

200P – תרגיל 4

אלי תקליפי – 33644320

תיאור כללי :

משחק זה הוא מז'אנר משחקי הפאזל, בהם מוצג לשחקן לוח עם "חידה" שהוא צריך לפתור לפי כללי המשחק. לשחקן מוצג לוח אריחים (עיגולים) עם "אריחים חסומים" (העיגולים הכהים) ו"אריחים ריקים" (העיגולים הבהירים). במשחק ישנו חתול, שיכול ללכת על העיגולים הריקים בלבד. השלב מתחיל עם מספר עיגולים שכבר מלאים, כשהחתול עומד במרכז על אריח ריק.

תכנון :

- Controller - מנהל את המשחקיות של המשחק
- Board – מייצג את הלוח שבו משחקים
- Circle – מחלקה של עיגולים שמתבסב על הסיפריה הסטנדרטית + תכונות מיוחדות
- Menu – ייצוג שלבים + לחיצות + הודעות
- Cat – חתולה שזהה בהתאם למשחק

קבצים :

- Cat.png תמונה של חתול
- Font.fff - גופן

מבני נתונים :

- שימוש ב vectors / queue

אלגוריתמים :

- BFS : מקור <https://www.geeksforgeeks.org/breadth-first-search-or-bfs-for-a-graph>

באגים ידועים :

הערות אחרות :

- אין הגבלה בשלבים, מתילים ים 20 עיגולים חסומים וזה יורד ככל שעולים בשלבים
- פקודה undo קיימת