

Manuel de l'utilisateur

*ANDRIANARISOLO Elie,
DOS SANTOS Hélène,
SARR Seynabou,*

Table of contents

Introduction	3
Description de l'application	3
Comment utiliser l'application ?	3
Commandes générales	4
/liste_commandes	4
/liste_joueurs	4
/classement	4
/quitter	4
Commandes de gestion des parties	5
/challenger [pseudo]	5
/challenger_IA	5
/accepter	5
/refuser	5
/declarer_forfait	5
/liste_parties	5
/observer [id_partie]	5
/arreter_observer	6
Commandes de gestion des amis	7
/ajouter_ami [pseudo]	7
/retirer_ami [pseudo]	7
/accepter_ami [pseudo]	7
/refuser_ami [pseudo]	7
/liste_amis	7
/liste_requete_ami	7
Commandes de gestion de profil et de communication	8
/ecrire_bio [votre_bio]	8
/consulter_bio [pseudo]	8
/prive	8
/public	8
/discuter_out [pseudo] [message]	8
/discuter_in [message] :	8
Commande de gestion des parties sauvegardées	9
/sauvegarder_oui	9
/sauvegarder_non	9
/historique	9
/partie_sauvegardee [id_partie]	9

Introduction

Description de l'application

L'application que nous avons développée est un environnement client/serveur conçu pour permettre aux utilisateurs de s'engager dans des parties d'Awalé les uns contre les autres. Cette plateforme offre une expérience interactive et engageante où les joueurs peuvent se connecter, interagir et jouer à ce jeu stratégique traditionnel africain.

Comment utiliser l'application ?

Pour interagir avec l'application et profiter pleinement de ses fonctionnalités, les utilisateurs doivent saisir des commandes spécifiques explicitées par la suite. Ces commandes sont conçues pour faciliter la communication avec le serveur.

Commandes générales

/liste_commandes

Cette commande affiche l'ensemble de toutes les commandes disponibles, avec une description concise de leur fonctionnalité.

/liste_joueurs

Cette commande affiche la liste des joueurs actuellement en ligne, i.e, connecté sur le serveur.

/classement

Cette commande permet de consulter le classement Elo des joueurs, octroyant ainsi la possibilité de découvrir les meilleurs joueurs du jeu Awalé et leur position dans le classement.

/quitter

Cette commande permet de se déconnecter du serveur. Toute déconnexion entraîne une perte des données de l'utilisateur.

Commandes de gestion des parties

/challenger [pseudo]

Cette commande permet de lancer un défi à un joueur spécifique en utilisant son pseudo pour une partie d'Awalé. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur n'est pas déjà en train de jouer ou d'observer une partie d'Awalé.

/challenger_IA

Cette commande permet de jouer à une partie d'Awalé contre une IA. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur n'est pas déjà en train de jouer ou d'observer une partie d'Awalé.

/accepter

Cette commande permet d'accepter un défi lancé par un autre joueur. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur a un défi de partie en attente.

/refuser

Cette commande permet de refuser un défi lancé par un autre joueur. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur a un défi de partie en attente.

/declarer_forfait

Cette commande permet de déclarer forfait pendant une partie en cours. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur est en train de jouer à une partie d'Awalé.

/liste_parties

Cette commande permet d'afficher la liste des parties d'Awalé en cours sous le format suivant :
ID Partie n°[id_partie] : [pseudo_challengé] VS [pseudo_challengeur]

/observer [id_partie]

Cette commande permet d'observer une partie d'Awalé avec l'identifiant de la partie en cours spécifié. Pour déterminer l'identifiant d'une partie en cours, il faut faire appel à la commande "/liste_parties" explicitée ci-dessus. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur n'est pas déjà en train de jouer ou d'observer une partie d'Awalé.

/arreter_observer

Cette commande permet d'arrêter d'observer une partie d'Awalé en cours. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur est déjà en train d'observer une partie d'Awalé.

Commandes de gestion des amis

/ajouter_ami [pseudo]

Cette commande permet d'envoyer une demande d'ami au joueur avec le pseudo spécifié.

/retirer_ami [pseudo]

Cette commande permet de retirer de sa liste d'amis un joueur avec le pseudo spécifié.

/accepter_ami [pseudo]

Cette commande permet d'accepter la demande d'ami du joueur avec le pseudo spécifié. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur a une demande d'ami en attente.

/refuser_ami [pseudo]

Cette commande permet de refuser la demande d'ami du joueur avec le pseudo spécifié. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur a une demande d'ami en attente.

/liste_amis

Cette commande permet d'afficher la liste de ses amis.

/liste_requete_ami

Cette commande permet de consulter la liste des demandes d'ami en attente.

Commandes de gestion de profil et de communication

/ecrire_bio [votre_bio]

Cette commande permet au joueur d'écrire sa biographie. La biographie est limitée à 500 caractères.

/consulter_bio [pseudo]

Cette commande permet de consulter la biographie du joueur avec le pseudo spécifié.

/prive

Cette commande permet d'activer le mode privé. En mode privé, seuls les amis du joueur peuvent observer ses parties en cours.

/public

Cette commande permet d'activer le mode public. Par défaut, un joueur est en mode public.

/discuter_out [pseudo] [message]

Cette commande permet d'envoyer un message privé au joueur avec le pseudo spécifié.

/discuter_in [message] :

Cette commande permet d'envoyer un message au joueur adverse pendant une partie d'Awalé. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur est déjà en train de jouer à une partie d'Awalé.

Commande de gestion des parties sauvegardées

/sauvegarder_oui

Cette commande permet d'accepter la sauvegarde de la partie actuelle. Cette commande n'est fonctionnelle qu'au moment où il est demandé au joueur s'il souhaite sauvegarder la partie.

/sauvegarder_non

Cette commande permet de refuser la sauvegarde de la partie actuelle. Cette commande n'est fonctionnelle qu'au moment où il est demandé au joueur s'il souhaite sauvegarder la partie.

/historique

Cette commande permet de consulter la liste des parties sauvegardées sous le format suivant :
ID Partie n°[id_partie] : [pseudo_challengé] VS [pseudo_challengeur]

/partie_sauvegardee [id_partie]

Cette commande permet de consulter une partie sauvegardée avec l'identifiant de partie spécifié. Pour déterminer l'identifiant d'une partie sauvegardée, il faut faire appel à la commande "/historique" explicitée ci-dessus. Cette commande n'est fonctionnelle que si le joueur n'est pas déjà en train de jouer ou d'observer une partie d'Awalé.