

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

# Ingeniero en computación Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Eliel Alfonso Ontiveros Ojeda

Matrícula: 368746

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

**Actividad No.** : 5

## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

#### 1. INTRODUCCIÓN

Las funciones son bloques de código reutilizables que realizan una tarea específica. Las funciones son una forma fundamental de organizar y reutilizar el código en la programación.

#### 2. COMPETENCIA

Aprender a utilizar funciones en programación implica desarrollar una serie de competencias y habilidades que te permitirán escribir código más modular, reutilizable y organizado. Dominar estas competencias te permitirá sacar el máximo provecho de las funciones en tu programación, lo que facilitará la creación de código más robusto y mantenible.

#### 3. FUNDAMENTOS

#### Creación de Funciones:

- Fomenta la modularidad y la reutilización de código, lo que reduce la duplicación de esfuerzos y facilita el mantenimiento del software.
- Permite encapsular tareas específicas, lo que hace que el código sea más organizado y fácil de entender.
- Facilita la colaboración entre desarrolladores al dividir el trabajo en funciones más pequeñas y manejables.

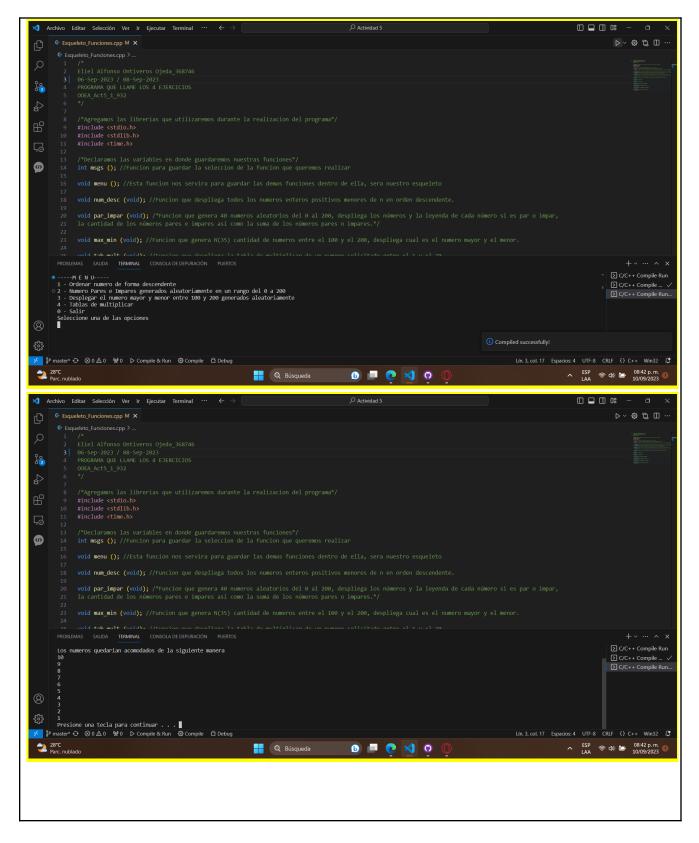
### 4. PROCEDIMIENTO

- 1.- Realiza los ejercicios en C
- 2.- Una vez los ejercicios terminados y con los nombres correctos como se deben nombrar, realiza captura de pantalla del código y salida, pegar en un archivo de Word (INCLUIR PORTADA)
- 3.- Realiza el reporte de práctica, Realiza archivo PDF nombrarlo con tus iniciales PE RP05.PDF
- 4.- Sube a Blackboard los archivos PDF (reporte de práctica, anexo y actividad)

#### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

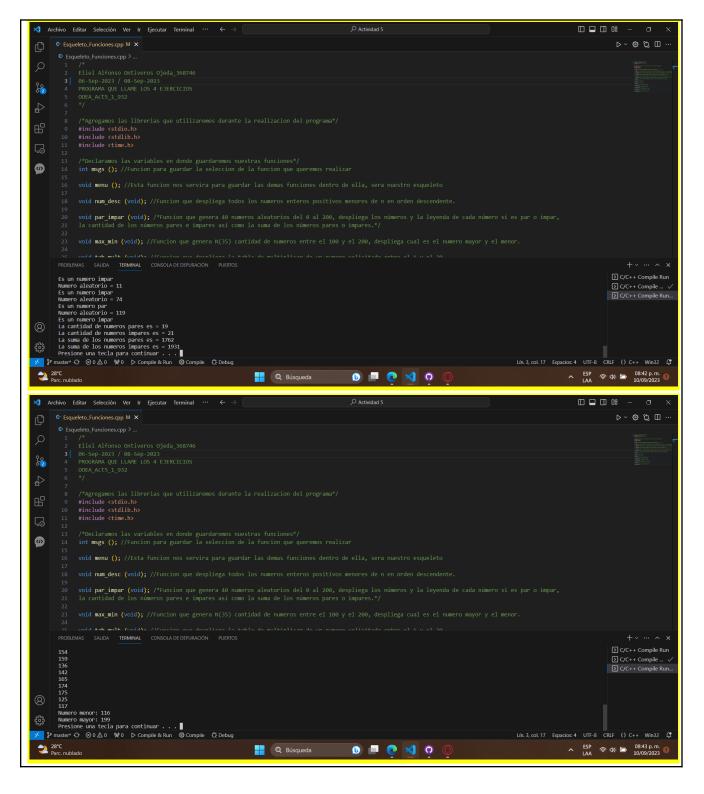


## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



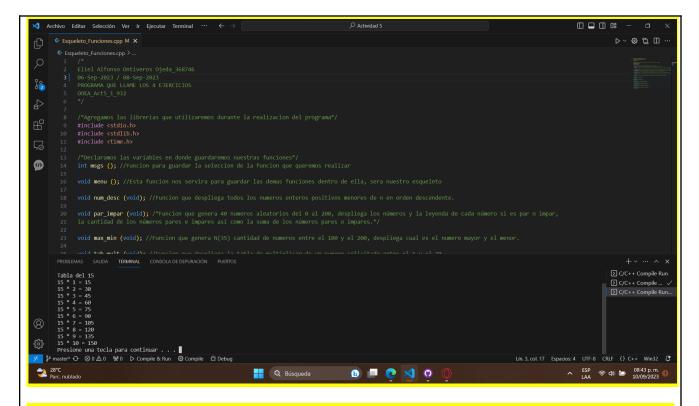


## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño





## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Aprender a crear funciones en programación es esencial debido a su capacidad para modular el código, promover la reutilización, organizar de manera efectiva, facilitar el mantenimiento, mejorar la legibilidad y permitir la escalabilidad. Las funciones son una herramienta clave para escribir código más eficiente y mantenible, así como para abstraer conceptos complejos y facilitar la colaboración en equipos de desarrollo. Dominar la creación de funciones es fundamental para convertirse en un programador competente y profesional.



## Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

#### 6. REFERENCIAS

## Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..

España: McGraw-Hill.

ISBN: 9786071505712

### Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017)..

Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

## Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel

Segunda edición

Editorial: Prentice Hall.

ISBN:9688804711

## Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..

España:McGraw-Hill.

ISBN: 8448130138