שאלה 1 (15 נקודות)

בכל סעיף, עליכם לכתוב האם ייתמיד נכון", בשפת C, יילפעמים נכון ולפעמים אינו נכון" או ייתמיד אינו נכון". עליכם לנמק את תשובתכם, תשובה לא מנומקת, גם אם היא נכונה, לא תזכה בנקודות.

- (סוגריים מסולסלים א. לא ניתן להגדיר משתנה, בתוך בלוק פנימי של פונקציה (סוגריים מסולסלים פנימיים). ניתן להגדיר את כל המשתנים בתחילת הפונקציה בלבד.
- כל התווים מערכם של מערכם אין הוא שונה בOF אין אין חשיבות (5 נקי) ב. אין אין מערכו של במערכת.
- נסגר תמיד על-ידי מערכת ההפעלה, בסיום ,fopen ג. קובץ אשר נפתח על-ידי מערכת ההפעלה, בסיום התכנית. כך שאין צורך מעשי בשימוש ב-fclose.

שאלה 2 (18 נקודות)

(10 נקי) א. עליכם לכתוב מקרו, המסכם את מספר הביטים הדלוקים במקומות אי זוגיים במשתנה כלשהו. תזכורת: מניין הביטים מתחיל מימין, מהמספר 0.

דוגמה 1:

המשתנה מכיל 10010101, רק ביט 7 הוא אי-זוגי ודלוק לכן התשובה היא 1.

דוגמה 2:

המשתנה מכיל 2,00101011, ביטים 1,3,5 הם אי-זוגיים ודלוקים, התשובה היא 3.

(8 נקי) ב. עליכם לכתוב תכנית מלאה (כולל תכנית ראשית) המשתמשת במקרו מהסעיף הקודם, ומסכמת את מספר הביטים הדלוקים בכל אחד מאברי מערך מגודל 10, כאשר אברי המערך הם מסוג integer. את התוצאות עליכם לשמור במערך נוסף.
 הערה: אסור לגרום לשינויים במערך המקורי.

המשך הבחינה בעמוד הבא

שאלה 3 (27 נקודות)

בסעיפים הבאים נתונים קטעי תכניות בשפת C. הקטעים יכולים שלא לבצע את הצפוי מהם. עבור כל קטע, עליכם לכתוב האם הוא שגוי, מה השגיאה, וכיצד יש לתקנה.

אם קטע התכנית אינו שגוי, עליכם להסביר כיצד הוא מבצע את המוטל עליו. יש לכתוב עד 4 שורות של הסבר.

(9 נקי) א. התכנית הבאה אמורה לקלוט מהמשתמש שם קובץ , ולהדפיס את התווים מתוכו.

```
#include <stdio.h>
1
   #include <stdlib.h>
   #define MY_SIZE 30
3
   void getname(char *fname);
5
   void main()
6
7
       char *fname;
8
       FILE *fp;
9
10
        getname(fname);
11
        fp = fopen(fname,"r");
12
        if (!fp)
13
14
           fprintf(stderr,"can not open file %s ",fname);
15
           exit(1);
16
17
        while (!feof(fp))
18
          putchar(fgetc(fp));
19
20
        fclose (fp);
21
22
     void getname(char *fname)
23
24
         fname = (char *) malloc (MY_SIZE);
 25
 26
         gets(fname);
 27
```

(המשך השאלה בעמוד הבא)

(9 נקי) ב. התכנית הבאה אמורה לחשב ולהדפיס את ממוצע הטמפרטורות בחודש קר במיוחד, בהנחה שבחודש 31 יום.

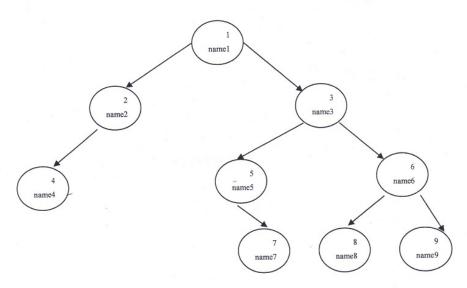
```
#include <stdio.h>
2
3
   const int month[31] = {
      8, 5, 7, 2, -1, -2, -1, 4, -2, 0, 2°
0, 2, 5, 7, 2, 4, -1, 7, 4, -2, 28
4
5
                                                     71/31
6
      1, 7, 2, 2, -2, -3, -1, 6, -1, 3, 9 }; 23
8 int main()
9
10
      unsigned i, count = 31;
11
      int sum = 0;
12
13
      for(i = 0; i < count; i++)
14
        {
15
           sum += month [ i ];
16
      printf( "The average low temperature was");
17
      printf( " %d degrees\n", sum / count );
18
19
      return 0;
20
       .c התכנית הבאה אמורה להדפיס את שמות האנשים המשתייכים לקבוצה .c
   #include <stdio.h>
1
   enum party { a, b, c };
2
3
   struct ABC
      { const char *name; party affil; } A[] =
4
5
6
      { "Dan Smith", b },
7
      { "Jack Cohen", a },
8
      { "Mary Brown", c }
9
10 };
11 int main()
12
      struct ABC *p;
13
14
      for(p = A; p; p++)
15
         if( p->affil == c )
16
17
          printf( "%s (c)\n", p->name );
18
19
      return 0;
```

}

20

שאלה 4 (40 נקודות)

- לאחסון מידע של צמתים בעץ tree_node א. עליכם להגדיר טיפוס מבנה נתונים בשם בשם בינארי. הנתונים הדרושים לזיהוי צומת הם:
 - 1. מספר צומת
 - 2. שם צומת
- ב. תוך שימוש במבנה הנתונים שהגדרתם בסעיף א', עליכם לכתוב תכנית אשר בונה את העץ שבשרטוט הבא. עליכם לכתוב פונקציה/ות <u>כללי/ות</u> לבניית עץ מסוג זה, ולהשתמש בכך לשם מימוש העץ המפורט (הכולל את המספרים והשמות המסויימים המופיעים בשרטוט). את קלט המספרים והשמות לעץ ניתן לממש כרצונכם.



: עליכם לכתוב קוד המדפיס את המידע בעץ הנ"ל, על פי השיטה הבאה גליכם (12 נקי)

בריקה בשיטת Preorder - סדר תחילי:

- .1 בקר בשורש העץ
- 2. סרוק בסדר תחילי את תת העץ השמאלי
 - 3. סרוק בסדר תחילי את תת העץ הימני
 - (7 נקי) ד. עליכם להראות מה תדפיס התכנית.

הערה: יש לכתוב תכנית מלאה, וכן להגדיר כל מבנה נתונים בו השתמשתם.

בהצלחה!