

Eliel Parra

LÍDER DE TECNOLOGÍA



Líder de tecnología con experiencia comprobada completando proyectos de ingeniería de software grandes, complejos y de alto impacto a través de la coordinación de equipos globalmente distribuidos.

He manejado de forma exitosa todas las fases de los proyectos, desde la concepción e iniciación hasta el soporte operativo y cierre, consistentemente entregando resultados de gran calidad y superando las expectativas.

Experto en la construcción de equipos de alto desempeño, resolución de crisis e integración de áreas técnicas y de negocio. Apoyándome en mi amplia experiencia técnica e importantes habilidades interpersonales.

HABILIDADES

- Construcción de equipos.
- Transformación digital.
- Comunicación efectiva.
- Desarrollo de software.
- Agile y Waterfall.

- E-commerce.
- Sistemas distribuidos.
- AWS.
- PHP, Python y JavaScript.
- MySQL y PostgreSQL.
- Git.
- JIRA.Linux y Windows.
- Inglés fluido.
- Español nativo.



Subgerente de Tecnología | Mapcity from Equifax

Santiago, Chile | septiembre 2017 - actualidad

Liderar al área de Tecnología, llevándola de grupos principalmente de soporte a equipos de desarrollo de alto desempeño a través de la aplicación de buenas prácticas en tecnología y metodologías ágiles.

Principales logros:

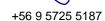
- Proyectar los productos regionales a mercados internacionales con alcance en los 5 continentes.
- Transformar la empresa a través del foco en el desarrollo de productos sustentables y escalables utilizando metodologías ágiles.
- Actualizar nuestros servicios de normalización de direcciones usando técnicas de machine learning.
- Actualizar nuestro sistema de información geográfica con arquitectura de micro-servicios sobre infraestructura serverless.

Gerente de Proyecto | Groupon

Santiago, Chile | septiembre 2013 – febrero 2017

Liderar proyectos de ingeniería de software a través de la coordinación de equipos multidisciplinarios y globalmente distribuidos con la finalidad servir a usuarios en más de 35 países.









Principales logros:

Transformación de la plataforma de ventas de Latinoamérica:

- Unificar las aplicaciones locales y globales de front-end en una arquitectura basada en Node.js.
- Incrementar las ventas en el rango de US\$100.000+.
- Simplificar los procesos operativos proveyendo resultados consistentes.
- Mejorar la usabilidad de las aplicaciones de cara al usuario.

Migración de la plataforma técnica de EMEA (Europa, Medio Oriente y África):

- Migrar todas las aplicaciones de front-end y los servicios de soporte a un nuevo data center.
- Disminuir los costos operativos en el rango de US\$10.000.000+.
- Aumentar la rapidez y confiabilidad de las aplicaciones de front-end.

Construcción de la plataforma de geo-redundacia de EEUU:

- Replicar todos los servicios y aplicaciones de Groupon en el nuevo data center de geo-redundancia.
- Incrementar la confiabilidad y capacidad de recuperación de los sistemas.
- Garantizar la continuidad operativa de los sistemas.
- Mejorar los procesos de deploy y recuperación.

Ingeniero de Desarrollo de Software | Groupon

Santiago, Chile | diciembre 2012 – septiembre 2013

Desarrollar, como parte del equipo, la nueva plataforma tecnológica de e-commerce y construir herramientas para el soporte a las distintas áreas del negocio en 7 países.

Principales logros:

Mejora de la plataforma de ventas de Latinoamérica:

- Incrementar la oferta de productos y servicios 5x.
- Incrementar la satisfacción de los usuarios externos.
- Incrementar la velocidad y confiabilidad de las aplicaciones de front-end.

Desarrollo de herramientas para el soporte operativo:

- Simplificar los procesos operativos en marketing y ventas.
- Mejorar la confiabilidad del envío de campañas de marketing por email.

Desarrollador de Software | Rialfi Consulting

Caracas, Venezuela | junio 2011 - diciembre 2012

Construir, como parte del equipo, una herramienta de desarrollo rápido de aplicaciones y un sistema gubernamental de alcance nacional para el control y auditoría de los cuerpos de policía utilizando PHP (Codelgniter), JavaScript (ExtJS) y PostgreSQL con metodologías como Scum y XP.

Desarrollador de Software | Game Control Systems

Caracas, Venezuela | marzo 2008 - junio 2010

Investigar sobre nuevas herramientas para el desarrollo de aplicaciones, creación de una base de conocimiento y desarrollo de un ERP para un grupo de casinos.



Ingeniería Informática | Universidad Católica Andrés Bello

Caracas, Venezuela | 2006

Completado el 70% para el título de Ingeniero Informático.







