



2CPP : Documentation utilisateur

- MOSSA OSMAN Elias - BERGUE William -

Le jeu commence par demander le nombre de joueurs :

```
Enter the number of players : (2-9) : 2
```

```
Enter the player's name : william
```

```
1 : 
```

```
2 : 
```

```
3 : 
```

```
4 : 
```

```
5 : 
```

```
6 : 
```

```
7 : 
```

```
8 : 
```

```
9 : 
```

```
Enter the player's color : 3
```

```
Enter the player's name : elias
```

```
1 : 
```

```
2 : 
```

```
3 : 
```

```
4 : 
```

```
5 : 
```


```
6 : 
```

```
7 : 
```

```
8 : 
```

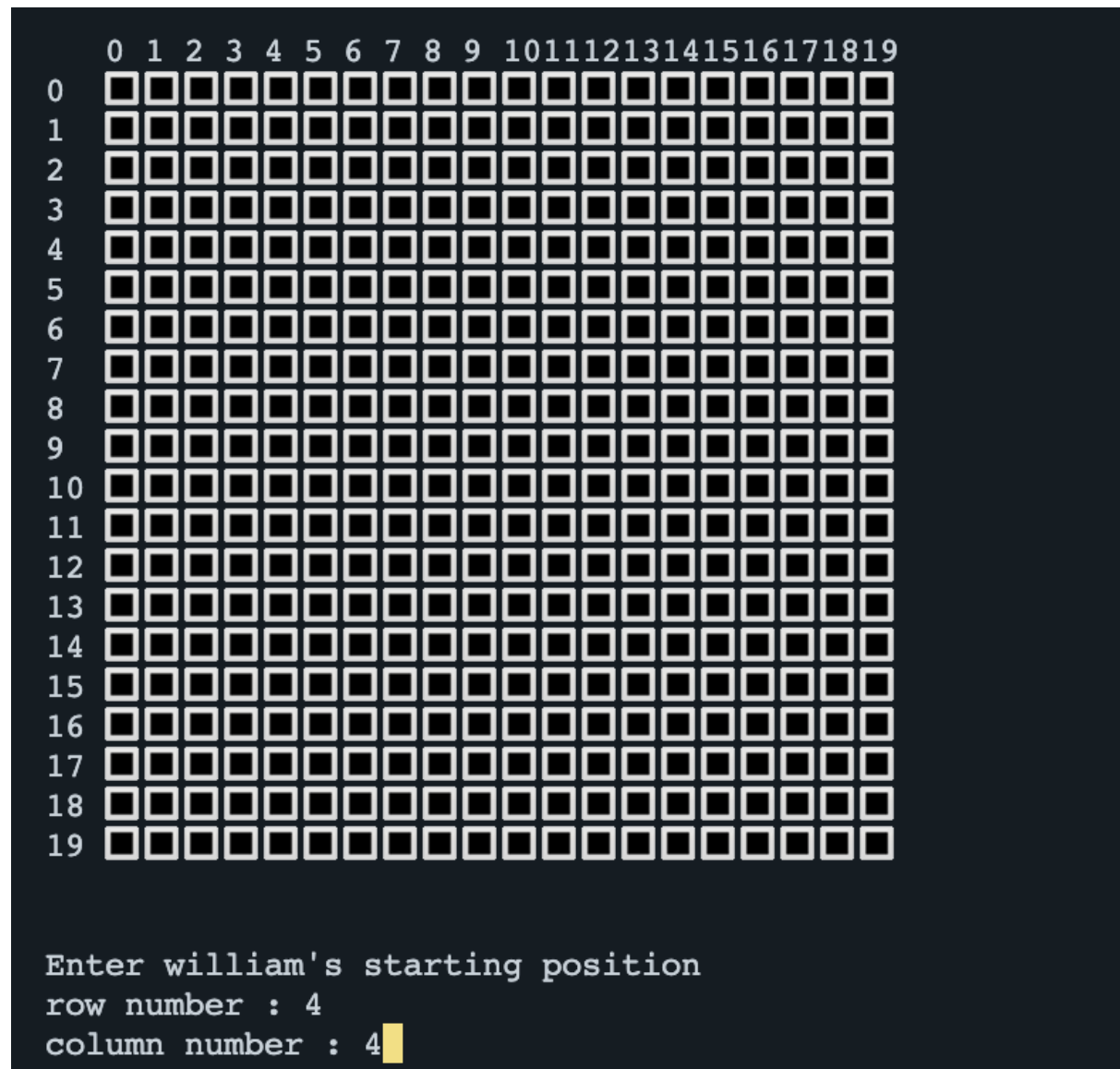
```
9 : 
```

```
Enter the player's color : 7
```

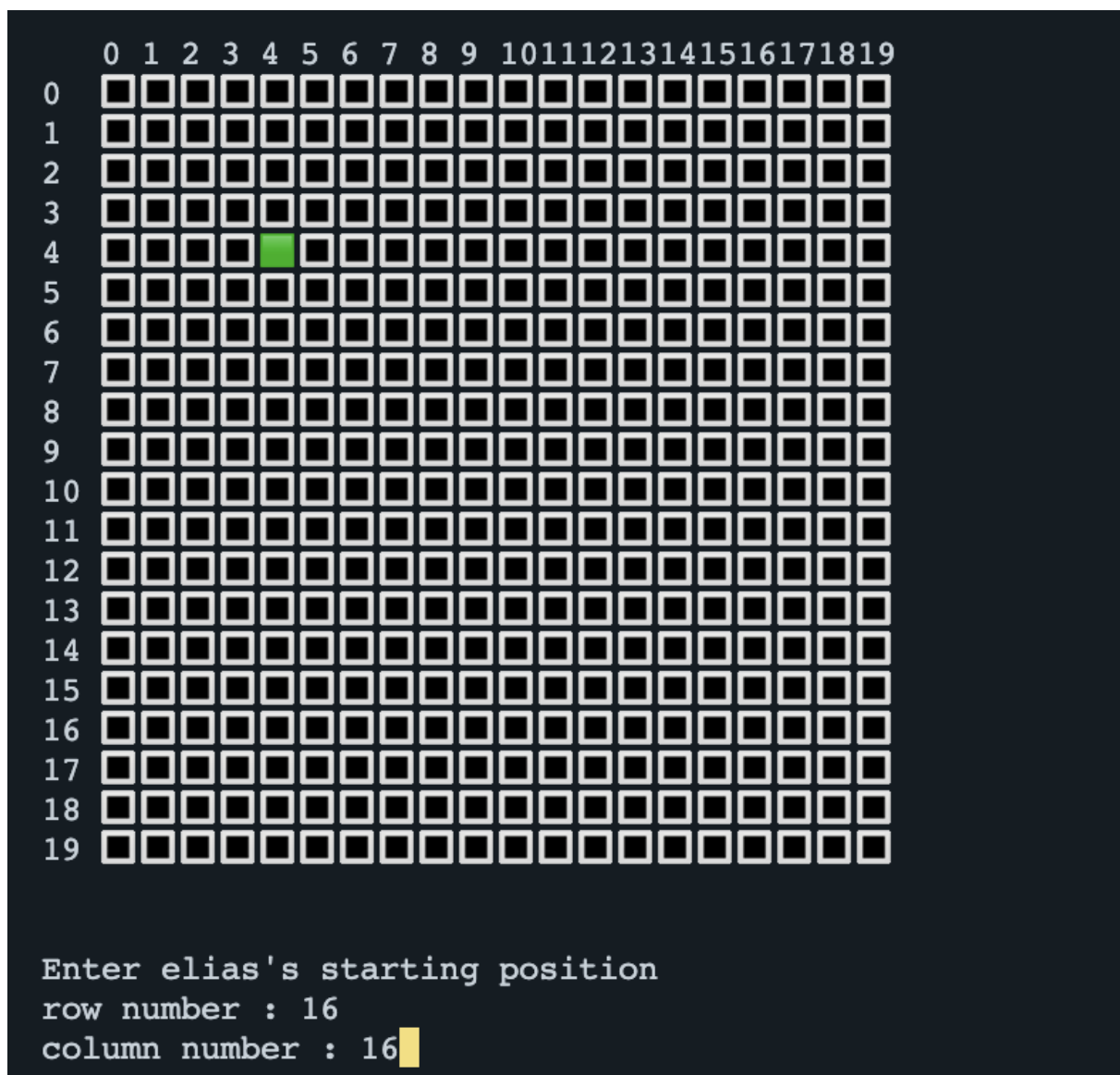
```
you wanna play with the old or new tiles (o/n) ? : 
```

On rentre ne nombre de joueur et chaque joueur peut choisir une couleur et un nom, deux joueurs ne peuvent pas choisir la meme couleur.

Le jeux demande ensuite si l'on souhaite jouer avec les anciennes tuiles ou les nouvelles.



Lorsque nous avons fait notre choix, chaque joueur peut choisir sa position de depart sur le plateau.



lorsque les deux joueurs ont choisis leurs positions le jeu nous propose de placer notre tuile, échanger notre tuile, tourner notre tuile ou retourner notre tuile.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
2	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
3	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
4	□	□	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
6	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
7	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
8	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
9	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
11	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
12	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
13	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
14	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
15	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
16	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	■	□	□	□
17	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
18	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
19	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Your tile :

□	□
□	□

1 : place a tile
 2 : exchange a tile
 3 : rotate tile
 4 : flip tile
 Enter your choice : █

Nous decidons de placer la tuile

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
2	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
3	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
4	□	□	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
6	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
7	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
8	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
9	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
11	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
12	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
13	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
14	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
15	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
16	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	■	□	□	□
17	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
18	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
19	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Your tile :

□	□
□	□

1 : place a tile

2 : exchange a tile

3 : rotate tile

4 : flip tile

Enter your choice : 1

Enter the tile's position :

row number : 5

column number : 4

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
0	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
1	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
2	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
3	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
4	□	□	□	□	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
5	□	□	□	□	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
6	□	□	□	□	■	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
7	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
8	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
9	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
10	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
11	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
12	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
13	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
14	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
15	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
16	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	■	□	□	□
17	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
18	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
19	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Your next tiles :

□□
□□

□□
□□□□
□□□

□
□□□□
□□□□
□

□
□□□□□□
□
□□□□
□□

□□□
□□□
□□

Enter the tile's id you wanna exchange :

Le deuxième joueur décide d'échanger sa tuile, il voit alors les 5 prochaines tuiles et peut choisir celle qu'il veut. Nous choisissons la dernière.

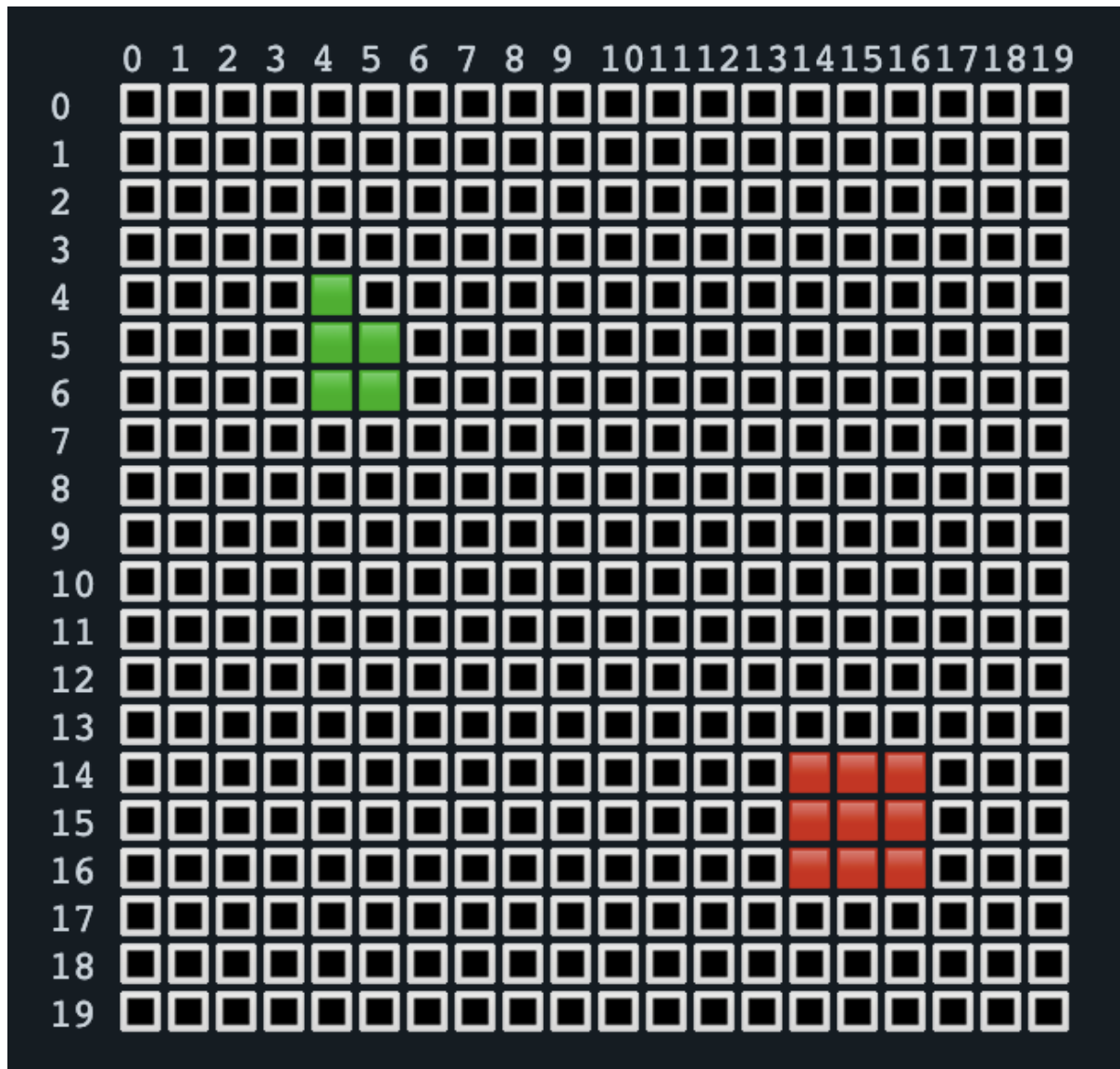
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19

Your tile :

row number : 14
column number : 14

Le jeux demande alors la position a laquel il veux placer la tuile.



La tuile de place sur le plateau

Cette boucle de jeux est répéter jusqu'as ce qu'un joueur gagne la partie.