



JavaScript Базовий

Обробка винятків

JavaScript Базовий

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko

 dokhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Базовий

Тема уроку

Обробка винятків

JavaScript Базовий

План уроку

1. Що таке виняток.
2. Конструкція try/catch.
3. Блок finally.
4. Використання throw.
5. Створення користувацьких винятків.

JavaScript Базовий

Виняток

Винятки – несподівані події, які переривають нормальну роботу коду та виникають під час виконання сценарію.

Обробка винятку здійснюється за допомогою ключових слів:
try, catch, finally

Можливі конструкції:

```
try {  
  
} catch (error) {  
  
}
```

```
try {  
  
} finally {  
  
}
```

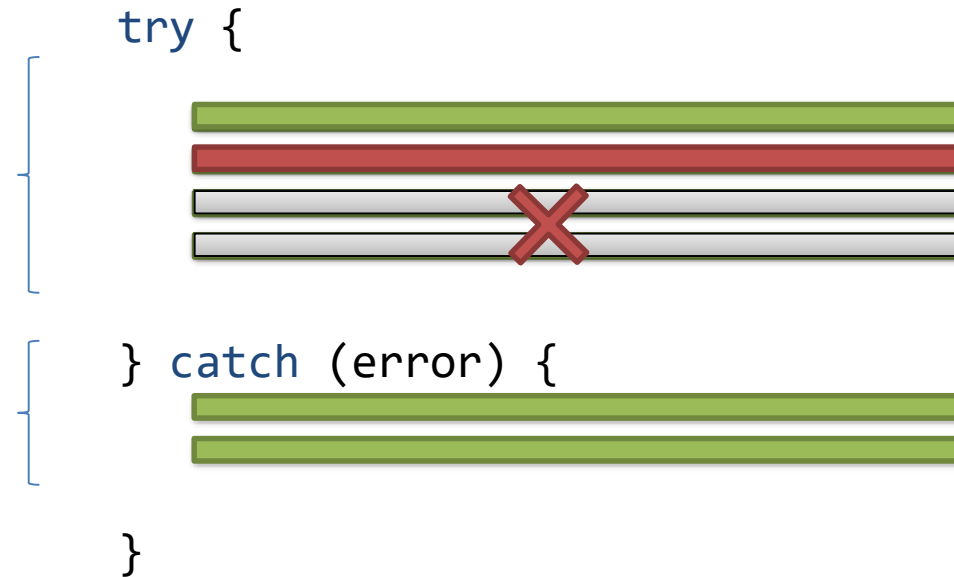
```
try {  
  
} catch (error) {  
  
} finally {  
  
}
```

JavaScript Базовий

try/catch

Код, в якому під час виконання може виникнути помилка (виняток).

Код, який обробляє виняток (якщо виникає виняток).



JavaScript Базовий

Error

```
try {
```



```
} catch (error) {
```

```
}
```

Error

помилка під час виконання

EvalError

помилка під час виконання
функції eval

RangeError

значення виходить за діапазон

ReferenceError

звернення до уявної змінної

SyntaxError

синтаксична помилка під час виконання
коду у функції eval

TypeError

неприпустимий тип для змінної або
параметра


URIError

неприпустимі параметри для функції
encodeURIComponent та decodeURI

JavaScript Базовий

Call stack

Стек виклику:

at JSON.parse (<anonymous>) 
at func3 (filename.html:25)
at func2 (filename.html:18)
at func1 (filename.html:14)
at filename.html:31

```
12 ✓ <script>
13 ✓   function func1() {
14     func2();
15   }
16
17 ✓   function func2() {
18     func3();
19   }
20
21 ✓   function func3() {
22     let json = '{"name" : "Ivan", "age" = 20}';
23
24   try {
25     let obj = JSON.parse(json);  
26   } catch (error) {
27     console.log(error.stack);
28   }
29 }
30
31 func1();
```


Висновок

Виняток – несподівана подія, яка перериває нормальну роботу коду та виникає під час виконання сценарію.

try – блок коду, у якому може виникнути виняток.

catch – блок коду, у якому виконуватиметься обробка винятку.

finally – блок коду, який гарантовано виконується незалежно від того, виник виняток чи ні.

stack – властивість об'єкта винятку, яка містить список викликів, виконаних до появи винятку.

throw – ключове слово для створення винятку в сценарії. Часто використовується в коді, який використовуватимуть інші розробники.

JavaScript Базовий

Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

