



JavaScript Базовий

Події. Частина 1

JavaScript Базовий

Introduction



Охріменко Дмитро
MCT

 _okhrimenko

 dmitriy.okhrimenko

 dokhrimenko



MCID: 9210561

JavaScript Базовий

Тема уроку

Події. Частина 1

JavaScript Базовий

План уроку

1. Вступ до подій.
2. Основні події.
3. Встановлення обробників події.
4. Ключове слово `this` в обробнику події.

JavaScript Базовий

Подія

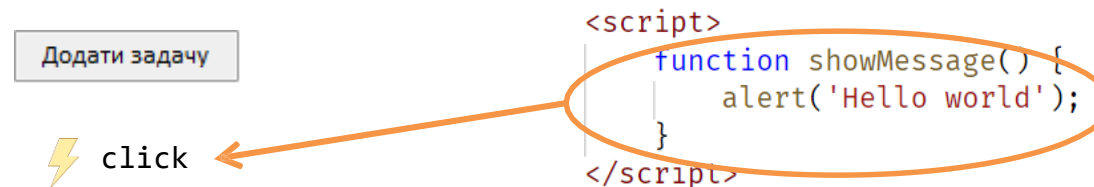
Подія – це сигнал, який повідомляє про настання певного стану певного об'єкта.

Наприклад:

- кнопка натиснута;
- курсор увійшов у периметр елемента;
- на клавіатурі натиснуто клавішу.



Обробник події – функція, яка запускається під час виникнення події.



JavaScript Базовий

Події

click

натискання лівою кнопкою мишки

contextmenu

натискання правою кнопкою мишки

keydown

клавіша на клавіатурі затиснута

keyup

клавіша на клавіатурі відпущена

submit

користувач надіслав форму (натиснув на кнопку submit для form)

mouseout

курсор вийшов за межі елементу

mouseover

курсор увійшов в периметр елемента

mousedown

затиснута клавіша мишки

mouseup

відпущена клавіша мишки

mousemove

курсор переміщається по елементу

Список подій <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/Events>

JavaScript Базовий

Встановлення обробників

HTML-код

```
<button id="myBtn" onclick="showMessgae()">  
|   Click me!  
</button>
```

```
<button id="myBtn">  
|   Click me!  
</button>
```

JavaScript-код

```
function showMessage() {  
|   alert("Hello world");  
}
```

```
let btn = document.querySelector("#myBtn");  
btn.onclick = showMessage;
```

```
function showMessage() {  
|   alert("Hello world");  
}
```



```
<button id="myBtn">  
|   Click me!  
</button>
```

```
let btn = document.querySelector("#myBtn");  
btn.addEventListener("click", showMessage);
```

```
function showMessage() {  
|   alert("Hello world");  
}
```

Висновки

- **Подія** – основний спосіб реагувати на дії користувача та виконувати код.
- Для обробки події потрібно встановити обробник події у вигляді JavaScript-функції.
- **Обробник можна встановити через:**
 - атрибут `on<назва_події>` в розмітці;
 - властивості `on<ім'я_події>` у JavaScript-кодї;
 - метод `addEventListener`.
- Метод **`addEventListener`** дає змогу встановити кілька обробників на одну подію та підтримує маршрутизацію подій.

JavaScript Базовий

Дякую за увагу! До нових зустрічей!



Охріменко Дмитро
МСТ



MCID: 9210561

Інформаційний відеосервіс для розробників програмного забезпечення

