Universidad Centroamericana José Simeón Cañas



Nombre del proyecto: Homemade Machine Learning

Materia: Aplicaciones de código abierto

Catedrático: Licenciada Metzi Aguilar

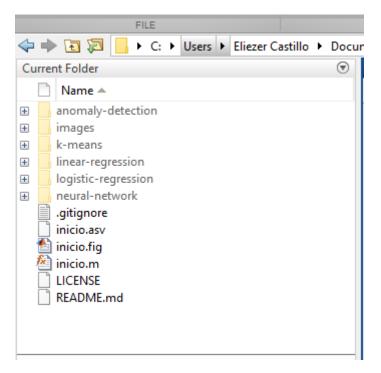
Integrantes: Eliezer Absalon Castillo Ramos 00073211

Sergio Antonio Custodio Alas 00078611

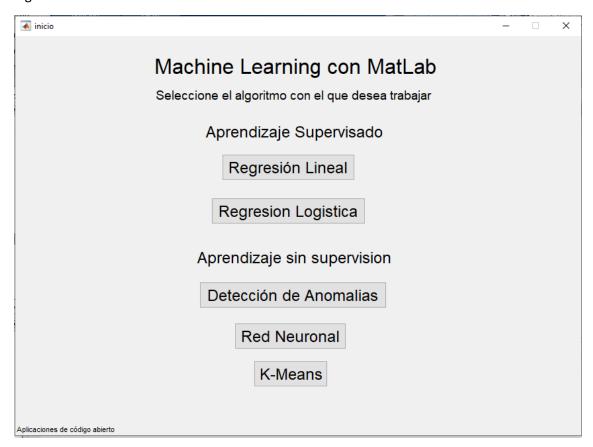
Gustavo Ernesto Molina Ayala 00015711

Grupo 8

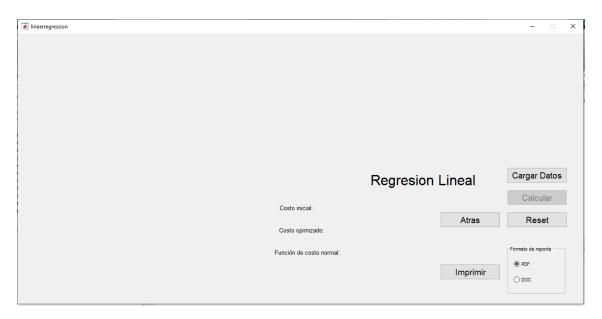
Manual de uso del aplicativo "Homemade Machine Learning" en MatLab



Con la carpeta del repositorio cargada en MatLab procedemos a hacer doble click en el archivo "inicio.m" y luego click en ejecutar nos desplegara la siguiente pantalla de selección de algoritmos.

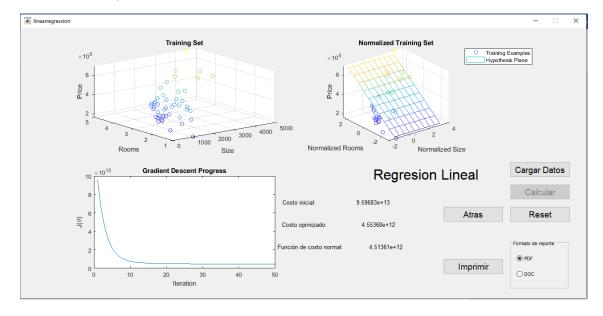


Escogemos el algoritmo que deseamos utilizar para este ejemplo escogemos "Regresión Lineal"



Nos encontraremos con la siguiente ventana donde detallamos la función de cada uno de los botones:

- Cargar datos: Como su nombre lo indica este botón nos sirve para cargar los datos con los que el algoritmo trabajara, nos desplegara un explorador de archivos donde tendremos que buscar el archivo que contiene los datos.
- 2. Calcular: Luego de cargar los datos, hacemos click en este botón para que el programa comience a procesar los datos.



Cuando el algoritmo termine de procesar los datos nos mostrara el resultado, si tenemos otro conjunto de datos a procesar tendremos que hacer click en "Reset".

- 3. Reset: Nos permite limpiar la pantalla y las variables que se hallan utilizado para poder realizar otra operación.
- 4. Atrás: Nos dirige a la pantalla de selección de algoritmo.
- 5. Imprimir: Nos permite imprimir en un reporte en formato DOC o PDF las gráficas y demás resultados que nos brinda el algoritmo, la ubicación donde se guarda es en C: MatLab/DOC o C: MatLab/PDF dependiendo el tipo de formato que escojamos en la sección "Formato de reporte"

