = 0, frame = 0
    @ frame_needed = 1, uses_anonymous_args = 0
    @ link register save eliminated.
    str fp, [sp, #-4]!
    add fp, sp, #0
    ldr r3, .L2
    ldr r2, [r3, #0]
    ldr r3, .L2+4
    ldr r3, [r3, #0]
    add r2, r2, r3
    ldr r3, .L2+8
    str r2, [r3, #0]
    add sp, fp, #0
    ldmfd sp!, {fp}
    bx lr
.L3:
    .align 2
.L2:
    .word a
    .word b
    .word x
    .size test, .-test
    .ident "GCC: (Ubuntu/Linaro 4.7.2-1ubuntu1) 4.7.2"
    .section .note.GNU-stack,"",%progbits

```