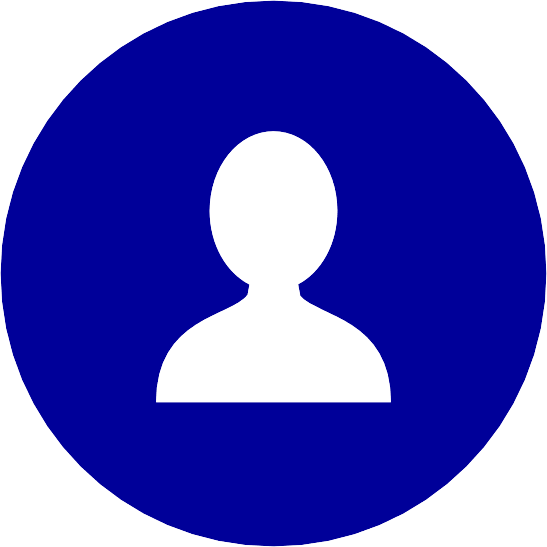
EP

Eliel Parra

LÍDER DE TECNOLOGÍA

 PERFIL

Líder de tecnología con experiencia comprobada completando proyectos de ingeniería de software grandes, complejos y de alto impacto a través de la coordinación de equipos globalmente distribuidos.

He manejado de forma exitosa todas las fases de los proyectos, desde la concepción e iniciación hasta el soporte operativo y cierre, consistentemente entregando resultados de gran calidad y superando las expectativas.

Experto en la construcción de equipos de alto desempeño, resolución de crisis e integración de áreas técnicas y de negocio. Apoyándome en mi amplia experiencia técnica e importantes habilidades interpersonales.

 HABILIDADES

* Agile y Waterfall.
* Construcción de equipos.
* Gestión del cambio.
* Comunicación efectiva.
* Desarrollo de negocios.
* E-commerce.
* Desarrollo de software.
* Sistemas distribuidos.
* PHP, Python y JavaScript.
* MySQL y PostgreSQL.
* Git.
* JIRA.
* Linux y Windows.
* Inglés fluido.
* Español nativo.

 EXPERIENCIA PROFESIONAL

**Subgerente de Tecnología | Mapcity from Equifax**

*Santiago, Chile | septiembre 2017 – actualidad*

Liderar al área de Tecnología, llevándola de grupos principalmente de soporte a equipos de desarrollo de alto desempeño a través de la aplicación de buenas prácticas en tecnología y metodologías ágiles.

Principales logros:

* Aumentar el tamaño del equipo en un 100%.
* Proyectar los productos regionales a mercados internacionales con alcance en 28 países.
* Transformar la empresa a través del foco en el desarrollo de productos bajo metodologías ágiles.
* Mejorar la calidad de los productos a través de la aplicación de buenas prácticas de tecnología, seguridad y procesos.

**Gerente de Proyecto | Groupon**

*Santiago, Chile | septiembre 2013 – febrero 2017*

Liderar proyectos de ingeniería de software a través de la coordinación de equipos multidisciplinarios y globalmente distribuidos con la finalidad servir a usuarios en más de 35 países.

Principales logros:

Transformación de la plataforma de ventas de Latinoamérica:

* Unificar las aplicaciones locales y globales de front-end en una arquitectura basada en Node.js.
* Incrementar las ventas en el rango de US$100.000+.
* Simplificar los procesos operativos proveyendo resultados más consistentes.
* Mejorar la usabilidad de las aplicaciones de cara al usuario.

Migración de la plataforma técnica de EMEA (Europa, Medio Oriente y África):

* Migrar todas las aplicaciones de front-end y los servicios de soporte a un nuevo data center.
* Disminuir los costos operativos en el rango de US$10.000.000+.
* Aumentar la rapidez y confiabilidad de las aplicaciones de front-end.

Construcción de la plataforma de geo-redundacia de EEUU:

* Replicar todos los servicios y aplicaciones de Groupon en el nuevo data center de geo-redundancia.
* Incrementar la confiabilidad y capacidad de recuperación de los sistemas.
* Garantizar la continuidad operativa de los sistemas.
* Mejorar los procesos de deploy y recuperación.

**Ingeniero de Desarrollo de Software | Groupon**

*Santiago, Chile | diciembre 2012 – septiembre 2013*

Desarrollar, como parte del equipo, la nueva plataforma tecnológica y construir herramientas para el soporte a las distintas áreas del negocio en 7 países.

Principales logros:

Mejora de la plataforma de ventas de Latinoamérica:

* Incrementar la oferta de productos y servicios 5x.
* Incrementar la satisfacción de los usuarios externos.
* Incrementar la velocidad y confiabilidad de las aplicaciones de front-end.

Desarrollo de herramientas para el soporte operativo:

* Simplificar los procesos operativos en marketing y ventas.
* Mejorar la confiabilidad del envío de campañas de marketing por email.

**Desarrollador de Software | Rialfi Consulting**

*Caracas, Venezuela | junio 2011 – diciembre 2012*

Construir, como parte del equipo, una herramienta de desarrollo rápido de aplicaciones y un sistema gubernamental de alcance nacional para el control y auditoría de los cuerpos de policía utilizando PHP (CodeIgniter), JavaScript (ExtJS) y PostgreSQL con metodologías como Scum y XP.

**Desarrollador de Software | Game Control Systems**

*Caracas, Venezuela | marzo 2008 - junio 2010*

Investigar sobre nuevas herramientas para el desarrollo de aplicaciones, creación de una base de conocimiento y desarrollo de un ERP para un grupo de casinos.

 EDUCACIÓN

**Ingeniería Informática | Universidad Católica Andrés Bello**

*Caracas, Venezuela | 2006*

Completado el 70% para el título de Ingeniero Informático.