



JavaScript Starter

Функції. Частина 2

JavaScript Starter

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Starter

Тема уроку

Функції. Частина 2

JavaScript Starter

План уроку

1. Області видимості, локальні та глобальні змінні.
2. Ключове слово `var`.
3. Variable & Function hoisting.
4. Стрілкові функції та анонімні функції.
5. Рекурсія.
6. Опції зворотного виклику.
7. Методи роботи з масивами ES5.

JavaScript Starter

Область видимості

Область видимості (scope) – частина програмного коду, у межах якого створений ідентифікатор дозволяє звернутися до прив'язаної до нього сутності.

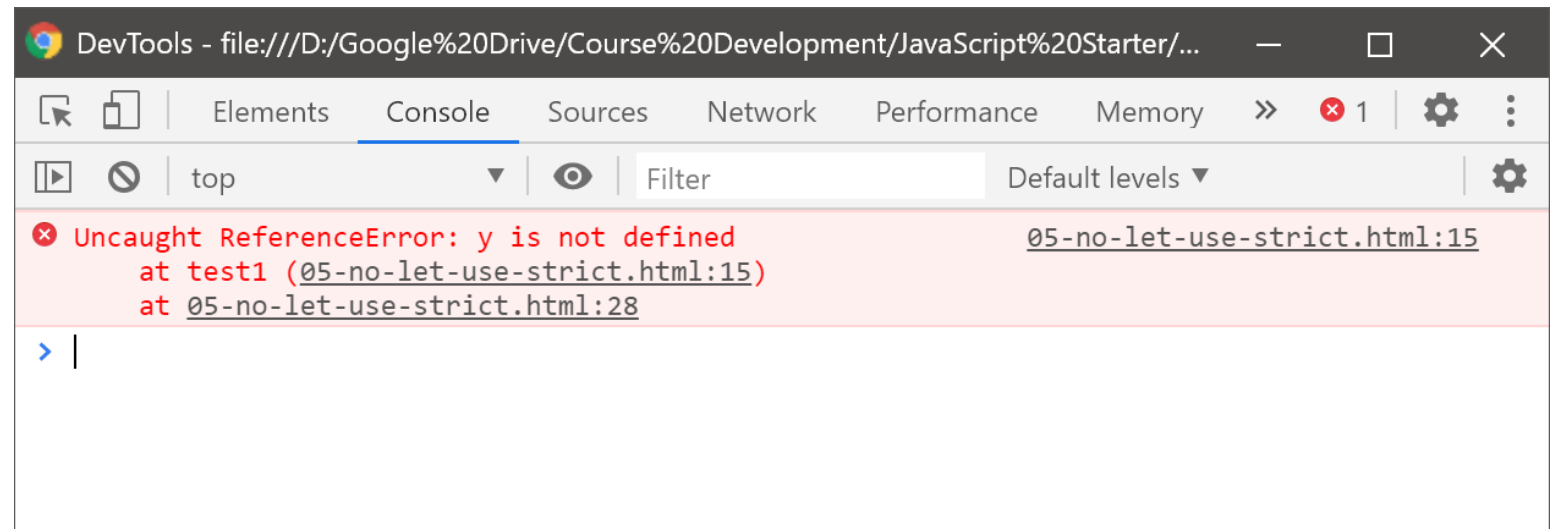


JavaScript Starter

Суворий режим

Суворий режим (strict mode) – режим виконання сценарію, який змушує розробника використовувати обмеженіший синтаксис мови, що сприяє написанню якіснішого коду через заборону проблемних конструкцій мови.

```
<script>  
  'use strict';  
  let x = 1;  
  function test1() {  
    y = 2;  
  }  
</script>
```



JavaScript Starter

Рекурсія

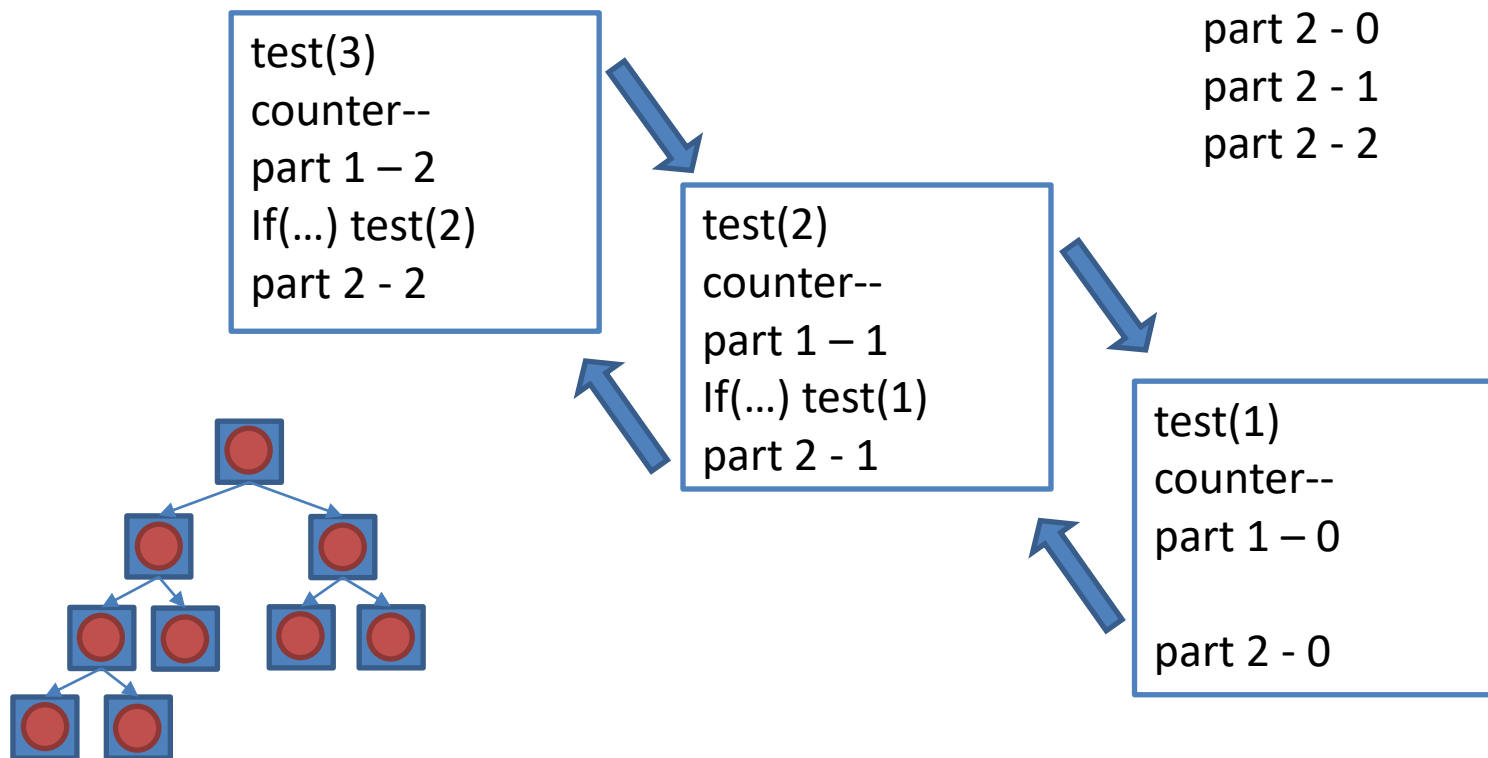
Рекурсія – виклик функції з цієї ж функції.

```
function test(counter)
{
  counter--;
  console.log("part 1 - " + counter);

  if (counter != 0)
  {
    test(counter);
  }

  console.log("part 2 - " + counter);
}
test(3);
```

```
<script>
function showAllFiles(folderName)
{
  let folders = getFolders(folderName);
  for(let i = 0; i < folders.length; i++)
  {
    showAllFiles(folders[i]);
  }
  printFileNames(folderName);
}
</script>
```



JavaScript Starter

Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

