

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Eliel Alfonso Ontiveros Ojeda

Matrícula: 368746

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 4

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad se realizarán ejercicios de programación para seguir reforzando nuestro conocimiento en relación con las condiciones anidadas.

2. COMPETENCIA

Aprender y comprender el funcionamiento de las condiciones anidadas.

3. FUNDAMENTOS

Las condiciones anidadas en programación se refieren a la práctica de incluir una o más estructuras condicionales dentro de otra. Esto permite tomar decisiones más complejas basadas en múltiples condiciones.

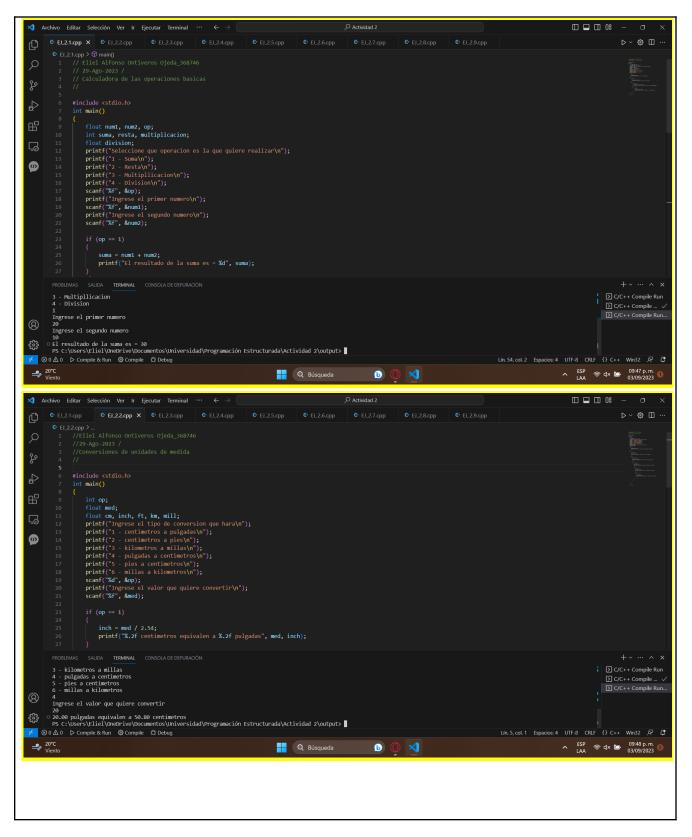
En pocas palabras, las condiciones anidadas son una forma de anidar instrucciones "si-entonces-sino" dentro de otras instrucciones "si-entonces-sino", lo que permite tomar decisiones jerárquicas en función de múltiples situaciones o criterios en un programa.

4. PROCEDIMIENTO

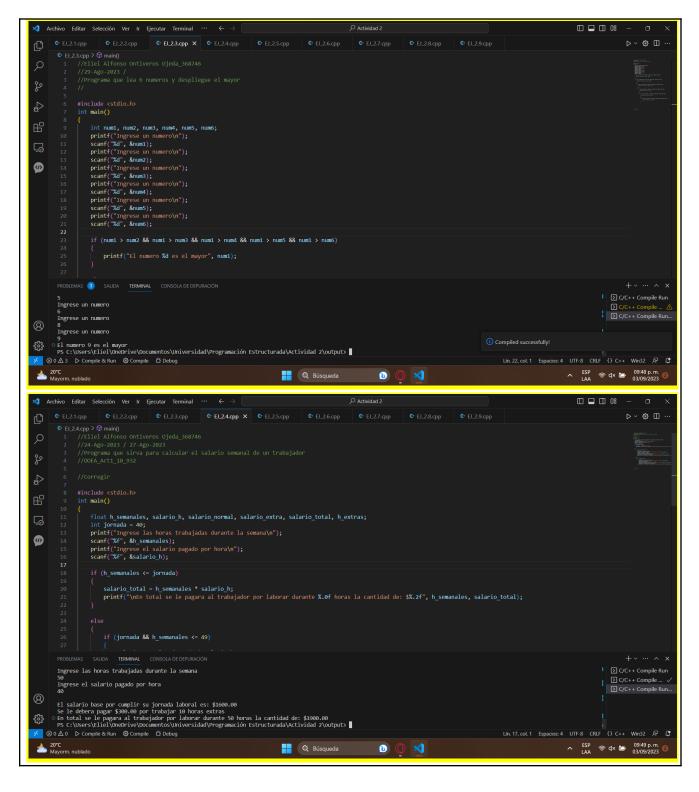
- 1.- Realiza los ejercicios en C, (USAR SOLO CONDICIONES ANIDADAS)
- 2.- Una vez los ejercicios terminados y con los nombres correctos como se deben nombrar, realiza captura de pantalla del código y salida, pegar en un archivo de Word
- 3.- Realiza el reporte de práctica, Realiza archivo PDF nombrarlo con tus iniciales PE RP04.PDF
- 4.-convierte el archivo word con todo y portada en archivo PDF (será el anexo del reporte de practica)
- 5.- Sube a blackboard los ejercicios hechos en C
- 6.- Sube a Blackboard los archivos PDF (reporte de práctica, anexo y actividad)

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

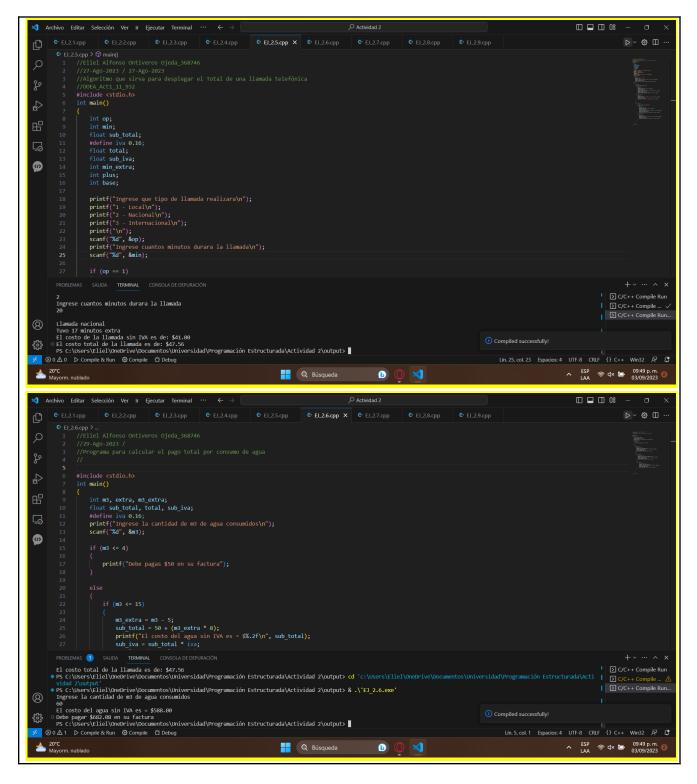




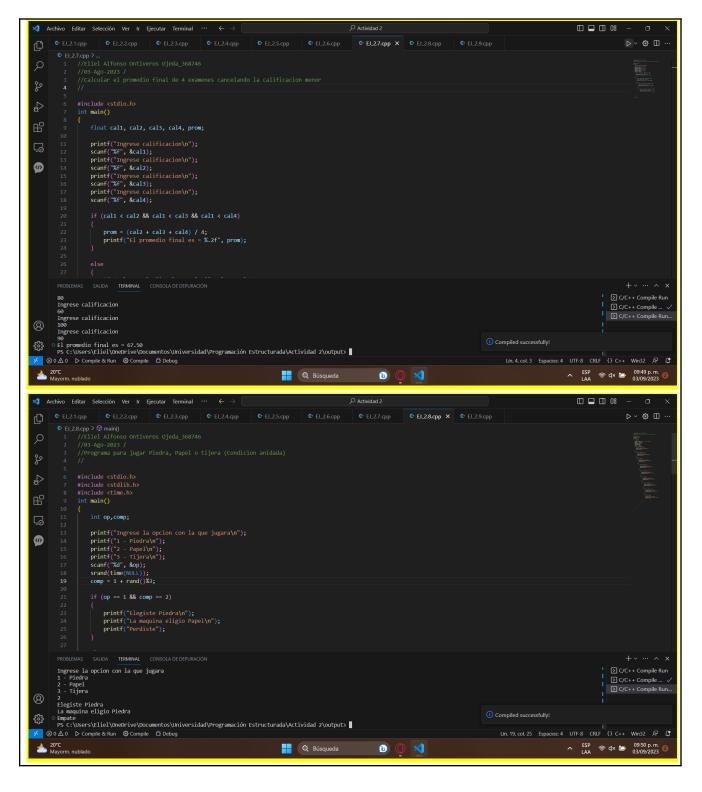






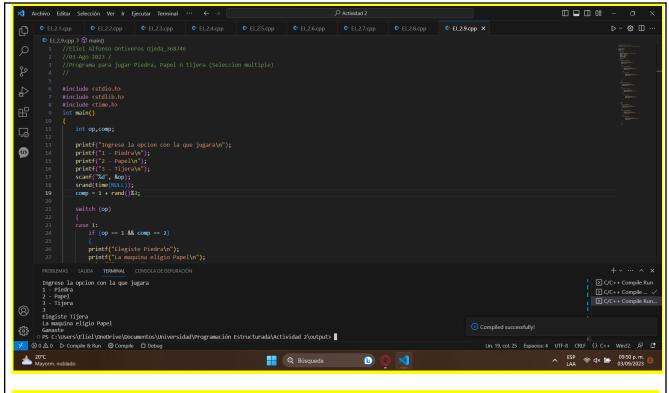








Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



En resumen, las condiciones anidadas en programación son una técnica que nos permite tomar decisiones más complejas y jerárquicas en nuestros programas al incorporar estructuras condicionales dentro de otras. Esto aumenta la flexibilidad y la capacidad de manejar situaciones diversas en el código, lo que es fundamental para la lógica y el control de flujo en la programación.



Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

6. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138