

## Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

## Ingeniero en computación

## Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Eliel Alfonso Ontiveros Ojeda

Matrícula: 368746

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 9 3/4

Tema - Unidad : CURP

Ensenada Baja California a 22 de octubre del 2023



## Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 1. INTRODUCCIÓN

El código presentado es un programa escrito en C para generar la Clave Única de Registro de Población (CURP) en México a partir de información personal, como nombre, fecha de nacimiento y género. El CURP es un identificador único utilizado en México y es esencial en varias transacciones y registros gubernamentales. El código se basa en una serie de funciones que toman datos personales como entrada y generan la CURP correspondiente.

#### 2. COMPETENCIA

- 1. Uso de Bibliotecas: Se utilizan bibliotecas estándar de C, como <stdio.h>, <string.h>, y otras bibliotecas personalizadas, como palabras\_inconvenientes.h y chntoky.h, para simplificar el desarrollo y la organización del código.
- 2. Manipulación de Cadenas
- 3. Validación de Datos de Entrada

### 3. FUNDAMENTOS

Declaración de Variables: El código utiliza variables para almacenar información de entrada y salida, como nombres, fechas de nacimiento, estados y la CURP. Estas variables se declaran con diferentes tipos de datos, como arreglos de caracteres, enteros y punteros.

Funciones: El código utiliza funciones para realizar tareas específicas, como la generación de la CURP, la validación de fechas y la manipulación de cadenas. Las funciones facilitan la organización y la reutilización del código.

Condicionales: Se emplean declaraciones condicionales, como if y switch, para tomar decisiones basadas en la entrada del usuario y los datos procesados. Por ejemplo, se determina si una persona tiene un segundo nombre y se ajusta el formato de la fecha de nacimiento.

Bucles: Se utiliza un bucle do-while para permitir al usuario ingresar múltiples CURPs antes de salir del programa. Esto brinda una experiencia interactiva.

Arreglos y Cadenas: El código maneja arreglos de caracteres para almacenar nombres, apellidos, estados y la CURP. Se utilizan funciones de manipulación de cadenas, como strtok, strcpy y strlen, para trabajar con estos datos.



## Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 4. PROCEDIMIENTO

### **CURP**

Realiza un programa que sirva para generar el CURP de una persona.

El programa debe pedir los datos al usuario, generar, almacenar en una cadena y desplegar el CURP.

El programa deberá repetirse cuantas veces desee el usuario

Nota: el programa deberá estar 100% validado, de datos entrada así como las reglas que e deben cuplir al generar el curp

Instructivo:

http://www.ordenjuridico.gob.mx/Federal/PE/APF/APC/SEGOB/Instructivos/InstructivoNormativo.pdf



# Universidad Autónoma de Baja California

### Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 5. RESULTADOS

- 1. nombre\_completo: Esta función recopila la información del usuario para el nombre, incluyendo el primer nombre, un segundo nombre (opcional) y los apellidos. Procesa la información para generar los primeros caracteres del CURP basados en los apellidos y el primer nombre. También maneja casos en los que los apellidos o nombres contienen diacríticos (por ejemplo, 'ñ') al reemplazar 'ñ' por 'x'.
- 2. estd\_nacimiento: Esta función recopila la información del usuario sobre el estado de nacimiento y la asigna a su abreviatura. Luego actualiza los caracteres correspondientes en el CURP.
- 3. fecha\_nacimiento: Esta función recopila la fecha de nacimiento del usuario (día, mes y año), la valida y actualiza los caracteres correspondientes en el CURP. También verifica si el año es bisiesto (año bisiesto).
- 4. sex\_usuario: Esta función recopila la información del usuario sobre el género (Hombre o Mujer) y actualiza el carácter correspondiente en el CURP.
- 5. anio\_bisiesto: Esta función verifica si un año dado es bisiesto o no.
- 6. primera\_vocal: Esta función encuentra y devuelve la primera vocal en una cadena dada.
- 7. esVocal: Esta función verifica si un carácter dado es una vocal.
- 8. primera\_consonante: Esta función encuentra y devuelve la primera consonante en una cadena dada.
- 9. compara\_arreglo: Esta función verifica si el CURP generado contiene alguna "palabra inconveniente" y reemplaza el segundo carácter con 'X' si es el caso.
- 10. compuestos: Esta función verifica los apellidos compuestos en la entrada del usuario y devuelve el último apellido en el apellido compuesto, que luego se utiliza en el CURP.
- 11. primera\_consonante\_sin\_inicial: Esta función encuentra y devuelve la primera consonante no inicial en una cadena dada.
- 12. replaceNWithX: Esta función reemplaza 'ñ' con 'x' en una cadena dada para manejar diacríticos.
- 13. La función principal (main) se encarga de ejecutar el programa. Pide repetidamente la entrada del usuario, genera el CURP y permite al usuario ingresar más datos o salir del programa según su elección.

### 6. CONCLUSIONES

El código es un programa que automatiza la generación de CURP en función de los datos proporcionados por el usuario. Esta CURP es un identificador crucial en México, y el código garantiza que se sigan las reglas de formación de la CURP. Sin embargo, se deben tener en cuenta las limitaciones y restricciones del programa, y es importante que los datos proporcionados por el usuario sean precisos y válidos para que la CURP generada sea correcta.



## Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

### 7. REFERENCIAS

### Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

### Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

### Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

#### Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138