

Публікація репозиторію



#### Git

#### Після уроку обов'язково





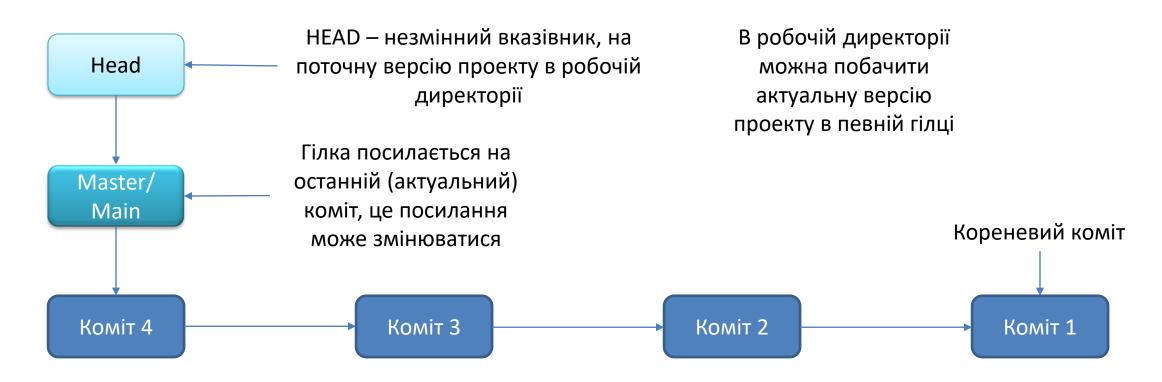
Повторіть цей урок у відео форматі на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можна отримати через керівництво вашого навчального центру

Перевірте, як Ви засвоїли цей матеріал на TestProvider.com



### Гілка у GIT



**Гілка в Git** — це простий файл, що містить 40 символів контрольної суми SHA-1 комміта, на який вона вказує; тому операції з гілками є дешевими з погляду споживання ресурсів чи часу. Створення нової гілки в Git відбувається так само швидко і просто як запис 41 байта у файл (40 знаків та переклад рядка).



#### Робота з гілками у GIT

Перехід до певної версії проекту за SHA1-хешем коміту:

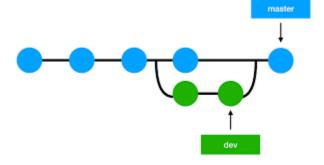
git checkout <commit hash> (можна використовувати перші ~5 символів)

Після цього git переміщує вказівник HEAD на певний хеш певного коміту,

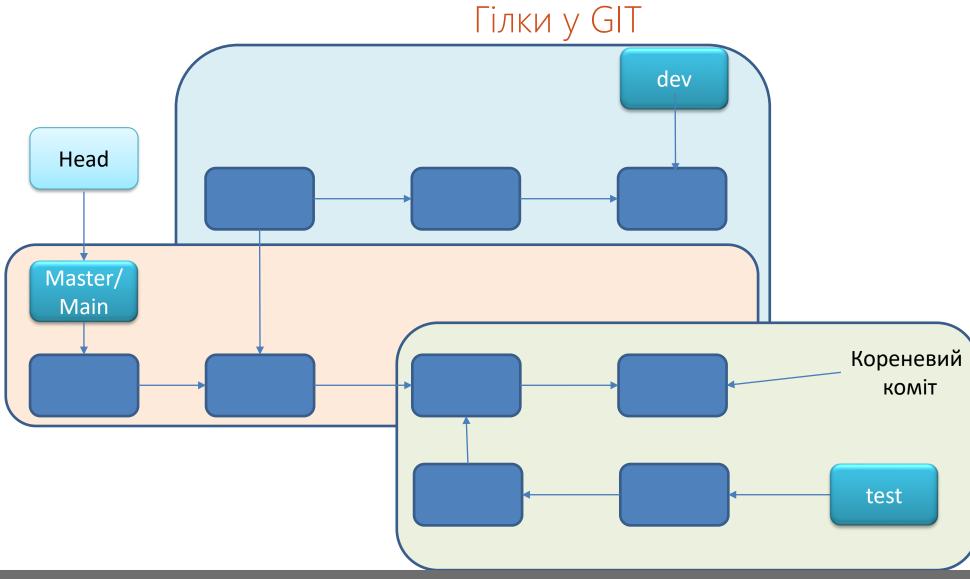
git після цього візьме певні об'єкти з репозиторію та зробить їх переміщення в робочу директорію.

Якщо є декілька гілок, можна виконати перехід в певну версію проекту:

git checkout <branch name>









#### Робота з гілками у GIT

Створення нової гілки (рекомендовано надавати релевантну назву гілці):

git branch <branch name>

+

git checkout <branch name>

=

Створення нової гілки та перейти до неї:

git checkout -b <bre> <bre>branch name>



### Робота з гілками у GIT

Отримати перелік всіх гілок:

git branch

Перейменування поточної гілки:

git branch -m <new branch name>

Видалення гілки:

git branch -d <branch name>

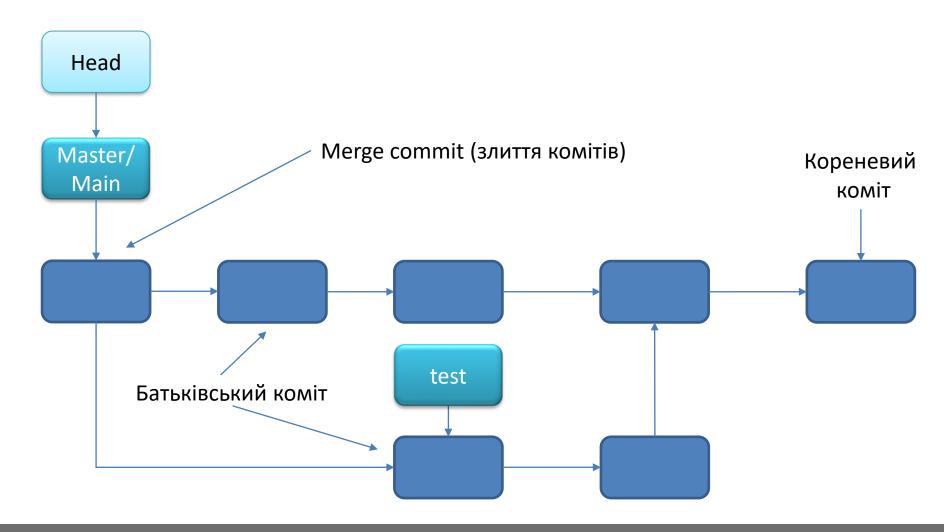
Поточну гілку видалити не можна!

Треба перейти на іншу, а потім видалити необхідну гілку.





### Злиття гілок у GIT





#### Злиття гілок у GIT

Злиття іншої гілки(feature branch) у поточну(receiving branch):

git merge <feature branch name>

Поточну гілку можна об'єднати з будь-якою існуючою.

Треба перейти на іншу, а потім виконати злиття з необхідною гілкою.

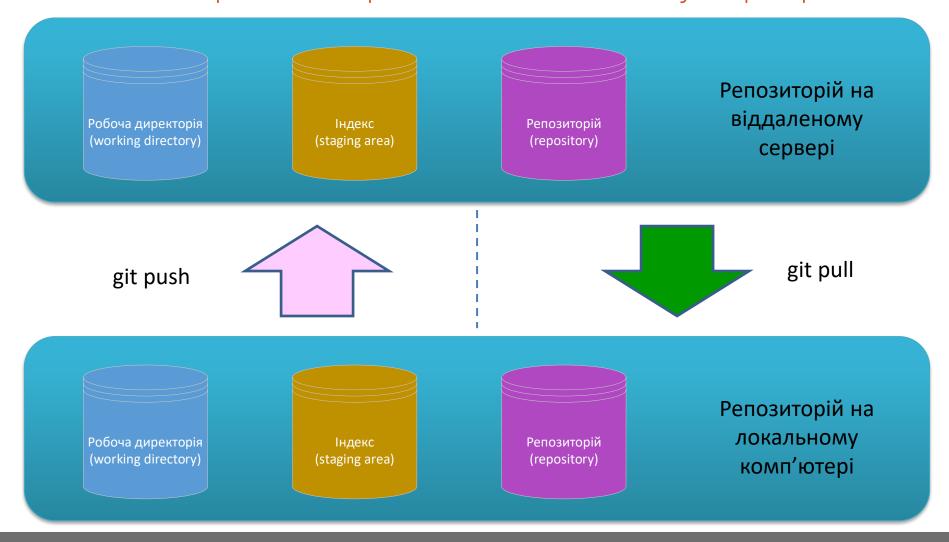


#### Алгоритм злиття гілок у GIT

- 1. Створюємо нову гілку.
- 2. Виконати перехід у нову гілку.
- 3. Внести зміни у проект.
- 4. Створити коміт/декілька комітів у новій гілці.
- 5. Перейти назад до попередньої гілки, наприклад, main. Також створити коміти.
- 6. Виконати злиття нової гілки з поточною.
- 7. Після злиття гілок нову гілку можна видалити.

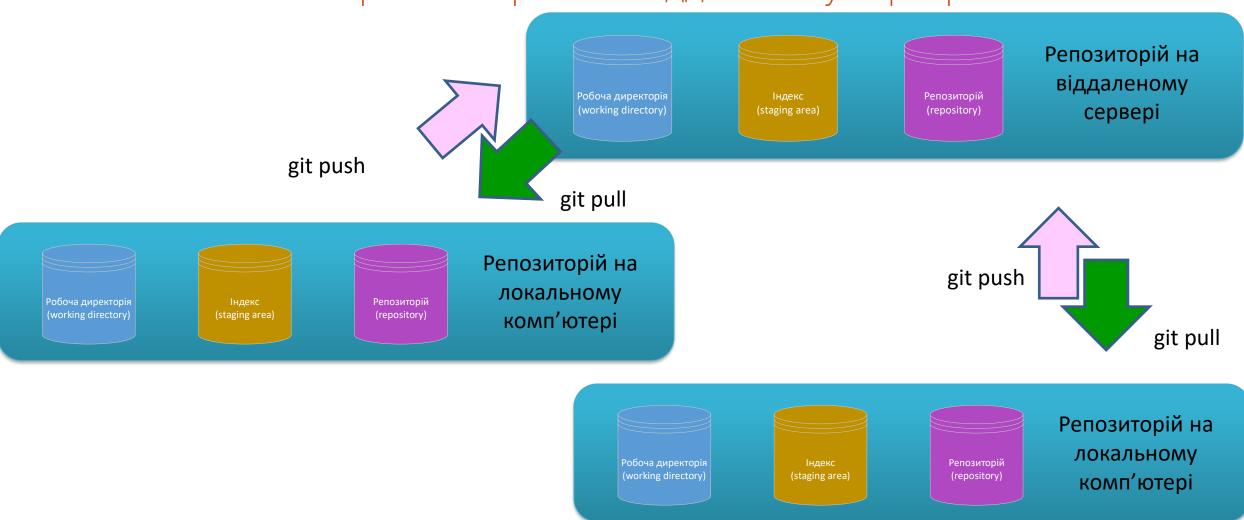


#### Робота з репозиторієм на віддаленому сервері GIT





#### Робота з репозиторієм на віддаленому сервері GIT





#### Робота з гілками у GIT

Відображення усіх гілок, навіть тих, які знаходяться на віддалених репозиторіях:

git branch –a

Відображення усіх видалених гілок:

git branch -r

Для перегляду останнього коміту на кожній з гілок, виконайте команду:

git branch -v



#### Робота з гілками у GIT

Опції --merged та --no-merged можуть відфільтрувати цей список для виведення лише тих гілок, які злиті або ще не злиті в поточну гілку. Для відображення гілок, які ви злили з поточної, можете виконати команду:

git branch --merged

Для відображення всіх гілок, що містять напрацювання, які ви ще не злили в поточну гілку, виконайте команду:

git branch --no-merged



#### Робота з гілками у GIT

Перейменувати гілку локально можна за допомогою команди:

git branch --move bad-branch-name corrected-branch-name

Гілка bad-branch-name буде перейменована в corrected-branch-name, але ця зміна поки що локальна. Для того, щоб усі побачили виправлену гілку у віддаленому репозиторії, треба відправити її туди за допомогою наступної команди:

git push --set-upstream origin corrected-branch-name



#### Робота з гілками у GIT

Зверніть увагу, що поточна гілка *corrected-branch-name*, яка також є і на віддаленому сервері.

Однак, стара гілка все ще там, але її можна видалити за допомогою команди:

git push origin --delete *bad-branch-name* 

Тепер старе ім'я гілки повністю замінено на виправлене.

Зміна імені гілки, наприклад master/main/mainline/default, зламає інтеграції, служби, допоміжні утиліти та скрипти збирання, які використовує ваш репозиторій. Перш ніж це зробити, обов'язково проконсультуйтеся з колегами. Також переконайтеся, що ви здійснили ретельний пошук у своєму репозиторії та оновили всі посилання на старе ім'я гілки у вашому коді чи скриптах.



#### Робота з гілками у GIT

Перейменуйте локальну гілку *master* на *main* за допомогою наступної команди:

git branch --move master main

Після цього локальної гілки *master* більше не існує, тому що вона була перейменована на гілку *main*. Щоб решта могли бачити нову гілку *main*, вам потрібно відправити їх у загальний репозиторій. Це робить перейменовану гілку доступною у віддаленому репозиторії:

git push --set-upstream origin main

Локальна гілка *master* зникла, оскільки вона замінена гілкою *main*. Гілка *main* доступна у віддаленому репозиторії. Стара гілка *master* все ще присутня у віддаленому репозиторії. Інші учасники будуть продовжувати використовувати гілку *master* як основу для своєї роботи, поки ви не здійсните низку додаткових дій.



#### Робота з гілками у GIT

Тепер для завершення переходу на нову гілку перед нами стоять такі завдання:

- Усі проекти, які залежать від поточного, повинні будуть оновити свій код та/або конфігурацію.
- Оновіть конфігурацію всіх тестів, що запускаються.
- Виправте скрипти складання та публікації артефактів.
- Виправте налаштування репозиторію на сервері: встановіть нову гілку за промовчанням, оновіть правила злиття, а також інші налаштування, які залежать від імені гілок.
- Оновіть документацію, виправивши посилання, які вказують на стару гілку.
- Злийте або скасуйте запити на злиття змін, націлені на стару гілку.

Після того, як ви виконали всі ці завдання і впевнені, що гілка *main* працює так само, як гілка *master*, ви можете видалити гілку *master*: git push origin --delete master



Публікація репозиторію

Що таке Gitlab?



#### Визначення

GitLab — це система, що дозволяє зберігати свої git-репозиторії на віддалених серверах.





#### У чому різниця GitLab від GitHub або BitBucket?

Принципово – ні в чому. Кожен із цих сайтів дає можливість зберігати на їхніх серверах свої репозиторії. Є різниця в інтерфейсі та додаткових функціях, які надає сайт (наприклад: CI\CD, створення sub-репозиторіїв та інше).





#### Початок роботи

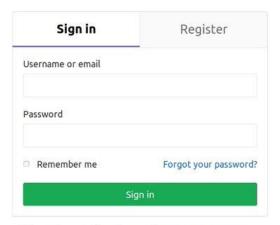
Зареєструйтесь на Gitlab.



#### GitLab Community Edition

#### Open source software to collaborate on code

Manage Git repositories with fine-grained access controls that keep your code secure. Perform code reviews and enhance collaboration with merge requests. Each project can also have an issue tracker and a wiki.



Didn't receive a confirmation email? Request a new one.

Explore Help About GitLab



#### Створення ключа SSH

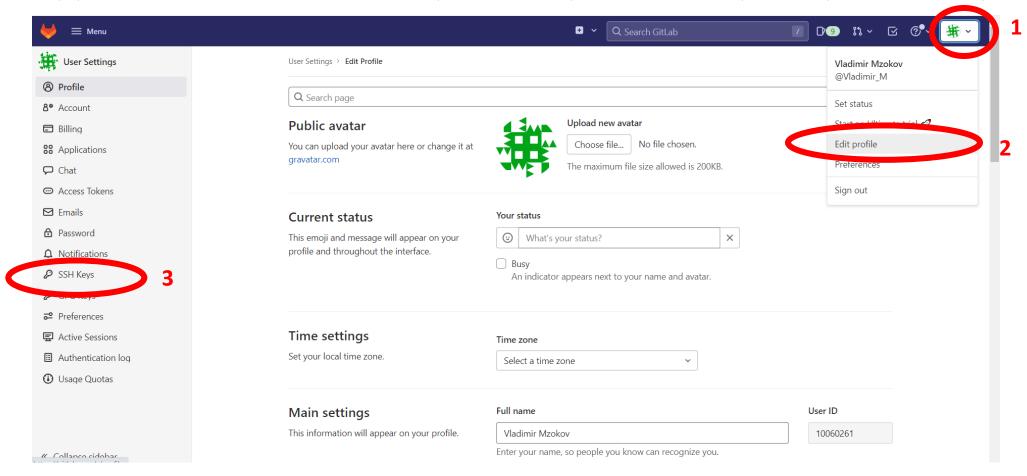
Щоб створити ключ SSH, відкрийте командний рядок та введіть команду, як показано нижче:

```
C:\Users\Vladimir>ssh-keygen
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (C:\Users\Vladimir/.ssh/id_rsa): key
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in key.
Your public key has been saved in key.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:W0MHf3gtoZzRUty+LUacQP3ahIKy0AQQHGddudzf/tM vladimir@DESKTOP-LBIRAII
The key's randomart image is:
  --[RSA 3072]---+
    .+++0 .000=0.
     .0 0 .+0=+0.
       o ..+B++=.
       . 0.+.00=.+
       .Soo + =0
        .0 . =.+
 ----[SHA256]----+
:\Users\Vladimir>
```



### Створення ключа SSH

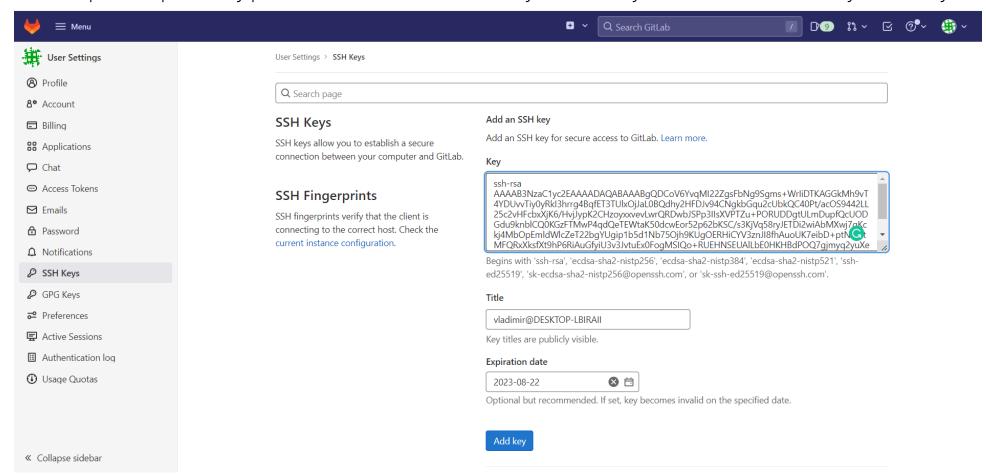
Тепер увійдіть до свого облікового запису GitLab, оберіть опцію «Edit profile», розділ «SSH Keys» :





#### Створення ключа SSH

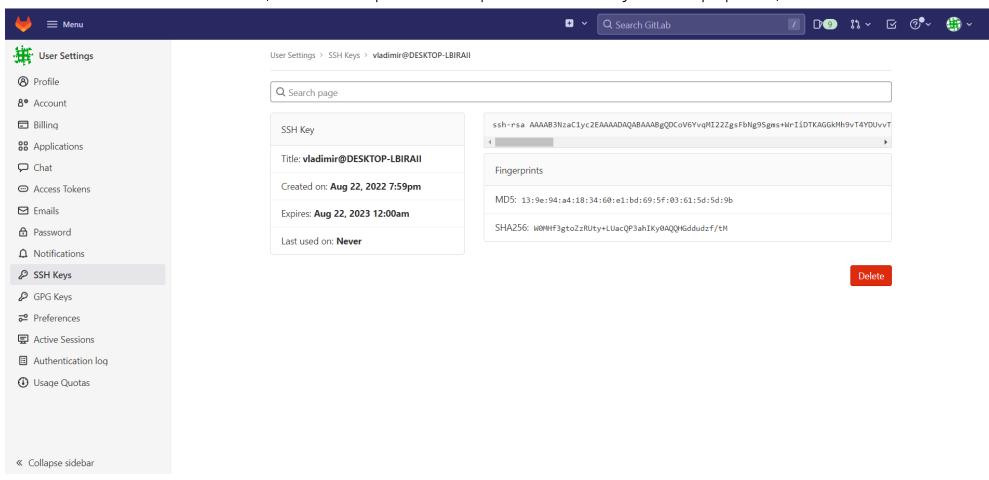
Відкрийте файл key.pub та додайте його зміст у поле "Key" та натисніть кнопку "Add key":





#### Створення ключа SSH

Після цього на екрані відобразиться наступна інформація:





#### Створення нового проекту

Після реєстрації ви побачите сторінку проектів. Створіть новий проект. Для цього натисніть на зелену кнопку New Project.





#### Створення нового проекту

Після цього ви побачите форму створення нового проекту.

#### New project

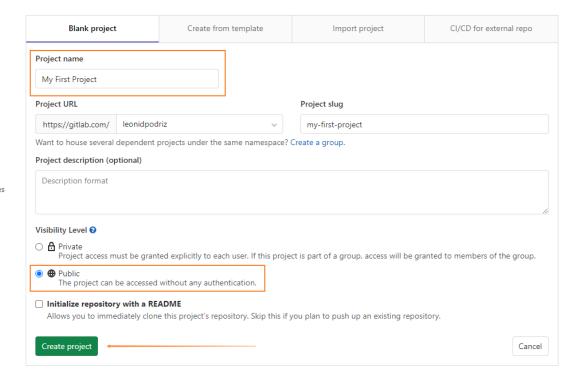
A project is where you house your files (repository), plan your work (issues), and publish your documentation (wiki), among other things.

All features are enabled for blank projects, from templates, or when importing, but you can disable them afterward in the project settings.

To only use CI/CD features for an external repository, choose **CI/CD for external repo**.

Information about additional Pages templates and how to install them can be found in our Pages getting started guide.

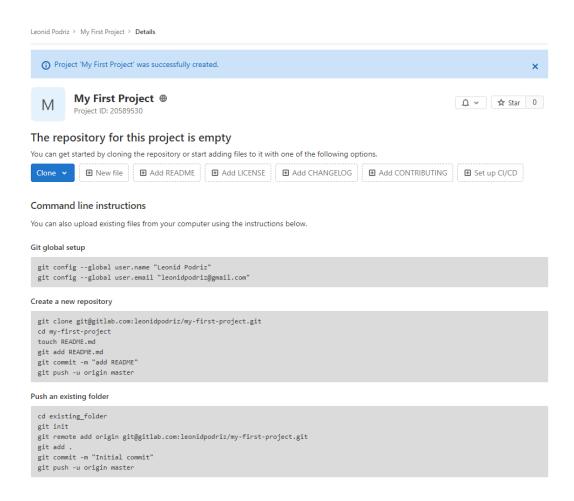
**Tip:** You can also create a project from the command line. Show command





#### Створення нового проекту

Виберіть ім'я для свого проекту та встановіть налаштування приватності "Public" (наша мета поділитися кодом). Після цього підтвердіть створення репозиторію. Ви повинні побачити таке:



#### Надсилання проекту на сервер

Стадію "Git global setup" ми зробили на попередньому занятті. Так як у нас вже є репозиторій, який ми бажаємо опублікувати, використовуємо інструкції з розділу "Push an existing folder". У нашому випадку вони трохи скоротяться до:

```
git remote add origin git@gitlab.com:leonidpodriz/my-first-project.git git push -u origin master
```

Зверніть увагу, що *git remote add origin git@gitlab.com:leonidpodriz/my-first-project.git* підходить для мого репозиторію. У вашому випадку буде інше посилання.



#### Клонування репозиторію з віддаленного серверу на ПК

Клонування локального репозиторію за допомогою http:

git clone git clone <a href="https://example.com/gitproject.git">https://example.com/gitproject.git</a>

Адреса віддаленого серверу

Щоб клонувати Git-репозиторій SSH, ви можете вказати префікс ssh:// в URL, наприклад:

git clone ssh://[user@]server/project.git

Або можна використовувати для протоколу SSH короткий синтаксис на кшталт scp:

git clone [user@]server:project.git

Також ви можете не вказувати ім'я користувача, Git буде використовувати те, під яким ви увійшли до системи.



Що далі?

Ви можете продовжувати працювати з **git** локально. Як тільки ви готові показати свій код колегам, виконайте команду **git push**, щоб знову відправити зміни на сервер.



#### Спільна робота та оновлення проектів

Коли ви готові поділитися своїми напрацюваннями, лише кілька команд допоможуть вам працювати з віддаленими репозиторіями.

Команда **git fetch** пов'язується з віддаленим репозиторієм і забирає з нього всі зміни, яких у вас поки що немає і зберігає їх локально.

Команда **git pull** працює як комбінація команд **git fetch** і **git merge**, тобто Git спочатку забирає зміни із зазначеного віддаленого репозиторію, а потім намагається злити їх із поточною гілкою.

Команда **git push** використовується для встановлення зв'язку з віддаленим репозиторієм, обчислення локальних змін відсутніх у ньому, та власне їх передачі у вищезгаданий репозиторій. Цій команді потрібне право на запис у репозиторій, тому вона використовує автентифікацію.



#### Спільна робота та оновлення проектів

Команда **git remote** служить для керування списком віддалених репозиторіїв. Вона дозволяє зберігати довгі URL репозиторіїв у вигляді зрозумілих коротких рядків, наприклад «origin», так що вам не доведеться забивати голову будь-якою нісенітницею і набирати її щоразу для зв'язку з сервером. Ви можете використовувати кілька віддалених репозиторіїв для роботи та git remote допоможе додавати, змінювати та видаляти їх.

Команда git archive використовується для упаковки до архіву зазначених коммітів або всього репозиторію.

Команда **git submodule** використовується для управління вкладеними репозиторіями. Наприклад, це можуть бути бібліотеки чи інші ресурси, які використовуються не тільки в цьому проекті. У команди submodule є кілька під-команд "-add, update, sync та ін" для керування такими репозиторіями.



Публікація репозиторію

Практична частина



### Дивіться наші уроки у відео форматі

#### ITVDN.com



Перегляньте цей урок у відео форматі на освітньому порталі <u>ITVDN.com</u> для закріплення пройденого матеріалу.

Курси записані сертифікованими тренерами, які працюють у навчальному центрі CyberBionic Systematics, та іншими висококваліфікованими розробниками.



### Перевірка знань

#### TestProvider.com



TestProvider — це online сервіс перевірки знань з інформаційних технологій. За його допомогою Ви можете оцінити Ваш рівень та виявити слабкі місця. Він буде корисним як у процесі вивчення технології, так і для загальної оцінки знань ІТ-спеціаліста.

Після кожного уроку проходьте тестування для перевірки знань на <u>TestProvider.com</u>

Успішне проходження фінального тестування дозволить Вам отримати відповідний Сертифікат.



Q&A



#### Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення















