

תשובה	שאלה	סעיף	מועד	סמסטר
לא נכון	התוכנית הראשית (main) חייבת להחזיר ערך לסביבת העבודה. זאת בכדי להעביר לסביבה סטטוס הצלחה/כישלון.	א	84	2017א
לא נכון	שדה סיביות (bit field) יכול להיות בעל 8 שדות לכל היותר.	ב		
לפעמים	תכניות המשתמשות באופן ישיר בקריאות מערכת ההפעלה הן ניידות (portable). כלומר, ניתן להריצן במערכת הפעלה אחרת, ללא התאמה למערכת, בדומה לשימוש בספריה הסטנדרטית.	ג		
לפעמים	במקרה של מספרים מסוג integer, פעולת & (and ביטים) ופעולת && (and לוגי) הן למעשה שקולות.	א	90	2016ב
לא נכון	כאשר משתנה אוטומטי (מקומי לפונקציה) מוגדר כ-static, הוא הופך למעשה למשתנה גלובלי.	ב		
לא נכון	קובץ אשר נפתח על ידי fopen, לא נסגר על ידי מערכת ההפעלה, בסיום התכנית. לכן יש צורך בשימוש ב-fclose, לשם סגירתו.	ג		
לא נכון	אם לאופרטור אריתמטי יש שני אופרנדים: אחד מסוג int והשני מסוג float, אזי האופרנד מטיפוס float יומר לטיפוס int.	א	87	2016ב
נכון	הפונקציה main נקראת בתחילת התכנית, אולם ניתן לקרוא גם לה מתוך פונקציות אחרות, כפי שניתן לקרוא לכל פונקציה אחרת בתכנית.	ב		
לפעמים	תכנית אחת יכולה לעדכן לכל היותר מספר מוגדר מראש (מקסימאלי) של קבצים.	ג		
	שימוש במצביע (pointer) לבלוק זיכרון שקול, למעשה, לשימוש במערך (array).	א	93	2016א
	לאחר שהוגדר אב הטיפוס של פונקציה (prototype), יש להעביר בקריאה לפונקציה, מספר ידוע של ארגומנטים, כמספר שנקבע בהגדרת אב הטיפוס.	ב		
	הפורמט והתוכן של תיקיה (directory) זהים בכל מערכת הפעלה. לפיכך ניתן לכתוב פונקציית חיפוש לקובץ, בתוך תיקיה, ולהשתמש בפונקציה זו ב-UNIX ובכל מערכת הפעלה אחרת.	ג		
נכון	בכל פעם שהמהדר מטפל במחרוזת קבועה, הוא מקצה מקום, בגודל השווה לאורך המחרוזת + 1, בחלק ה-data של התכנית.	א	86	2016א
נכון	ערכו של משתנה a מסוג מערך (array) הוא הכתובת של האלמנט הראשון במערך a[0].	ב		
נכון	בכדי לקרוא בתים ניתן להשתמש ב-system call (קריאת מערכת) "read". מומלץ לקרוא את כל הבתים יחדיו, ולא לקרוא בית אחד בכל קריאה.	ג		
לא נכון	הקצאת זיכרון למשתנה חיצוני (גלובלי) נעשית כפעולה ראשונה, בריצת התכנית.	א	84	2016א
לא נכון	הצבת הקבוע 0 לתוך מצביע, היא שגיאה, מכיוון ש-0, אינו מען חוקי עבור נתונים.	ב		
לא נכון	ניתן להשתמש במשתנה מסוג unsigned short בבטחה, מכיוון שגודלו זהה תמיד, בכל מערכת.	ג		

תשובה	שאלה	סעיף	מועד	סמסטר	
לפעמים	אין חשיבות לסדר הפונקציות בתוכנית.	א	83	2015ב	
לא נכון	בפקודה printf, המהדר מוודא שמספר הערכים המודפסים, זהה למספר המשתנים המתואר במחרוזת הפקודה.	ב			
לא נכון	אין להשתמש בקריאת המערכת "creat" עבור קובץ קיים.	ג			
נכון	ההחלטה איזה סוג של חילוק יתבצע, חילוק בין מספרים ממשיים או בין מספרים שלמים, מתבצעת על-פי ההקשר (context), שבו מופיע החילוק.	א	87	2015א	
לפעמים	ניתן לקרוא, במפורש, את EOF לתוך משתנה, ללא שגיאת ריצה.	ב			
נכון	במערכת UNIX ניתן לקרוא מקובץ, בסדר כלשהו, מבלי לקרוא סדרתית את כל התווים שבו.	ג			
	פתיחת קובץ לא קיים לקריאה (למשל על ידי fopen) תגרום לשגיאה בזמן הריצה.	א	83		
לא נכון	אם מספר האיברים באתחול רשומה (structure), קטן ממספר השדות ברשומה, האתחול נעשה לשדות הראשונים, ואילו שאר שדות הרשומה, מקבלים ערכים לא מוגדרים.	ב			
	במערכת UNIX יש לכתוב ממשק (interface) מיוחד ושונה לכל קלט ולכל פלט. למשל, הממשק עבור המקלדת יהיה שונה מהממשק עבור המסך.	ג			
	הקוד הבא:  int a = 0; a++ = 5;  הוא קוד חוקי.	א	84		2014ב
	ניתן לבצע אריתמטיקה של מצביעים. למשל, אפשר לבצע כפל ב-2 של מבציע למערך כדי להגיע לאיבר אחר במערך.	ב			
	במערכת UNIX לא ניתן לקבוע מראש את הרשאות הקובץ. למשל, לא ניתן ליצור קובץ לקריאה בלבד, יש לייצרו ורק אחר-כך לשנות את ההרשאה.	ג			
נכון	אם הפונקציה func מופיע באב טיפוס (prototype) באופן הבא:  double func(double);  אז בקריאה לפונקציה:  x = func(3); המספר 3 (שהוא integer) יהפוך לערך 3.0 (שהוא double) ללא צורך בהמרה (cast).	א	85		2013ב
לא נכון	כאשר רוצים לחסוך בזיכרון, ניתן להשתמש ב-bit-field. באופן זה אורזים כמה אובייקטים במילת זיכרון אחת. כך גם ניתן להתייחס לכתובת כל ביט, על יד שימוש באופרטור הכתובת '&'.	ב			
לא נכון	כדי לקרוא בתים ניתן להשתמש ב-system call (קריאת מערכת) "read". מומלץ לקרוא בית אחת בכל קריאה.	ג			

תשובה	שאלה	סעיף	מועד	סמסטר
נכון	ערכו של משתנה a מסוג מערך (array) הוא הכתובת של האלמנט הראשון במערך a[0].	א	84	2013א
לא נכון	משתנים חיצוניים מוגדרים מחוץ לפונקציות, ולכן מוכרים על ידי כל הפונקציות בתכנית.	ב		
לא נכון	הקצאת זיכרון (storage allocation) אינה תלויה מכונה, כך שניתן להעביר תכניות C ממערכת UNIX למערכת אחרת, ללא חשש.	ג		
לא נכון	כאשר משתמשים באופרטור מודולוס % (modulus) עבור משתנים מסוג float, נלקח החלק השלם של כל משתנה. לדוגמה:  float x = 20.5; float y = 4.0; float z; z = x%y;  בתוכנית זו יתבצע בעצם: 4%20 = z במשתנה z.	א	81	
לפעמים	משתנה שהוגדר כ-const זהה למעשה לערך קבוע, שהוגדר על ידי #define.	ב		
לא נכון	לא ניתן לקרוא לקריאות מערכת ההפעלה UNIX, מתוך התכנית הראשית. יש לכתוב פונקציית ספריה מיוחדת, אשר תבצע את הקריאה.	ג		
נכון	פונקציה מחזירה תמיד ערך, אלא אם כן מוצהר שהערך החוזר הוא void.	א	87	2012ב
לא נכון	אם מספר האיברים באתחול רשומה (structure), קטן ממספר השדות ברשומה, האתחול נעשה לשדות הראשונים, ואילו שאר השדות ברשומה, מקבלים ערכים לא מוגדרים.	ב		
לא נכון	שימוש בקריאת המערכת lseek מאפשר שיטוט בקובץ. כתוצאה מהשימוש בה עלול להשתנות תוכן הקובץ.	ג		
לא נכון	משתנה המוגדר מחוץ לפונקציה הוא למעשה גלובלי, ומוכר בכל מקום בתכנית.	א	82	2011ב
לפעמים	ניתן להעביר רשומה כפרמטר לפונקציה רק לפי כתובת.	ב		
לא נכון	שימוש בקריאת המערכת lseek מאפשר שיטוט בקובץ. אך כתוצאה משימוש בה עלול להשתנות תוכן הקובץ.	ג	87	2010ב
נכון	אם הפונקציה func מופיע באב טיפוס (prototype) באופן הבא:  double func(double);  אז בקריאה לפונקציה:  x = func(3);  המספר 3 (שהוא integer) יהפוך לערך 3.0 (שהוא double) ללא צורך בהמרה (cast).	א		
לא נכון	האופרטור '&' מבצע הקצאת זיכרון עבור משתנה אשר לא בוצעה עבורו הקצאה קודמת. לדוגמה, במקרה של הפקודה: b = &a; מוקצה מקומו של משתנה b בזיכרון, ומושווה למקומו של a.	ב		
לא נכון	במערכת UNIX ניתן לפתוח, בו-זמנית, קבצים ללא הגבלה, על ידי שימוש בפונקציית המערכת "open".	ג		

תשובה	שאלה	סעיף	מועד	סמסטר
לא נכון	לא ניתן להגדיר משתנה, בתוך בלוק פנימי של פונקציה (סוגריים מסולסלים פנימיים). ניתן להגדיר את כל המשתנים בתחילת הפונקציה בלבד.	א	82	2010א
לא נכון	אין חשיבות לערכו של EOF, כל עוד הוא שונה מערכם של כל התווים האחרים במערכת.	ב		
נכון	קובץ אשר נפתח על-ידי fopen, נסגר תמיד על-ידי מערכת ההפעלה, בסיום התוכנית. כך שאין צורך מעשי בשימוש ב-fclose.	ג		
לא נכון	האופרטור '&' מבצע הקצאת זיכרון עבור משתנה אשר לא בוצעה עבורו הקצאה קודמת. לדוגמה, במקרה של הפקודה: $b = \&a$ ; מוקצה מקומו של משתנה b בזיכרון, ומושווה למקומו של a.	א	92	2009ב
לא נכון	הצבת הקבוע 0 לתוך מצביע, היא שגיאה, מכיוון ש-0, אינו מען חוקי עבור נתונים.	ב		
נכון	תיקייה (Directory) במערכת UNIX היא בעצם קובץ, ורשימת תכונותיה זהה לתכונות קובץ רגיל: שם, גודל, תאריך יצירה וכו'.	ג		