



JavaScript Starter

Вступ

JavaScript Starter

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Starter

Тема уроку

Вступ

JavaScript Starter

План курсу

1. Структура JavaScript-коду.
2. Змінні та типи даних.
3. Оператори.
4. Логічні оператори.
5. Умовні конструкції.
6. Циклічні конструкції.
7. Масиви.
8. Методи роботи з масивами.
9. Функції.
10. Об'єкти.

JavaScript Starter

План уроку

1. Що таке JavaScript?
2. Редактор коду.
3. Що може JavaScript?
4. Клієнтська та серверна розробки.
5. Рекомендована література.

JavaScript Starter

Попередні вимоги



<https://itvdn.com/ua/video/html5-css3-starter>

JavaScript Starter

JavaScript



JavaScript – мультипарадигмальна мова програмування, яка використовується для створення сценаріїв, що виконуються у веб-браузерах.

JavaScript – це реалізація специфікації **ECMAScript** (стандарт ECMA-262).

У 1995 році Брендан Айк почав працювати над новою скриптовою мовою для браузера Netscape Navigator. Також у розробці брали участь співзасновник Netscape Communications Марк Андреєсен та співзасновник Sun Microsystems Білл Джой.



Брендан Айк



Марк Андреєсен



Білл Джой

JavaScript Starter

Високорівневе визначення

JavaScript – це мова, яка дає змогу реалізувати складну функціональність на вебсторінці.



HTML

HTML – мова розмітки, яка визначає структуру та вміст сторінки.

CSS

CSS – мова визначення правил стилізації елементів документа.

JavaScript

JavaScript – скриптова мова для визначення динамічного оновлення вмісту сторінки.

JavaScript Starter

Редактори коду

IDE (Integrated Development Environment) – комплекс інструментів для розробки програмного забезпечення.



Visual Studio Community
<https://visualstudio.com/>
Безоплатно



Web Storm
<https://www.jetbrains.com/webstorm/>
Платно

Редактори коду



Visual Studio Code
<https://code.visualstudio.com/>



NotePad++
<https://notepad-plus-plus.org/>



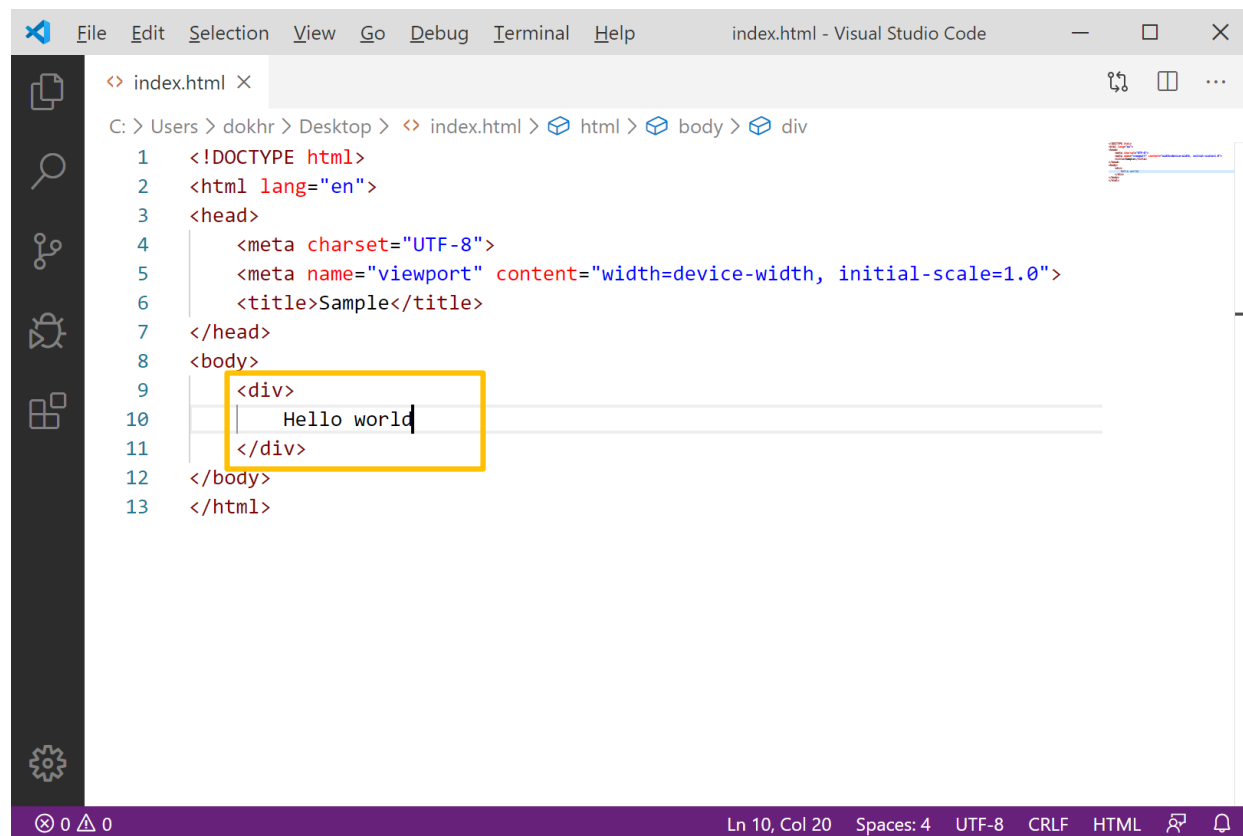
Atom
<https://atom.io/>



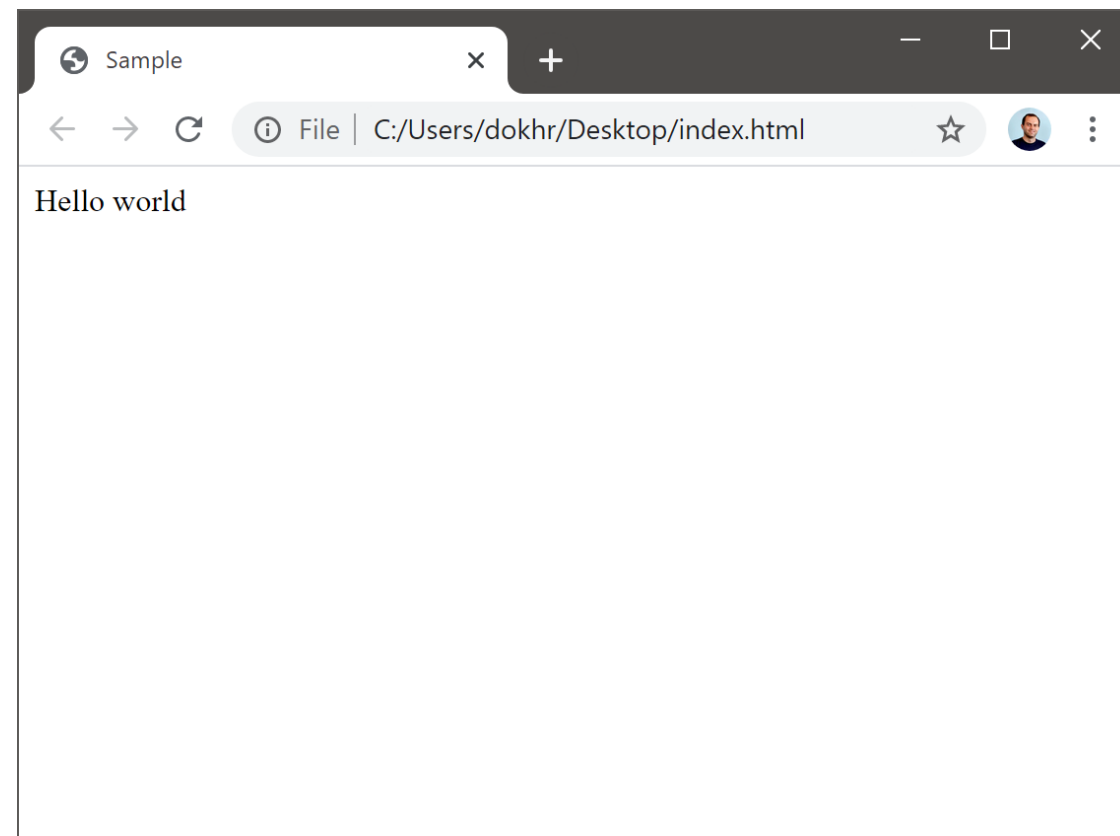
Sublime Text
<http://www.sublimetext.com/>

JavaScript Starter

HTML

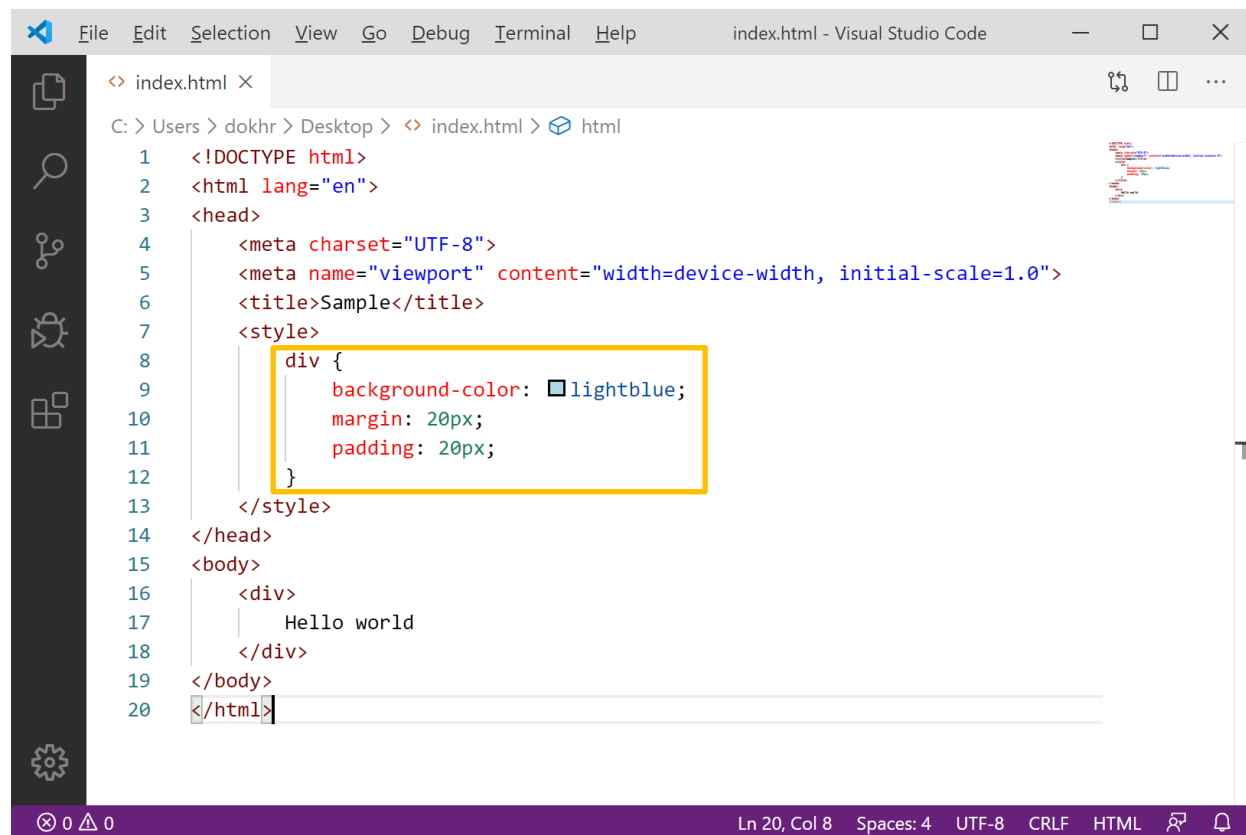


```
<?index.html X
C: > Users > dokhr > Desktop > <? index.html > html > body > div
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Sample</title>
7  </head>
8  <body>
9      <div>
10         Hello world
11     </div>
12 </body>
13 </html>
```

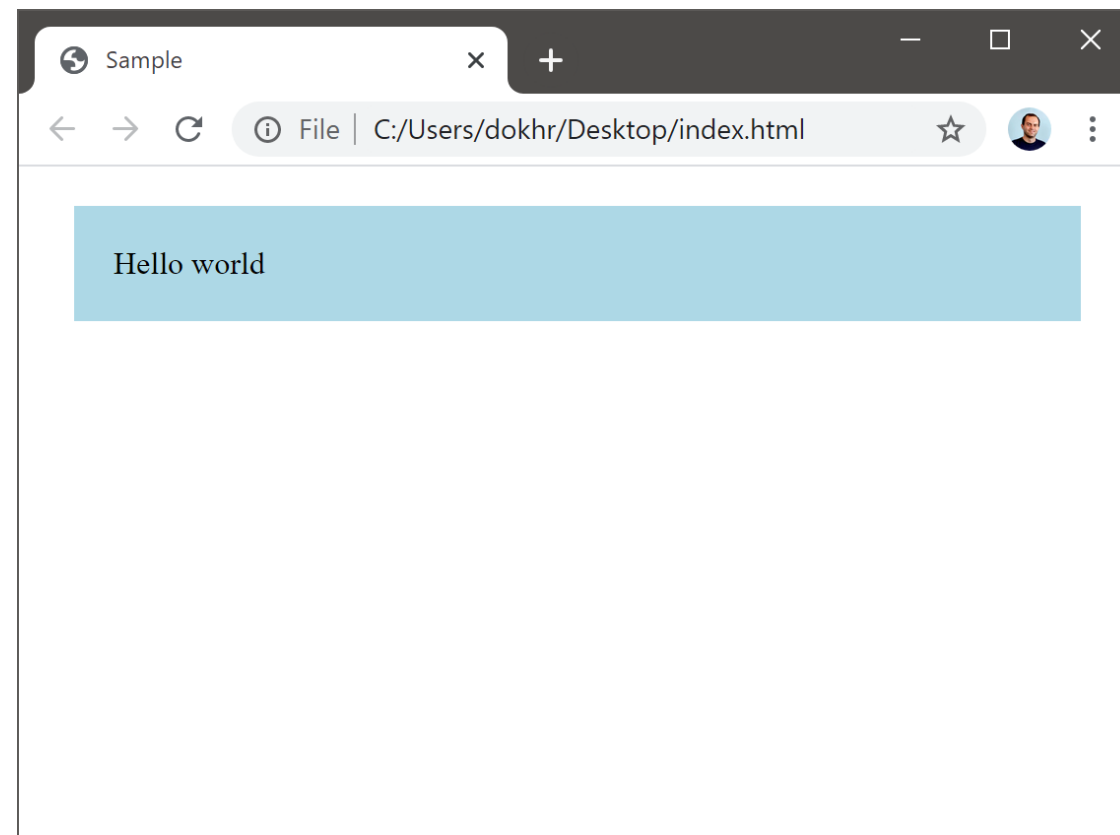


JavaScript Starter

CSS



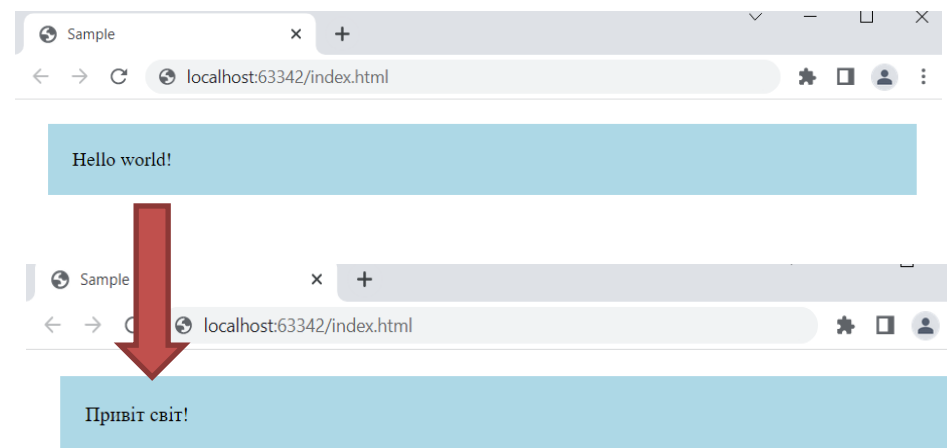
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Sample</title>
  <style>
    div {
      background-color: lightblue;
      margin: 20px;
      padding: 20px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <div>
    Hello world
  </div>
</body>
</html>
```



JavaScript Starter

JavaScript

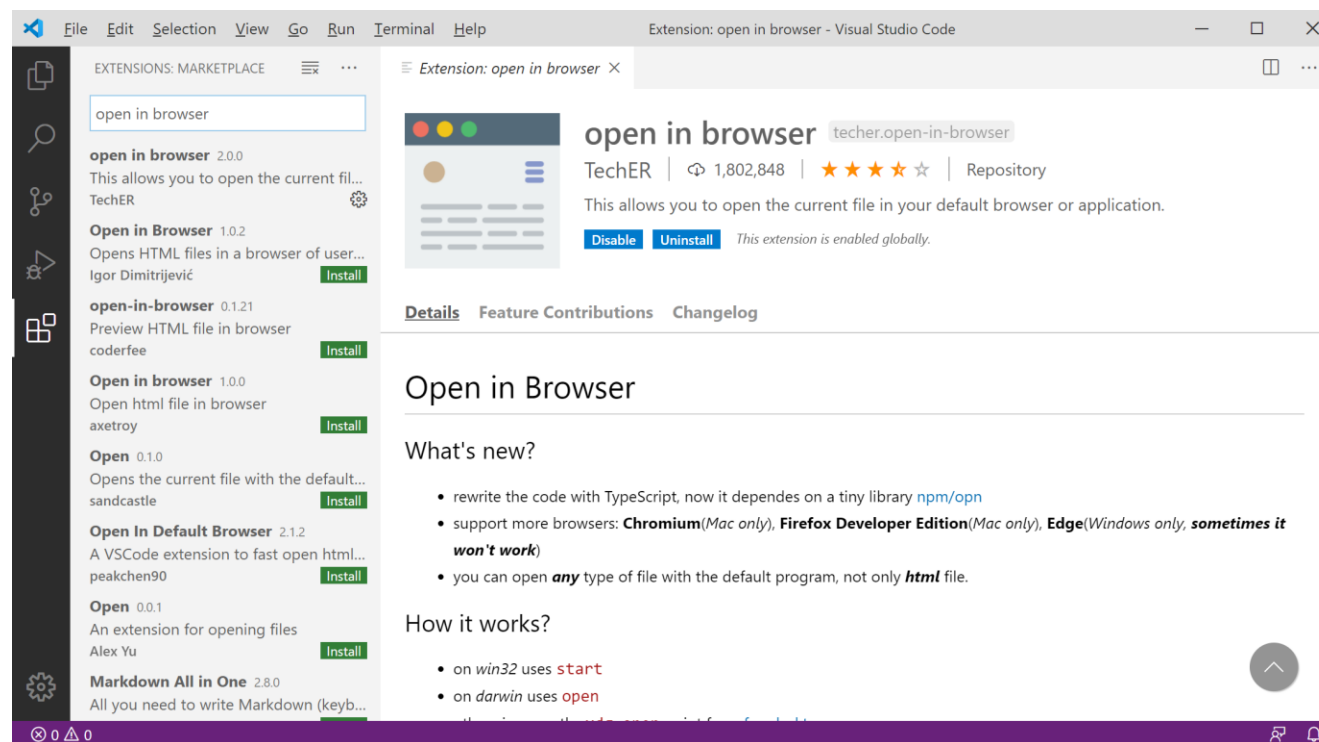
```
Project index.html x
1 <!doctype html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport"
6     content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">
7   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
8   <title>Sample</title>
9   <style>
10     div{
11       background-color: lightblue;
12       margin: 20px;
13       padding: 20px;
14     }
15   </style>
16 </head>
17 <body>
18   <div>
19     Hello world!
20   </div>
21   <script>
22     var div = document.querySelector("div");
23     div.addEventListener("click", function () {
24       div.innerText = "Привіт світ!";
25     })
26   </script>
27 </body>
28 </html>
```



JavaScript Starter

Open in Browser

Open in Browser – розширення для Visual Studio Code, що дає змогу відкривати поточний файл у браузері (з допомогою контекстного меню або комбінації клавіш Alt+B).



JavaScript Starter

Що може JavaScript

Працювати з HTML-вмістом сторінки(DOM):

- Додавати/вилучати елементи.
- Змінювати стилі елементів.

Реагувати на дії користувачів :

- Клацання курсору.
- Переміщення курсору.
- Натискання клавіш на клавіатурі.
- Перевіряти правильність заповнення форми.

Зберігати дані на стороні клієнта.

Працювати зі стороною сервера:

- Надсилати запити.
- Завантажувати файли.

JavaScript не може:

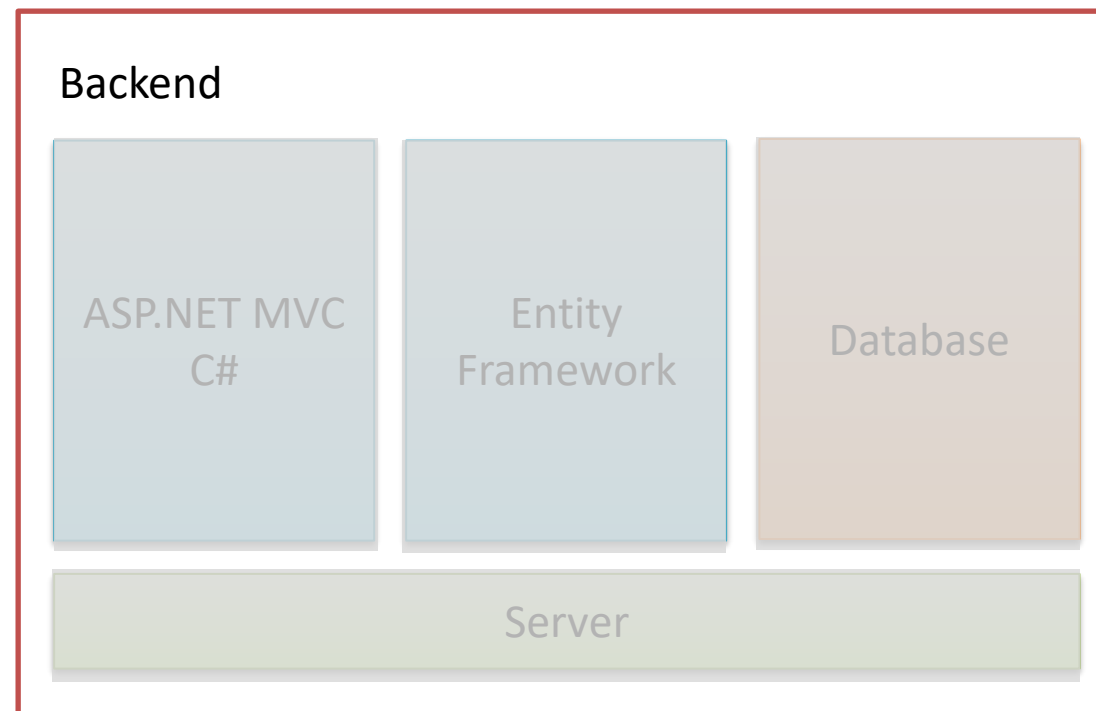
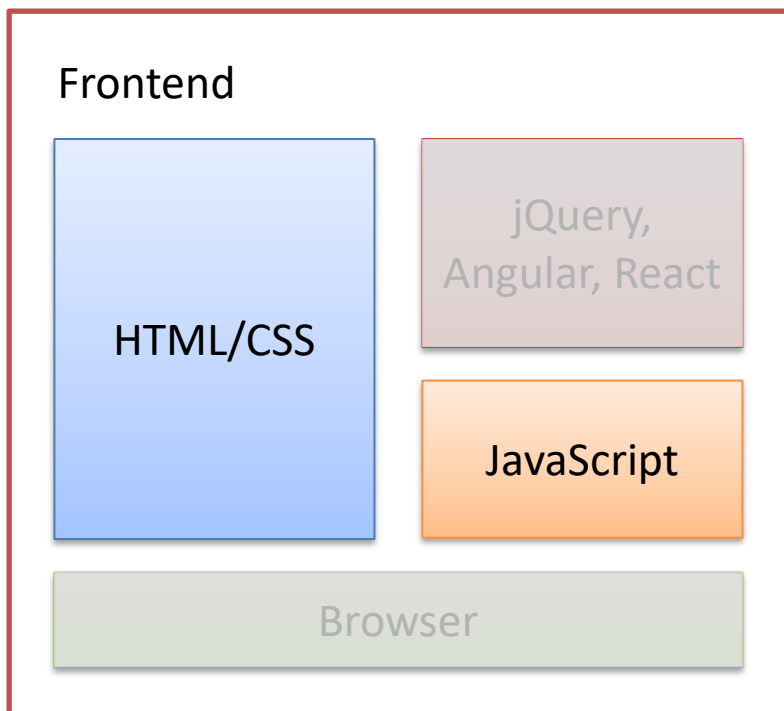
Повноцінно працювати з файловою системою та обладнанням користувача (камерою, мікрофоном тощо) без попередньої на те згоди від користувача.

Отримувати дані інших сторінок, які відкриті в браузері.

Взаємодіяти з іншими серверами, адреси яких відрізняються від сервера, з якого отримано JS-код.

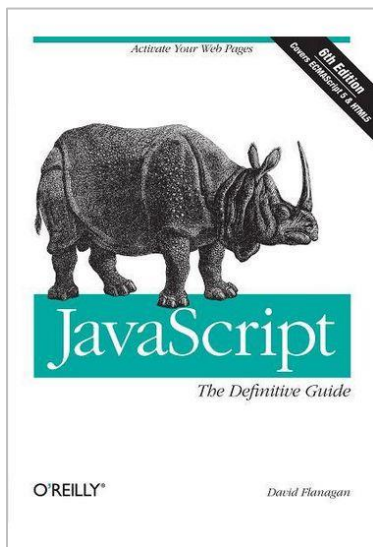
JavaScript Starter

Клієнтська та серверна сторони



JavaScript Starter

Рекомендована література



JavaScript. Повне керівництво
Девід Фленаган



JavaScript. Шаблони
Стоян Стефанов

JavaScript Starter

Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

