

ÇALIŞMA ODASI BLENDER RAPORU

Yapmak istediğim sahne tasarımı bir Çalışma odasıdır.

Tasarımını yapacağım sahnede yer alacaklar nesneler :

- * Notların asıldığı bir not panosu
- * Pano üzerinde yer alan notlar
- * Dosyaların ve kitapların yerleştirildiği bir kitaplık
- * Genişçe bir masa (komidin gibi)
- * Masanın üzerinde ufak tefek kişisel eşyalar, süsler
- * Çiçek saksısı
- * Duvar saati
- * Hoparlör
- * Halı
- * Bilgisayar
- * Masa üstü lamba
- * Masa üzerinde müzik albümleri
- * Bazı atıştırmalıklar yer alacak.

Ben çalışma odası için çalışma masası ve sandalye tasarımı yapmak istiyorum ve bu şekilde güzel bir çalışma odası sahnesi tasarlamış olacağım.



Sahnemde bulunan masa ve sandalyenin tasarımı bana aittir. Onun dışında kalan parçaları indirip ekledim. Kaynakçadan bulabilirsiniz.

Masa Tasarımı: Önce SHIFT+A tuşlarına basıp ADD penceresi açtım ve ardından bir küp ekleyip OBJECT PROPERTIES penceresinden boyutlandırımdım. Daha sonra TAB tuşuna basıp EDIT MODE açtım. Ardından CTRL+B tuşlarına basıp BEVEL özelliği ile masamın köşe kısımlarına oval bir görünüm verdim. Aynı yöntem ile masanın ayaklarını da yaptım ve METARIAL PROPERTIES sekmesine girip BASE COLOR kısmından renk verdim ve sol tarafta bulunan taşı butonuna basıp eksenler üzerinde taşıdım, sahneime yerleştirdim.

Sandalye Tasarımı: Önce SHIFT+A tuşlarına basıp bir küp ekledim ve boyutunu sandalyenin oturma kısmı olacak şekilde boyutlandırımdım. Daha sonra TAB tuşuna basıp EDIT MODE açtım. Ardından CTRL+R 'ye basıp LOOP CUT özelliği ile oturma kısmını 49 eş parçaya bölüp dört köşesinde kalan kareleri SHIFT tuşuna basılı tutarak seçtim ve kısayol olan SHIFT+E ile masanın ayaklarını uzatıp oluşturmuş oldum. Daha sonra oturma kısmının üst yüzeyindeki sırt dayama kısmını oluşturacağım kareleri seçtim ve onları da SHIFT+E yardımıyla uzattım. Daha sonra sırt dayama kısmında olan parçanın sağdan sayınca 2. 4. Ve 6. parçalarını SHIFT tuşuna basılı tutup seçtim ve silip çıkardım. Ardından sandalyemi seçip CTRL+B tuşları ile sandalyemin köşe kısımlarına oval bir görünüm verdim. En son METARIAL PROPERTIES sekmesine girip BASE COLOR kısmından renk verdim ve sol tarafta bulunan taşı butonuna basıp eksenler üzerinde taşıdım, sahneime yerleştirdim.

Dışarıdan Nesne Ekleme: Kaynakçada belirttiğim siteye girip yardımcı nesneleri buldum. Ardından .blend uzantısı ile indirdim. Daha sonra tasarım sayfama gelip sol üstte bulunan EDIT kısmına PREFERENCES kısmına tıkladım. Ardından en altta bulunan dosya yolları kısmına girip daha önceden oluşturduğum ve bir kütüphane gibi kullanacağım "eklediğim malzemeler" adında dosyamın yolunu yeni bir ASSET LIBRARY açarak ekledim ve kaydettim. Daha sonra indirdiğim nesnelere girip sol alttan DÜZENLEYİCİ TÜRÜ kısmından ASSET BROWSER seçtim ve "eklediğim malzemeler" adında dosyayı buldum. Ardından sağ üst liste kısmından nesnemin üstüne sağ tıklayıp MARK as ASSET tıkladım. Kaydettikten sonra nesnem kütüphaneye eklendi ardından tasarımıma gidip ASSET LIBRARY kısmından nesneleri tek tek ekleyip uygun kısımlara yerleştirdim.

Render Alma: Önce sağ kısımdan RENDER PRORPORTIES kısmını açıp RENDERİNG için EEVEE motorunu kullandım. Ardından render işlemi alırken önce kamera açımı ayarladım ve 3 farklı açıdan render aldım. Sol üstten SUNUM penceresini açıp RENDER IMAGE tıkladım ardından render işlemi başladı ve ardından GÖRÜNTÜ sekmesinden SAVE edip dosyalarımı kaydettim. (B.K.Z. 1.1 / 1.2 / 1.3)

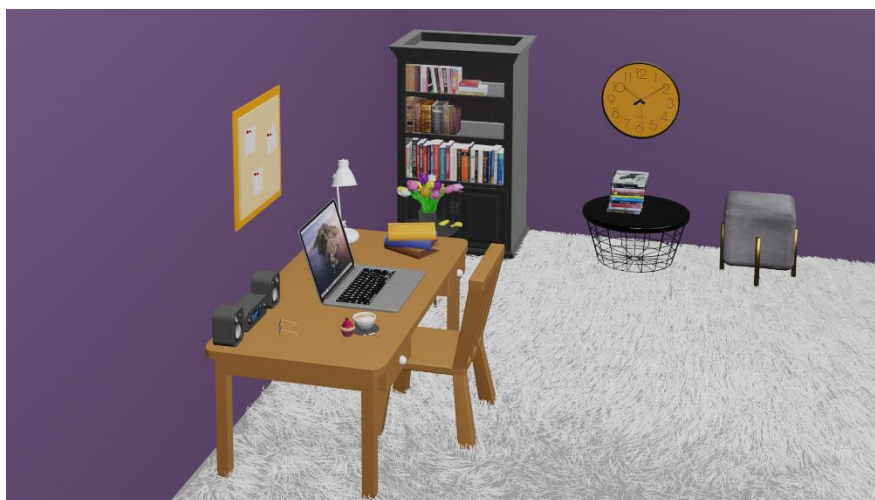
Projeyi yaparken verdiğiniz bilgilerden yararlandım ve istediğim gibi bir proje ortaya çıkardım, projemden memnunuz.



1.1



1.2



1.3

KAYNAKÇA

Yardımcı Nesnelerin Linki

<https://blendswap.com/blend/12425>

<https://blendswap.com/blend/27870>

<https://blendswap.com/blend/27887>

<https://blendswap.com/blend/24438>

<https://blendswap.com/blend/16034>

<https://blendswap.com/blend/26935>

<https://blendswap.com/blend/30854>

<https://blendswap.com/blend/10615>

<https://blendswap.com/blend/30941>

<https://blendswap.com/blend/30855>

<https://blendswap.com/blend/30683>

Saygılarımla... Elif GENCO