



Оператори



#### Introduction



**Охріменко Дмитро** МСТ



f dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561



Тема уроку

Оператори



#### План уроку

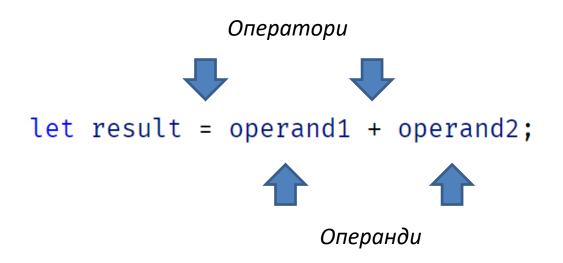
- 1. Поняття оператора й операнда.
- 2. Бінарні й унарні оператори.
- 3. Арифметичні оператори.
- 4. Оператори порівняння.



#### Оператори та операнди

**Оператор** – найменша автономна частина мови програмування, яка визначає команду чи набір команд. Наприклад: присвоєння (знак рівності), додавання, множення тощо.

Операнд – аргумент операції (дані, які обробляються операцією).





#### Оператори

Бінарні оператори – оператори, які приймають два аргументи та повертають один результат.

```
let result = x + y;
```

Унарні оператори – оператори, які використовують один аргумент і повертають один результат.

```
X++;
```



#### Пріоритет операторів

```
Оператори *
Тип оператора
Властивість об'єкта
                          . []
Виклик, створення
                          () new
екземпляра об'єкта
                         ! \sim - + ++ -- typeof void delete
Заперечення, інкремент
                         * / %
Множення, ділення
Додавання, віднімання
Побітовий зсув
                         << >> >>>
Порівняння, входження
                         < <= > >= in instanceof
                         == != === !==
Рівність
Бітове-і
Бітовий-виняток-або
Бітове-або
Логічне-і
                          &&
Логічне-або
Умовний (тернарний)
                          ?:
оператор
Присвоєння (знак рівності) = += -= *= /= %= <<= >>>= &= ^= |=
Кома
```



<sup>\*</sup>Від найвищого до найнижчого

### Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро МСТ



MCID: 9210561



#### Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















