



LINFO1212: Projet Final :

E Commerce

Avec :

Blaimont Thomas, Khoury Elie et Sneessens Axel

December 23, 2022

1) Description du projet :

Dans ce projet, nous avons créé un site interactif qui représente un E-commerce. Nous proposons au client une page principale qui affiche tous les produits disponibles sur le site. Mais évidemment, pour acheter des produits, le client doit posséder un compte, c'est pour cela qu'on a une page login pour se connecter et une page register qui permet de créer un compte si ce n'est pas le cas. On permet aussi au client de modifier son username, password et adresse, qui est accessible en cliquant sur son nom qui se trouve sur la bannière au début dans n'importe quels pages du site, s'il a oublié par exemple, c'est information ou s'il change de domicile et donc d'adresse. En plus d'acheter des produits qui sont disponibles au préalable sur le site, le client peut vendre des produits qu'il possède et ces produits seront disponibles pour toute personne qui visite le site pour les acheter, mais le client ne peut pas acheter son produit, c'est pour cela, quand on affiche les produits il y a les boutons: "Edit" et "Delete" disponible pour un produit qui est ajouté par un client et le bouton: "Acheter", pour un produit qui n'est pas ajouté par un client. Le bouton "Edit" permet au client de modifier les détails du produit s'il désire par exemple de changer le prix ou la description. Évidemment on propose un historique qui va permettre au client qui permet au client de voir l'historique de tous ses achats. Pour plus de facilité à trouver les produits disponibles, on a mis à disposition au client un menu déroulant qui est accompagné d'une barre de recherche. Le client peut sélectionner la catégorie qu'il souhaite à l'aide du menu déroulant et ensuite grâce à la barre de recherche chercher le produit, pour réduire son champ de recherche et donc faciliter la recherche de produits.

2) Spécifications importantes :

2.1) Inscription :

fonctionnalité: inscription

scénario: le client ne possède pas encore de compte

lorsque: le client se rend sur la page "Se connecter" et clique sur le bouton créer un compte

si: Le client remplit et valide le formulaire d'inscription

alors: ses informations seront enregistrées

et: il pourra se connecter

scénario: le client possède déjà un compte

lorsque: le client se rend sur la page "Se connecter"

si: le client remplit et valide le formulaire d'inscription

alors: il sera informé que le compte existe déjà

2.2) Acheter un produit :

fonctionnalité: Acheter un produit

scénario: le client est déjà connecté et a suffisamment d'argent dans son compte

si: le client clique sur "Acheter"

alors : Sont produit sera ajouter dans son historique

si: le client se dirige vers son historique

alors: il aura la liste de tous les produit qu'il a acheter

scénario: le client est déjà connecté et mais n'a pas suffisamment d'argent dans son compte

si: le client clique sur "Acheter"

alors : le client sera dirige vers le panier

lorsque: le client ajoute de l'argent

alors: il pourra acheter son produit

si: le client clique sur "Acheter"

alors : Sont produit sera ajouter dans son historique

et: le prix du produit sera retirer de sont portefeuille

si: le client se dirige vers son historique

alors: il aura la liste de tous les produit qu'il a acheter

scénario: le client n'est pas connecté

si: le client clique sur "Acheter

alors : il sera rediriger pour ce connecter

et: il pourra acheter son produit

2.3) Ajouter et retirer de l'argent :

fonctionnalité: Ajouter de l'argent dans le portefeuille

scénario: l'utilisateur est connecter à son compte

si : l'utilisateur veut ajouter de l'argent sur son compte

si : le montant est negatif ou supérieur à 500€

alors: le montant ne sera pas ajouter dans le portefeuille

Lorsque: le montant est entre 0€ et 500€ compris

alors: le montant sera ajouter dans le portefeuille

scénario: l'utilisateur n'est pas connecter à son compte

si : l'utilisateur ajouter de l'argent sur son compte

alors: l'utilisateur sera rediriger vers la page de connection

si : l'utilisateur c'est connecter à son compte

alors : l'utilisateur pourra ajouter de l'argent sur son compte

fonctionnalité: Retirer de l'argent dans le portefeuille

scénario: l'utilisateur est connecter à son compte

si : l'utilisateur retire de l'argent sur son compte

si : le montant est negatif ou supérieur au montant disponible sur son compte

alors: le montant ne sera pas retirer de son portefeuille

Lorsque: le montant est entre 0€ et le montant disponible sur son compte

alors: le montant sera retier de son portefeuille

alors: le montant se mettera à jour dans le portefeuille

scénario: l'utilisateur n'est pas connecter à son compte

si : l'utilisateur retire de l'argent sur son compte

alors: l'utilisateur sera rediriger vers la page de connection

si :l'utilisateur c'est connecter à son compte

alors :l'utilisateur pourra retirer de l'argent de son compte

2.4) Ajouter un produit :

fonctionnalité: Ajouter un produit sur le site

scénario: l'utilisateur est connecté à son compte

si : l'utilisateur ajouter un produit

alors: le produit sera ajouter dans la base de données

et: il sera affiché sur le site

scénario: l'utilisateur n'est pas connecté à son compte

si :l'utilisateur ajouter un produit

alors: l'utilisateur sera redirigé vers la page de connexion pour se connecter sur son compte

et: puis il pourra ajouter un produit

2.5) Modifier les informations de l'utilisateur :

fonctionnalité: Modification des informations de l'utilisateur

scénario: l'utilisateur est connecté à son compte

si : l'utilisateur clique sur son nom dans la bannière

alors: il sera redirigé vers une page pour modifier ces informations

et: il a la possibilité de les modifier individuellement

scénario: l'utilisateur n'est pas connecté à son compte

si :l'utilisateur clique sur "Utilisateur" dans la bannière

alors: nous ne pourrions pas avoir accès à la page pour modifier des informations

et: sera obligé de se connecter pour faire des modifications

2.6) Modifier les infomation du produit :

fonctionnalité: Modification des information du produit

scénario: l'utilisateur est connecter à son compte

si : l'utilisateur clique sur "Edit"

si: c'est lui qui a ajouter se produit

alors: il sera rediriger vers une page pour modifier les informations du produit

et: il a la possiblité de les modifier individuellement

scénario: l'utilisateur n'est pas connecter à son compte

si :l'utilisateur clique sur "Edit"

alors: il ne pourra pas avoir accès à la page pour modifier les informations

et: sera obligé de se connecter pour faire des modification

2.7) Supprimer un produit :

fonctionnalité: Supression d'un produit

scénario: l'utilisateur est connecter à son compte et a ajouter se produit

si : l'utilisateur clique sur "Delete"

alors: le produit sera supprimer de la base de donné

et: il ne va plus apparaitre sur le site scénario: l'utilisateur n'est pas connecter à son compte et a ajouter se produit

si : l'utilisateur clique sur "Delete"

alors: il sera rediriger vers la page de connexion pour se connecter

si : l'utilisateur et connecter

si : l'utilisateur clique sur "Delete"

et: le produit sera supprimer de la base de donné

de plus: il ne va plus apparaitre sur le site

3) Liste des faits élémentaires :

3.1) Utilisateur

Un utilisateur(username)"moimeme" a un username "Thomas"

Un utilisateur(username)"moimeme" a un Id "8"

Un utilisateur(username)"moimeme" a un password "*****"

Un utilisateur(username)"moimeme" a une adresse "louvain la neuve"

Un utilisateur(username)"moimeme" a de la money "500€"

Un utilisateur(username)"moimeme" a modifier son username

Un utilisateur(username)"moimeme" a modifier son password

Un utilisateur(username)"moimeme" a modifier son adresse

Un utilisateur(username)"moimeme" a ajouter un produit(name)"TV", dans le panier

Un utilisateur(username)"moimeme" a ajouter de l'argent "300€"

Un utilisateur(username)"moimeme" a retirer de l'argent "50€"

Un utilisateur(username)"moimeme" a acheter un produit(name)"PC"

3.2) Products

Un produit(name)"TV" à un Id "7"

Un produit(name)"PS4" à un nom "Elie"

Un produit(name)"PC" à une manufacture "HP"

Un produit(name)"Sourie" à un prix "100€"

Un produit(name)"Chaise" à une description "gris"

Un produit(name)"IPhone" à une image

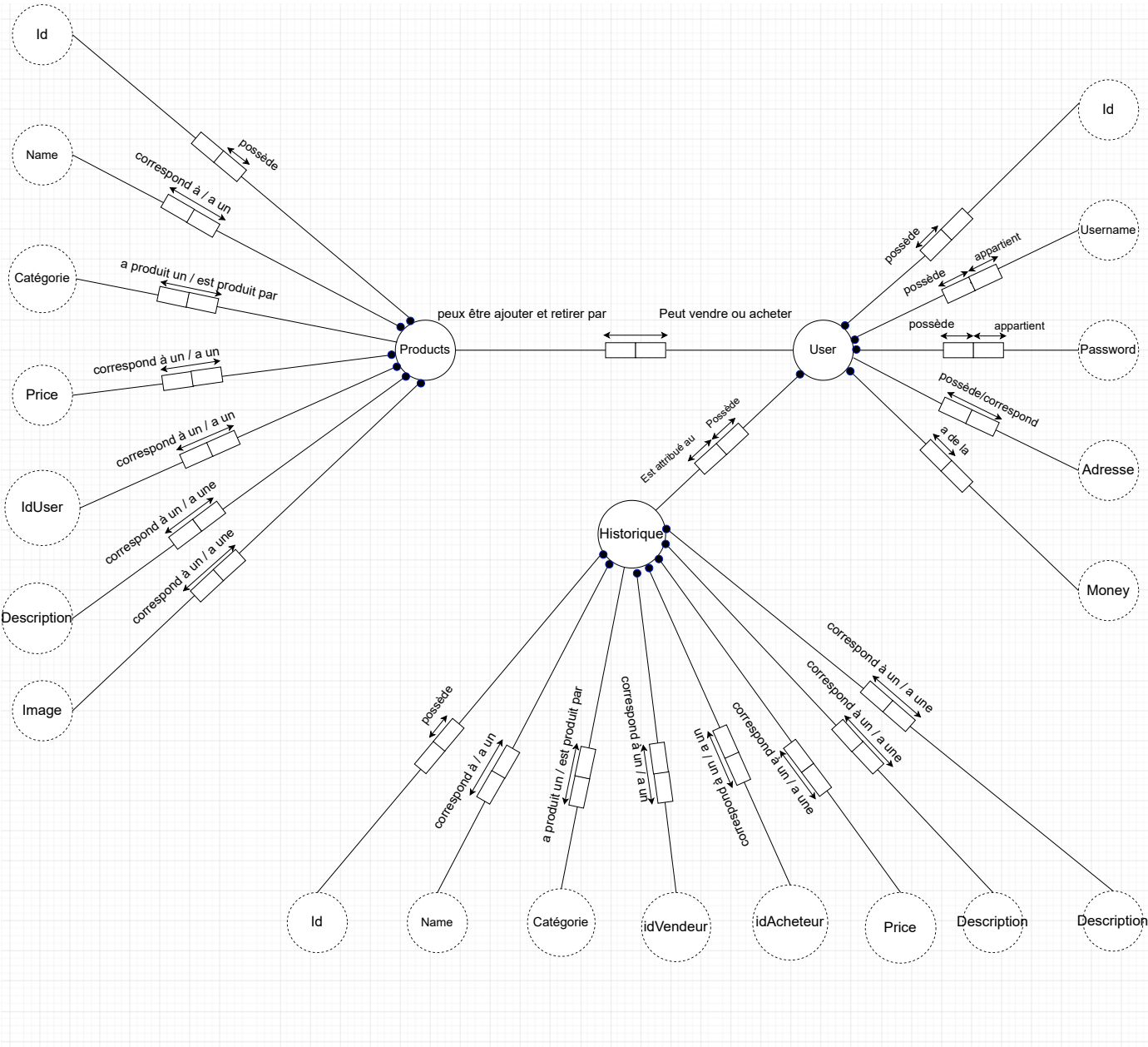
Un produit(name)"Chaise" à été ajouter par un utilisateur(name) "Axel"

3.3) Historique

Un historique contient une liste de produit(name)

Un historique correspond à un utilisateur(username)

4) schéma conceptuel:



5) population du schéma conceptuel :

5.1) Compte:

| Username | Adresse | Mot de passe |
|----------|----------|--------------|
| GaecKo | Wavre | ***** |
| azerty | Gembloux | ***** |
| Axel | Limal | ***** |
| lilokh6 | Perwez | ***** |
| zoer | Bierge | ***** |

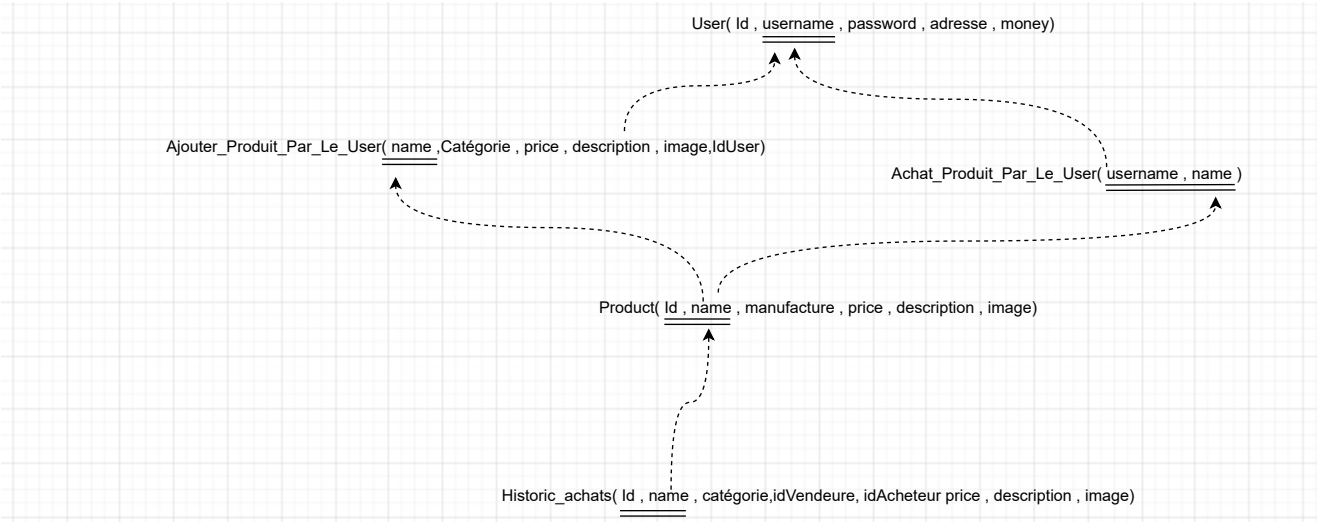
5.2) Produit :

| Name | Catégorie | idUser | Prix | Déscription | Image |
|--------------|---------------------|--------|------|-------------|--------------|
| PC | Ordinateur | 7 | 50€ | 15",HP | 7-pc.jpg |
| Téléphone | Gadget électronique | 8 | 150€ | 500GB | 8-tel.jpg |
| Poire | Autre | 2 | 1€ | juteuse | "2-poire.jpg |
| Harry Potter | livre | 2 | 20€ | itéressant | "2-Harry.jpg |
| Short | Vêtement | 2 | 1€ | noir | "2-Short.jpg |

5.3) Historique :

| Name | Catégorie | idVendeur | idAcheteur | Prix | Déscription | Image |
|--------------|---------------------|-----------|------------|------|-------------|--------------|
| PC | Ordinateur | 7 | 5 | 50€ | 15",HP | 7-pc.jpg |
| Téléphone | Gadget électronique | 8 | 17 | 150€ | 500GB | 8-tel.jpg |
| Poire | Autre | 2 | 1 | 1€ | juteuse | "2-poire.jpg |
| Harry Potter | livre | 2 | 7 | 20€ | itéressant | "2-Harry.jpg |
| Short | Vêtement | 2 | 3 | 1€ | noir | "2-Short.jpg |

6) schéma relationnel:



7) Les 3 types de contextes:

7.1) Historique:

Pour le premier contexte, on a décider de metre à disposition du client un historique qui est unique à lui et qui affiche tout les produits qu'il a acheter.

7.2) Affichage des produits:

Pour le second contexte, on a décider d'afficher les produits disponibles sur le site de façon différente si c'est un produit qui a été ajouter par le client ou pas. Si le client est connecter sur son compte alors les produits qu'il a ajouter s'affichent avec une option "Delete" et "Edit", et pour les produit qu'il a pas ajouter ils s'affichent avec une option "Acheter".

7.3) Dark mode et white mode:

Pour le troisième contexte, on a implémenter un Dark mode et un white mode qui est activable grace à un bouton dans la banère.

8) Les tests :

Pour les test implémenter, on essayé de couvrir le maximum de code possible pour assuré un code qui s'exécute correctement et un site qui fonctionne de la bonne façon et sans bug d'affichage. Voici une petit photo des résultats de nos test:

```
PASS test/db.test.js
  user info
    ✓ Get the valid user info (250 ms)
    ✓ Delete user (51 ms)
  product
    ✓ get product info (42 ms)
    ✓ get product info2 (75 ms)
    ✓ get categorie (42 ms)
    ✓ get description (48 ms)
    ✓ get image (45 ms)
    ✓ delete product (49 ms)
    ✓ update product (177 ms)
    ✓ didplay product (44 ms)
    ✓ details product (47 ms)
  image
    ✓ valid image (50 ms)
  historique
    ✓ valid historique (33 ms)

-----|-----|-----|-----|-----|-----
File      | % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s
-----|-----|-----|-----|-----|-----
All files |    100 |    98.03 |    100 |    100 |
db.js     |    100 |    98.03 |    100 |    100 |    319
-----|-----|-----|-----|-----|-----
Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       17 passed, 17 total
Snapshots:   0 total
Time:        2.992 s, estimated 4 s
```

9) Les contributions de chacun :

Elie s’est occupé principalement de toute la partie HTML et CSS du site , et aussi de la totalité des tests pour assurer la bonne compréhension de la partie concernant la récupération et l’utilisation des données.

Thomas et Axel se sont occupés de toute la partie nodejs , serveur , récupération des données, l’affichage des données et de la base de données sur le site.

Evidement, on a tous participé à la création du projet et on sait intéresser à la partie des autres membres du groupe pour s’entraider assuré un travail propre et efficace. Ce qui a permis à chaque membre du groupe de travailler sur toutes les parties du projet et d’avoir une compréhension totale des notions utilisées pour la création du site.