



JavaScript Базовий

Події. Частина 3

JavaScript Базовий

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko

 dokhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Базовий

Тема уроку

Події. Частина 3

JavaScript Базовий

План уроку

1. Фази проходу події.
2. Реєстрація обробника події на різні фази.
3. Скасування поширення події та скасування дії за замовчуванням.

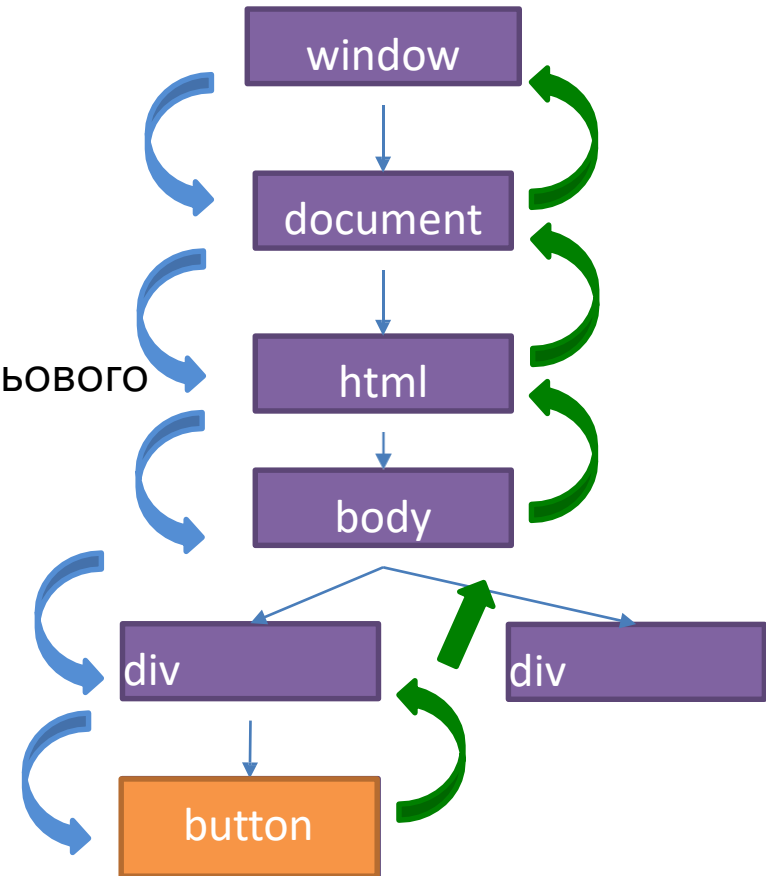
JavaScript Базовий

Фази проходу події

Capturing Phase (1) – фаза занурення або фаза перехоплення. Подія йде згори донизу, від кореневого елемента до того, який ініціював подію.

At Target Phase (2) – подія досягла цільового елемента.

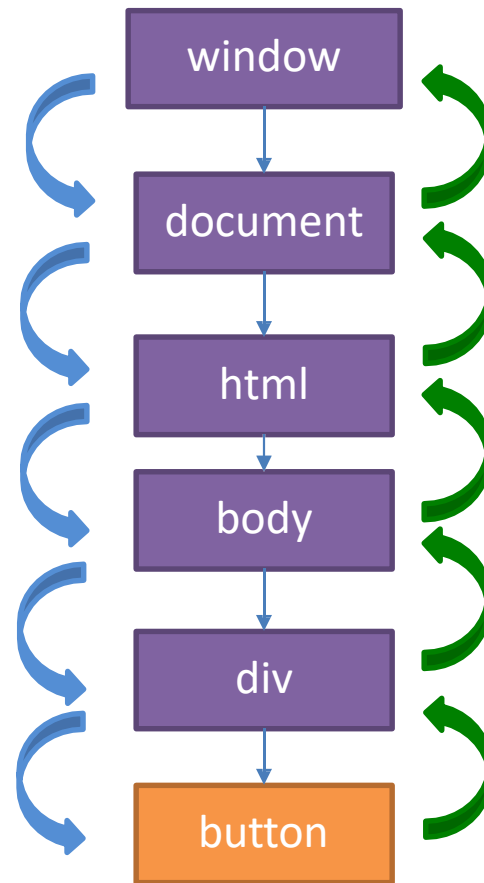
Bubbling Phase (3) – фаза спливання. Подія рухається від цільового елемента до кореневого.



JavaScript Базовий

addEventListener

```
button.addEventListener("click", handler, true);
```



```
button.addEventListener("click", handler);
```

Висновки

- Подія проходить три фази:
 - **Capturing Phase.**
 - **At Target Phase.**
 - **Bubbling Phase.**
- Для зазначення, у якій фазі має спрацювати обробник, використовується третій параметр методу **addEventListener**. Значення **true** – фаза **capture**, значення **false** або відсутність параметра – фаза **bubble**.
- **event.target** – елемент, який ініціював подію.
- **event.stopPropagation()** – скасувати подальше поширення події.
- **event.preventDefault()** – скасувати дію за замовчуванням.

JavaScript Базовий

Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

