



Класи



Introduction



Охріменко Дмитро МСТ



- dmitriy.okhrimenko
- dokhrimenko



MCID: 9210561



Тема уроку

Класи



План уроку

- Класи.
- 2. Використання конструкторів і методів.
- Getter i setter.
- 4. Закриті та відкриті поля класів.
- 5. Транспайлери.



Класи

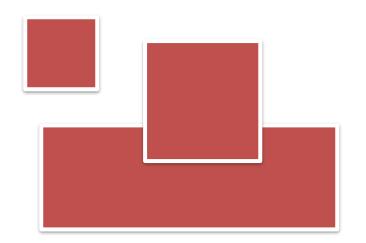
Клас – шаблон створення об'єкта. Містить дані та методи, які ці дані мають обробляти.

Для визначення класу використається ключове слово class. Введено в ECMAScript 2015 (ES6).





Класи





```
Додати задачу

Вивчити JavaScript

Влаштуватися на роботу

Створити свій Facebook
```

```
class Rect {
    // ...
}
```

```
class Car {
    // ...
}
```

```
class Task {
    // ...
}
```



Класи vs Функції-конструктори

```
class Rect {
    constructor(width, height) {
        this.width = width;
        this.height = height;
    }

    getArea() {
        return this.height * this.width;
    }

    getPerimeter() {
        return this.height * 2 + this.width * 2;
    }
}
```

```
function Rect(width, height) {
    this.width = width;
    this.height = height;
}

Rect.prototype.getArea = function () {
    return this.height * this.width;
}

Rect.prototype.getPerimeter = function () {
    return this.height * 2 + this.width * 2;
}
```

Не лише синтаксичний цукор

- Конструктор класу не може бути викликаний без ключового слова **new**.
- Визначення класів не підтримують **спливання (hoisting)**.
- Методи класу не можна перерахувати, наприклад через **for ... in**.
- Класи завжди використовують use strict.
- Класи підтримують відкриті та закриті поля, а також getter і setter.



Babel



https://babeljs.io/

Babel безоплатний транспайлер із відкритим вихідним кодом.

Використовується для конвертації ECMAScript 2015+ (ES6+) коду назад у сумісний код, який може бути запущений у старих версіях браузерів.

Альтернативний спосіб роботи з новими можливостями JavaScript — поліфіли (polyfill).

Polyfill — код, що реалізує будь-яку функціональність, яка не підтримується в деяких версіях браузерів.



Висновки

- Клас шаблон створення об'єкта.
- Ключове слово **class** з'явилося в ECMAScript 2015.
- Клас може містити:
- конструктор;
- властивості;
- методи;
- getter/setter;
- відкриті та закриті поля.
- Для використання сучасних можливостей JavaScript використовуються **поліфіли** або **транспайлери**, наприклад **Babel**.



Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро МСТ



MCID: 9210561



Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















