

Arte

2D e 3D

Sumário

- Explicação da arte;
- Programas usados para o 2D e 3D;
- Imagens 2D;
- Imagens 3D;
- Explicação da divisão 2D e 3D.

Explicação da arte

- A arte tem como finalidade facilitar e esclarecer como será projetado o trabalho da turma de programação de jogos digitais, mostrando as devidas mudanças da área de elaboração.

Programas usados para o 2D e 3D.

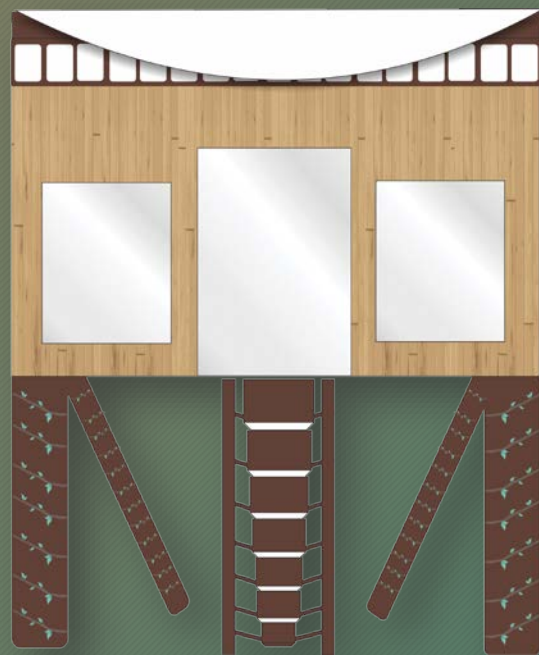
➤ Programas usados para o 2D:

- Corel draw X5.

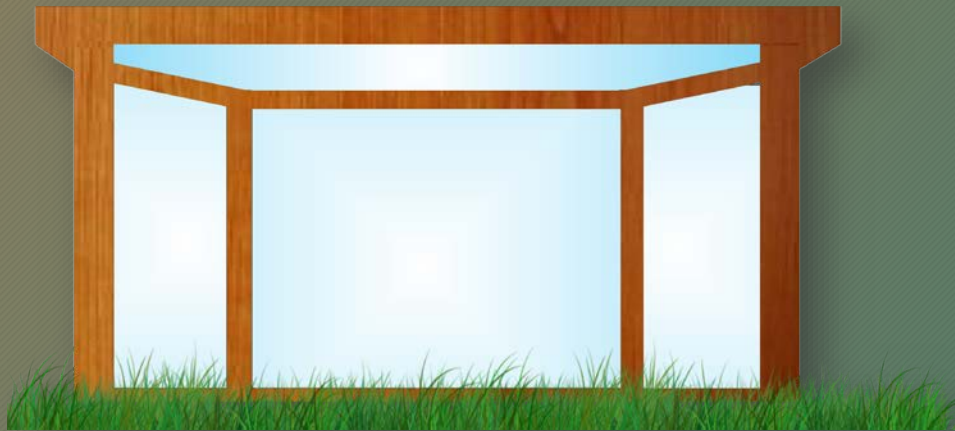
➤ Programas usados para o 3D:

- Sketchup;
- 3D max.

Imagens 2D - Observatório de frente e de lado



Imagens 2D - Pergolado, pergolado do estacionamento visto de frente e de cima



Imagens 3D - Observatório de frente, lado, e atrás.



Imagens 3D - Pergolado visto de frente, cima e lado



Explicação da divisão 2D e 3D

- O grupo foi dividido em duas equipes visando facilitar o processo de criação da arte;
- A equipe encarregada pela arte 2D ficou responsável por transmitir de uma forma mais detalhada o que o grupo do esboço criou.
- A outra equipe ficou responsável por criar a arte final 3D com mais detalhes interiores e exteriores de cada ambiente.