UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA



Ingeniería en Software y Tecnologías Emergentes

Programación Estructurada

Conclusiones de la realización del videojuego y el curso de Programación Estructurada

"Triviámon"

ALUMNOS:

Cesar Alejandro Velazquez Mercado 372329 Eliel Alfonso Ontiveros Ojeda 368746

GRUPO: 932

PROFESOR: Pedro Núñez Yépiz

12 de Diciembre del 2023

Conclusión Del Juego

La creación de este juego fue un proceso enriquecedor que nos expuso a diversas variables y desafíos. A medida que avanzamos, nos dimos cuenta de la complejidad inherente al proyecto, pero también descubrimos que, con paciencia y dedicación, superar estos obstáculos se volvía más manejable de lo que inicialmente pensábamos. A lo largo de este proceso, logramos no solo sortear las complicaciones, sino también entregar un juego que cumple con las expectativas y está a la altura de lo que se espera de un proyecto de este tipo. Este logro refleja no solo nuestra capacidad para abordar desafíos, sino también nuestra habilidad para aprender y mejorar continuamente en el desarrollo de juegos. Estamos orgullosos del resultado final y de la experiencia que este proyecto nos brindó, demostrando que la perseverancia y el trabajo en equipo son clave para alcanzar el éxito en el desarrollo de software.

Conclusión De La Materia

A lo largo de todos estos meses que componen nuestro tercer semestre, pudimos observar, comprender y hasta en algún punto perdernos en los diversos temas que se nos presentaron en el curso de Programación Estructurada.

Es conciso mencionar que la programación estructurada es un enfoque fundamental en el desarrollo de software que se centra en organizar y estructurar el código de manera clara y eficiente. Su importancia radica en varios aspectos que contribuyen a la creación de software de calidad y mantenible. Con la conclusión de este curso pudimos mejorar en muchos aspectos, como lo son:

- Fomentar la reutilización del código: Esto se refiere a la implementación de librerías propias para uso posteriori.
- Eficiencia en el uso de Recursos.
- Mejoramiento de la legibilidad del código.