

CURSO DE JS FUNDAMENTOS

LISTA DE EXERCÍCIOS 004 - ESTRUTURA REPETITIVA

- 1 - Fazer um programa que exibe a frase: "BOM DIA" cinquenta vezes na saída. Fazer primeiro usando for depois usando while.
- 2 - Fazer um programa que exibe a tabuada (2) dois na saída. Fazer primeiro usando for depois usando while.
- 3 - Fazer um programa que exibe os números de (1) até (100) na saída. Fazer primeiro usando for depois usando while.
- 4 - Fazer um programa que exibe os números entre 500 e 1000 na saída. Primeiro usando for depois usando while.
- 5 - Fazer um programa que exibe os números pares entre 0 e 1000. Primeiro usando for depois usando while.
- 6 - Fazer um programa que exibe os números ímpares entre 1 e 1111. Primeiro usando for depois usando while.
- 7 - Fazer um programa que exibe na saída os múltiplos de 5 entre 0 e 500. Primeiro usando for depois usando while.
- 8 - Fazer um programa que exibe na saída os múltiplos de 3 e 7 entre 0 e 10000. Primeiro usando for depois usando while.

9 - Fazer um programa que lê da entrada um número. Depois o programa deve exibir na saída os múltiplos desse número entre 0 e 1000. Primeiro usando for depois usando while.

10 - Fazer um programa que lê da entrada três números (número, inicio e fim).

Depois o programa deve exibir na saída os múltiplos do número entre o inicio e o fim.

Exemplo:

Número = 4 , inicio = 600 e fim = 2000

Aparece na saída: 600, 604,608,612, ..., 1996,2000.

11 - Fazer um programa que cria uma estrutura repetitiva. Dentro da estrutura o programa deve ler um número. Este número deve ser elevado ao cubo e exibido na saída. A leitura dos números deve continuar até que o usuário digite o número (-1). Quando o usuário digitar (-1) o programa deve ser finalizado, sair do (loop). Para fazer com que o programa saia do loop você deve usar (break). Fazer o programa primeiro usando (for) depois usando (while).

12 - Fazer um programa que cria uma estrutura repetitiva. O programa deve apresentar um menu para o usuário. Com as seguintes opções:

- a) (1) somar dois números.
- b) (2) subtrair dois números
- c) (3) multiplicar dois números
- d) (4) dividir dois números.
- e) (5) sair do programa.

O programa deve ler a opção do usuário e:

Se o usuário optou por sair do programa. Interromper o (loop) com break.

Se o usuário optou por 1,2,3 ou 4 o programa deve ler dois números e realizar a operação aritmética correspondente. Fazer o programa usando while.

13 - Fazer um programa que exibe na saída os vinte primeiros termos da série de Fibonacci. Fazer o programa usando for e depois usando while.

14 - Fazer um programa que lê um número e calcula o fatorial desse número. Usando primeiro for e depois while. Exemplo:

$$3! = 3.2.1 = 6$$

$$2! = 2.1 = 2$$

$$5! = 5.4.3.2.1 = 120$$

$$1! = 1$$

$$0! = 1$$

-3! = (Não existe fatorial de números negativos).

15 - Fazer um programa que calcula a soma dos números pares entre 0 e

100. Fazer o programa primeiro usando (for) depois usando (while).

16 - Fazer um programa que lê 10 números da entrada usando uma estrutura repetitiva. O programa deve exibir na saída a soma e média desses números. Fazer primeiro usando for depois usando while.

17 - Fazer um programa lê 10 números da entrada usando uma estrutura repetitiva. O programa deve exibir na saída qual desses números é o maior. Fazer o programa primeiro usando for depois usando while.

18 - Fazer um programa que calcula a soma dos números de uma série. O usuário deve digitar o início, o fim e o incremento.

O programa deve exibir na saída a soma de todos os números gerados entre o início e o fim. O programa deve ser feito primeiro usando for depois usando while.

19 - Fazer um programa que lê 10 números digitados pelo usuário. O programa deve exibir esses números ordenados em ordem crescente na saída. Fazer o programa primeiro usando for depois usando while.

20 - Fazer um programa que lê 10 números digitados pelo usuário. O programa deve exibir esses números ordenados em ordem decrescente na saída. Fazer o programa primeiro usando for depois usando while.

FIM DA LISTA

Professor João Ribeiro