### Arte

2D e 3D

#### Sumário

- Explicação da arte;
- Programas usados para o 2D e 3D;
- Imagens 2D;
- Imagens 3D;
- Explicação da divisão 2D e 3D.

#### Explicação da arte

 A arte tem como finalidade facilitar e esclarecer como será projetado o trabalho da turma de programação de jogos digitais, mostrando as devidas mudanças da área de elaboração.

#### Programas usados para o 2D e 3D.

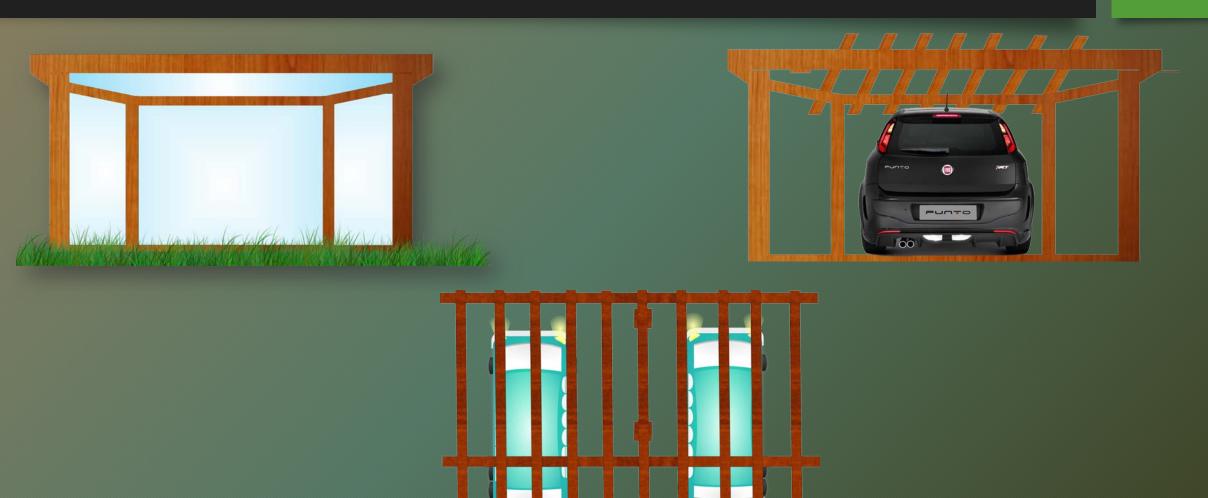
- ► Programas usados para o 2D:
  - Corel draw X5.
- ► Programas usados para o 3D:
  - Sketchup;
  - 3D max.

# Imagens 2D - Observatório de frente e de lado





# Imagens 2D - Pergolado, pergolado do estacionamento visto de frente e de cima



### Imagens 3D - Observatório de frente, lado, e atrás.









# Imagens 3D - Pergolado visto de frente, cima e lado







#### Explicação da divisão 2D e 3D

- O grupo foi dividido em duas equipes visando facilitar o processo de criação da arte;
- A equipe encarregada pela arte 2D ficou responsável por transmitir de uma forma mais detalhada o que o grupo do esboço criou.
- A outra equipe ficou responsável por criar a arte final 3D com mais detalhes interiores e exteriores de cada ambiente.