

Baigiamoji praktika

I-ojo tarpinio atsiskaitymo ataskaita

Organizacijos praktikos vadovas	<u>lab. skyriaus vadovas Andrius Paulauskas</u> (pareigos, vardas, pavardė, parašas)
Praktikos vadovas universitete	<u>docentas Giedrius Ziberkas</u> (pareigos, vardas, pavardė, parašas)
Studentas:	<u>IFF-7/14 Eligijus Kiudys</u> (grupė, vardas, pavardė, parašas)

1. Informacija apie įmonę

1.1. Įmonės veiklos sritis, specializacija

Kauno technologijos universitetas – vienas didžiausių techniškujų universitetų Lietuvoje ir Baltijos šalyse. KTU turi 9 fakultetus, kuriuose galima įgyti tiek inžinerinių, tiek technologinio mokslo žinių. Praktika atliekama Informatikos Fakultete, kuris specializuojasi informacinių sistemų tyrinėjime, kūrime, palaikyme bei pritaikyme.

1.2. Įmonės vizija

Lyderiaujantis Europos universitetas, veiklą grindžiantis žinių ir technologijų kūrimu bei perdavimu.

1.3. Įmonės misija

Teikti moksliniais tyrimais grįstas tarptautinio lygio studijas, kurti ir perduoti žinias bei novatoriškas technologijas darniai valstybės raidai ir inovacijų plėtojimui, formuoti atvirą talentus ir lyderius įkvėpiančią kūrybinę aplinką.

1.4. Kokiais būdais įmonė siekia įgyvendinti savo misiją ir viziją

Kauno technologijos universitetas, tai rūpestinga bendruomenė, kuri padeda augti vienas kitam akademinėje aplinkoje, plečiant žinias ir žmogaus supratimą, drąsiai ieškant tiesos ir jos išraiškos būdų, sąžiningai ir greitai tobulėjant, suteikiant galimybę kiekvienam įgyvendinti savo idėjas ir atsakingai bei su įkvėpimu žvelgiant į novatorišką ir technologijų pilną ateitį, prie kurios kūrimo yra suteikiamos galimybės prisidėti.

2. Informacija apie įmonėje naudojamą IT

KTU – modernus ir platų studento mąstymą skatinantis universitetas, tad jame naudojamos pačios naujausios ir labiausiai paklausios rinkoje IT technologijos. Studentai turi galimybę išmėginti įvairias programavimo aplinkas bei praktiškai jas panaudoti kuriant taikomąsias programas bei interaktyvius sprendimus.

3. Įmonės veiklos procesai

3.1. Projekto inicijavimas

Įmonėje projektai inicijuojami vykdant įvairiais būdais priklausomai nuo projekto pobūdžio. Jei projektas atliekamas su partneriais, tuomet daromas projekto inicijavimo susitikimas,

kuriuo metu yra aptariamas projektas, pasidalijami projekto darbai, susiskirstymas į roles, susitariama dėl tolimesnių susitikimų ir projekto ataskaitų pateikimo. Atliekant projektą be partnerių yra organizuojami susitikimai su klientais, pirmajame susitikime yra aptariamas projektas ir kita reikalinga informacija, susitariama dėl tolimesnių susitikimų. Visų kitų susitikimų metu aptariamas projekto progresas ir kita susijusi informacija su projektu.

3.2. Projekto koncepcijos analizė

Po pirmųjų susitikimų su klientais atliekama didesnės ar mažesnės apimties galimybių analizė, kurios metu yra išsiaiškinama ar su turimais resursais ir prieinamomis technologijomis įmanoma sukurti produktą. Esant galimybei sukurti produktą koncepcija yra toliau plėtojama diskutuojant kartu su klientais. Koncepcijos analizės pabaigoje sukurta vizija – koks produktas bus sukurtas.

3.3. Kainos ir investicijų analizė

Universitetas retai kada investuoja į išorinio produkto sukūrimą, nors yra keletas priemonių (kaip „Intelektas“), kurios reikalauja tai daryti. Paprastai sutartyje yra numatomas darbų planas ir su juo susijęs mokėjimo grafikas. Užmokestis skaičiuojamas pagal pareigybinius atlyginimus. Kai kuriais atvejais, kai klientas yra verslo įmonė, kaina gali būti sutartinė. Kaina yra suderinama projekto vadovo remiantis jo ekspertine nuomone arba padedant NIVC (nacionalinis inovacijų ir verslo centras) specialistams.

3.4. Projektų vykdymas, pristatymas ir dokumentacija

Projektai vykdomi remiantis labai įvairiais procesais. Pirmiausia yra vykdomas reikalavimų surinkimo etapas. Po reikalavimų surinkimo etapo yra pradedamas įrangos kūrimo etapas kurio metu yra vykdomas programinės įrangos kūrimas. Šio etapo metu dažniausiai yra rengiami susitikimai su klientais arba partneriais. Susirinkimų metu yra peržiūrimas produkto kūrimo progresas ir koreguojami ateities planai. Programinę įrangą stengiamasi pristatyti iki sutarties nustatytos pabaigos datos. Galutinio pristatymo metu pristatomas sukurtas produktas ir pasirašomas priėmimo-perdavimo aktas. Atvejais, kai kliento netenkina sukurtas produktas – sutartis yra pratęsiama arba yra nutraukiama sutartis ir tolesnis produkto kūrimas šalių susitarimu. Dokumentacija dažniausiai yra sukuriamą pabaigus produktą. Tuomet pagal faktinį programos kodą sukuriami reikiami dokumentacijos vaizdai. Būna, kad projektų agentūros reikalauja pateikti dokumentacijos dalį po tam tikrų etapų, todėl dokumentacijos gabaliukai būna sukuriami anksčiau.

3.5. Komandinis darbas

Komandiniam darbui organizuoti yra naudojami įvairūs įrankiai. Dažniausiai naudojami įrankiai yra įprastiniai kūrimo ir bendradarbiavimo įrankiai (trello, discord, slack, git, bitbucket ir kiti). Universiteto darbuotojų pareigų spektras yra labai platus dėl to nėra laikomasi specifinių metodų, tokių kaip scrum.

3.6. Inovacijos

Didžioji dalis universitete vykdomų projektų yra susiję su inovacijomis. Didžiąją darbo dalį užima prototipų kūrimas, kuris ir tampa galutiniu rezultatu, o jo išstobulinimas dažniausiai yra paliekamas užsakančiai kompanijai. Būna atvejų kai produktas būna išstobulintas universitete.

3.7. Produktų vystymo procesai

Universitete pasitaiko labai įvairių produkto vystymo procesų, priklausomai nuo projekto pobūdžio ir reikalavimų procesų. Kai kurie procesai yra panašūs į krioklio modelį, kai darbai suskirstomi į paketus ir jų eiliškumą. Tai dažniausiai susiję su europiniais projektais ir valstybiniais užsakymais. Kuriant produktus įmonėms dažniausiai naudojamas iteracinis produkto vystymo modelis. Koks bebūtų procesas jis įtraukia reikalavimų surinkimą ir analizę, projektavimą, programinės įrangos kūrimą ir jos testavimą. Vienintelė veikla, kuri universitete rečiau vykdoma, jei projektas daromas išorei – tai programinės įrangos palaikymas. Dažniausiai palaikymas yra perduodamas pačiam užsakovui arba trečiosioms šalims.