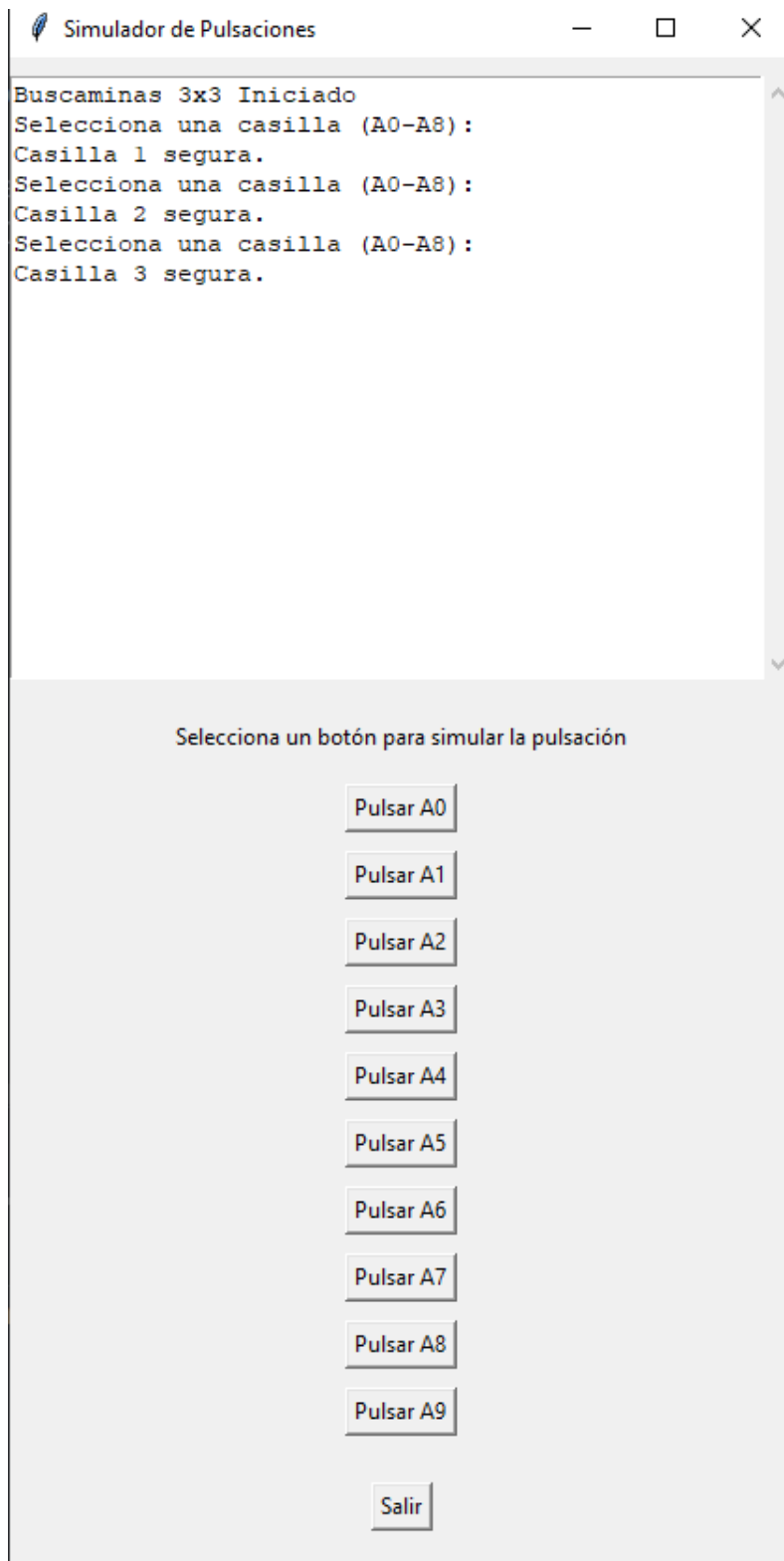


Manual de Usuario



Aquí tenemos la interfaz de usuario utilizando Tkinter Python para poder seleccionar la casillas de nuestras matrices

Que Corresponden :

A0: Casilla 1

A1: Casilla 2

A2: Casilla 3

A3: Casilla 4

A4: Casilla 5

A5: Casilla 6

A6: Casilla 7

A7: Casilla 8

A8: Casilla 9

A9: Boton de configuración

Botón A9 presionado.
Configura las bombas ingresando A0, A1, ..., A8.
Ingresa A9 nuevamente para comenzar el juego.
Configuración de bombas terminada. Iniciando el juego...

Selecciona un botón para simular la pulsación

Pulsar A0

Pulsar A1

Pulsar A2

Pulsar A3

Pulsar A4

Pulsar A5

Pulsar A6

Pulsar A7

Pulsar A8

Pulsar A9

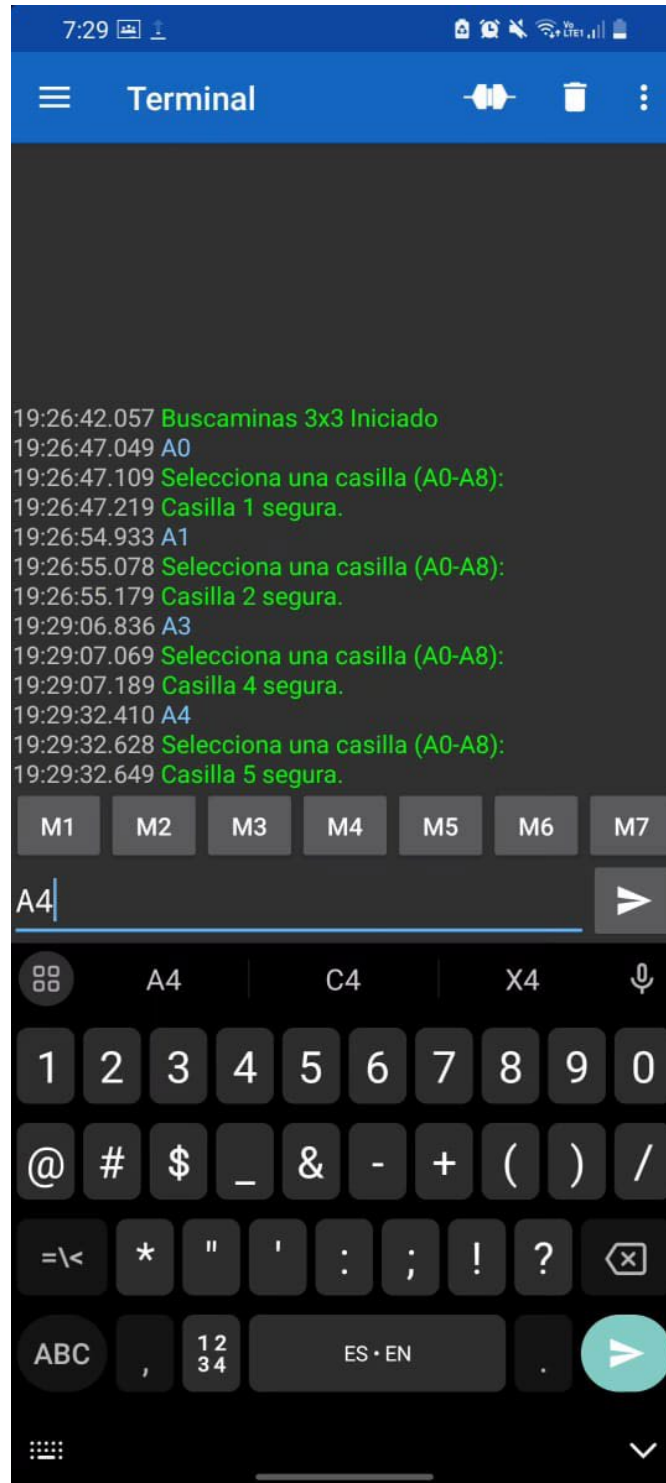
Aquí estamos probando el juego

Interfaz Bluetooth

Aquí debemos de escribir las Casillas que queremos pulsar escribiéndolo con el teclado del celular.

Por ejemplo:

A0 , A1, A2 y así sucesivamente.



7:29



Terminal



19:26:42.057 Buscaminas 3x3 Iniciado
19:26:47.049 A0
19:26:47.109 Selecciona una casilla (A0-A8):
19:26:47.219 Casilla 1 segura.
19:26:54.933 A1
19:26:55.078 Selecciona una casilla (A0-A8):
19:26:55.179 Casilla 2 segura.

M1

M2

M3

M4

M5

M6

M7

