

**UNIVERSIDAD DE COSTA RICA
SEDE LIBERIA, GUANACASTE
PROGRAMACIÓN II
I TAREA PROGRAMADA
FECHA DE ENTREGA: 13 DE ABRIL DEL 2018**

Desarrollar una aplicación en **JAVA** y en un **ENTORNO GRÁFICO** que cumpla con los siguientes requerimientos.

I Parte.

1. La aplicación se deberá desarrollar bajo el paradigma de **POO**.
2. Se le recuerda que deberá de realizar la **documentación interna** a la aplicación.
3. La aplicación deberá de presentarle al usuario los **mensajes informativos** de cada transacción ("Registro ingresado con éxito". "Registro no encontrado", etc.)
4. Utilizando **arreglos tradicionales**, implementar lo siguiente:
 - a. Permitir al usuario **ingresar**, personas con los siguientes datos: un ID (es un identificador con un valor entero mayor o igual a 1), el nombre completo y la edad.
 - b. Permitir al usuario **actualizar** el nombre o la edad de una persona específica que se deberá buscar por medio del ID.
 - c. Permitir **eliminar** una persona por medio del ID.
 - d. Permitir **buscar** una persona por medio del ID.
 - e. Permitir mediante una opción del sistema, la **salida** del usuario.
 - f. Todo lo anterior debe ser gestionado mediante un **menú**.

II Parte.

1. Se deberá desarrollar los mismos requerimientos anteriores, pero utilizando la estructura de almacenamiento dinámico **ArrayList**.

III Parte. Se evaluarán los siguientes aspectos:

ASPECTOS	PUNTOS
Entorno gráfico	3
Requerimientos	7
TOTAL	10

Notas importantes:

1. Se le deberá enviar el proyecto al profesor al correo sanchezad@gmail.com en un archivo comprimido. El archivo comprimido deberá tener como nombre: NombreyPrimerApellido de los integrantes del grupo.
2. La entrega del proyecto es para el martes 13 de abril antes de la media noche, al correo indicado anteriormente.
3. El proyecto debe ser desarrollado en Eclipse.
4. En el asunto del correo indicar la leyenda: "I Tarea Programada" y en el cuerpo del correo los nombres completos y números de carnet de los desarrolladores.
5. Deberán de asistir a clases, para la respectiva defensa de la tarea, quien no asista pierde los puntos.