

# Elielson Barbosa

Desenvolvedor Unity Pleno | Especialista em Arquitetura | Tech Lead Informal

Brazil | [elielsonbr.com@gmail.com](mailto:elielsonbr.com@gmail.com) | [+55 91 98476-2085](tel:+5591984762085) | [Github](#) | [Linkedin](#)

---

## Resumo Executivo

Desenvolvedor Unity **Pleno com expertise Sênior**, especialista em:

- **Arquitetura de sistemas** complexos (UI, rede, salvamento de dados)
  - **Otimização extrema** (90%+ fps gain, redução de 3k→120 linhas)
  - **Liderança técnica** (mentoria para 5 seniors + 3 juniors)
  - **Padrões de código** (SOLID, Clean Code, documentação rigorosa)
  - **Automação** (CI/CD, ferramentas customizadas)
- 

## Experiência Profissional

### Desenvolvedor Unity Pleno (Atuando como Sênior)

*Ambra Gaming Equipe de 8 devs | Promovido após 1 ano | Responsabilidades de Sênior*

#### Arquitetura de Sistemas:

- **Pipeline de Assets:**
  - Implementação de **Addressables** (redução de 70% no load time)
  - Criação de **AssetBundles** dinâmicos
- **Sistema de Input:**
  - Arquitetura com **Unity Input System** (10+ control schemes)
  - Integração com **UI Toolkit**
- **Sistema de Rede:**
  - Comunicação em tempo real com **Socket.IO** (latência <50ms)
  - Padrão **Observer** para sincronização
- **Arquitetura modular** com:
  - **Zenject** (DI)
  - **Assembly Definitions**
  - **Timeline** para cutscenes

#### Liderança Técnica:

- Mentoria para **5 devs seniors** (onboarding técnico)
- Desenvolvimento de **pacotes customizados** para workflow da equipe

#### Conquistas:

- **Otimização:**
    - 90%+ ganho de performance (30 → 120 fps)
    - Refatoração de **3k linhas** → **120 linhas**
  - **Automação:**
    - Ferramenta Python/Qt5 para **100+ PRs automatizados**
    - Scripts Bash para CI/CD (**80% faster builds**)
-

# Habilidades Técnicas

## Unity Expertise:

- UI Toolkit • Addressables • Input System • Timeline
- Zenject • Socket.IO • Unit Testing • Profiler
- AssetBundles • Animation • ECS Concepts

## Arquitetura:

- SOLID • Clean Code • Documentação
- Modular (Assembly Definitions) • DI Patterns

## DevOps:

- Azure DevOps • CI/CD Pipelines • Bash
- Build Automation • Python Tools

## Outras:

- C# (.NET 6) • Python • PostgreSQL
  - Git • Linux • Performance Optimization
- 

# Formação

## Bacharelado em Ciência da Computação

CESUPA | Fev 2019 - Jan 2023

- ✓ **2º lugar da turma** (colação de grau)
  - ✓ Ministrou workshops de Unity para 20+ alunos
- 

## Idiomas:

- Português (Nativo)
  - Inglês (Intermediário - Proficiência técnica)
- 

# Objetivo

Busco transição para **Sênior/Arquiteto Unity**, aplicando:

- Expertise em **arquitetura modular e otimização**
- Experiência em **mentoria técnica**
- Visão **DevOps e automação**
- Paixão por **código limpo e documentado**