



Instructor: Ing. Ezequiel Sánchez Morales

Curso Teórico - Practico

Cloud Systems & Technology



Introducción

Fundamentos de Android y Java Layouts en Android Arquitectura de Aplicaciones – Ciclo de Vida Material Design Proyecto Integrador



Objetivo

Consolidar el conocimiento en Android por medio de la realización de aplicaciones basadas en el entorno empresarial.

- Que el participante pueda desarrollar una aplicación de tipo Android desde su inicio.
- Que el participante pueda interactuar con los Servicios Principales en Desarrollo Movil, BD, Diseño, Backend y Logica de Negocio.



Bases

Conocimiento sobre desarrollo de aplicaciones móviles Android.

Conocimiento de Programación Orientada a Objetos.

Conocimientos en Java/Kotlin.

Conocimientos en SQL, XML y JSON.



Esquema del Curso

Modulo 1: "Aprendiendo el Entorno de Java con Android + Primer APP"

Modulo 2: "Layouts con Java"

Modulo 3: "Material Design Components"

Modulo 4: "Ciclo de Vida en Android"

Modulo 5: "Proyecto Integrador App para Almacenar Contraseñas"



Modulo 1 "Aprendiendo el Entorno de Java con Android"

- 1. Creación de Primer Proyecto
- 2. Acceso a Vistas con Java
- 3. Configuración Text To Speach
- 4. Lectura de texto con el asistente
- 5. Mejoras visuales
- 6. Cambio de idioma
- 7. Mejores practicas
- 8. Mejora de código



Modulo 2 "Layouts con Java"

- 1. Nueva App Configuración Base
- 2. Linear Layout
- 3. Márgenes
- 4. Frame Layout
- 5. Ap: Frame Layout
- 6. Constraint Layout
- 7. Constraint Layout II
- 8. Diseños adaptativos con ConstraintLayout
- 9. Ap: Diseños con Constraint Layout
- 10. Scroll View



Modulo 3 "Material Design Components"

- 1. Nueva App MDC
- 2. BottomAppBar
- 3. Floating Action Bottom
- 4. Material CardView
- 5. Márgenes con Lineamientos de Google
- Material Button
- 7. UI para Text View
- 8. Image View
- 9. EditText
- TextFields(InputLayout, InputEditText)
- 11. TextFields: Password
- 12. Material CheckBox
- 13. Divider
- 14. Material Button Toggle
- 15. UI Mejores Practicas
- 16. Animación para Floating Action Button



Modulo 4 "Ciclo de Vida en Android"

- 1. Nueva App Life Cycle
- 2. Start, Resume y Pause
- 3. Márgenes
- 4. Stop, Restart y Destroy
- 5. Media Player
- 6. Mejores Practicas
- 7. Mejora de Código



Modulo 5 "Aplicación Gestor de Contraseñas"

- 1. Nueva APP Primeras Configuraciones
- 2. Agregar Password Diseño
- 3. Agregar Password a Base de Datos
- 4. Listar Registros de Base de Datos
- 5. Obtener Numero Total de Registros
- 6. Buscar Contraseña
- 7. Visualizar Informacion del Registro
- 8. Actualizar Informacion del Registro
- 9. Ordenar Registros
- 10. Eliminar Registros
- 11. Adjuntar Imagen de Camara del dispositivo...



GRACIAS

