

MEMORIA
ELISA MORENO MARTÍNEZ
CREACIÓN MULTIMEDIA INTERACTIVA
2ºE GRUPO T
CURSO 2020-2021



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

INTRODUCCIÓN

El presente trabajo, aborda el proceso de intervención realizado en la asignatura de “Creación Multimedia Interactiva”. La función de este documento es la de ser memoria del trabajo elaborado para el proyecto final de esta asignatura.

En este documento justificaré mi trabajo desarrollado y el por qué de la manera en la que lo he llevado a cabo.

DATOS DEL PROYECTO

Título : MI Proyecto(nombre).

Web: <https://eliisiuss.github.io/PROYECTO-FINAL/>

Autor: Elisa Moreno Martínez.

Resumen : Este proyecto en formato digital busca servir a modo de registro de mis obras o producciones artísticas, con el fin de presentar mi estilo, ofrecer muestras reales de mi trabajo y demostrar mis habilidades y aptitudes. En este sentido, no solo incluye datos personales, experiencia laboral y formación, sino que también ofrece excelentes fotografías de mis obras e incluso se puede encontrar un pequeño juego creado por mí, para que el lector se entretenga y encuentre mi portofolio algo más dinámico y entretenido.

Estilo/género: Portfolio artístico.

Resolución: 800x600px.

Fecha: 13/06/2021.

MEMORIA DEL PROYECTO

El proyecto esta compuesto por cuatro botones principales. Por un lado encontrá “Mi arte”, donde puede encontrar una galería con distintas imágenes de mis creaciones artísticas, en función de si pertenecen a la disciplina de pintura, creación digital, fotografía o escultura. Por otro lado, encontrará el botón de “CV”, que le llevará a mi currículum, el cual incluye información personal y profesional. Por otra parte, el botón “Juego”, donde podrá entretenerse jugando a un pequeño juego que consta de dos niveles. Por último, el botón “Créditos”, que como su propio nombre indica, le mostrará los créditos del portfolio.

METODOLOGÍA

Etapas 1: Ideación de proyecto

Investigación de campo (Tomando de referencia portfolios artísticos de años anteriores fui ideando el mío):

- <https://taniaalvarez.github.io/>
- <https://susankno.github.io/>
- <https://taniaerdozain.github.io/>

Motivación de la propuesta

Este proyecto es interesante porque un portafolio artístico es una recopilación de obras que conforman una radiografía de quiénes somos como artistas y puede servirnos como puente para darnos a conocer o servirnos como carta de presentación para acceder a algún puesto creativo de trabajo, para participar en algún concurso o incluso para acceder a becas.

Mi portfolio incluye tanto información profesional como personal por lo que está orientado tanto para un ámbito académico como profesional.

Etapas 2: Desarrollo / actividades realizadas

Para la realización de mi proyecto, principalmente he planteado una galería de fotos con una recopilación de algunas de mis creaciones artísticas, que más me gustan. Además, en dicha galería, se incluye un vídeo de youtube, que subí a mi cuenta, para participar en un concurso, animando la canción “Stars” del grupo musical “Swingcash”. Por otro lado, también he incorporado un vídeo mp4 de otra animación que realicé, por gusto propio, animando la canción “ Relax, take it easy” del cantante “Mika”.

En cada una de las ventanas, he incorporado botones que permiten retroceder a la pestaña anterior, avanzar a la siguiente y volver al menú principal. Además, he incorporado un botón de música, gracias al cual, puede ver el portfolio, siendo acompañado por una melodía musical de fondo.

Por último, incorporé al portfolio un juego sencillo, que le permitirá entretenerse, moviendo un personaje, diseñado por mí, que deberá recoger objetos que le caen del cielo y obtener la máxima puntuación que le sea posible.

Etapas 3: Problemas identificados

A continuación enumero algunos de los problemas que me han ido surgiendo, pero que sin embargo acabé resolviendo:

- Me faltaba el pause en el menú para la espera hasta que el usuario le diese a un botón.
- Poner pausas en la galería.
- Que el vídeo mp4 funcionara.
- Conseguir que funcionara en github, cambiando el nombre a index.html. Al principio ponía “Index” en vez de “index”.
- etc

RECURSOS Y MATERIALES AUDIOVISUALES

Musica: Acústico “Repartiendo Arte” de Kase.O

El botón de música se acciona pulsándolo. Luego tiene la opción de bajar o subir el volumen, de forma que siempre estará sonando a no ser que baje el sonido al mínimo. Decidí hacerlo así, por gusto y preferencia personal, en vez de añadir un pause.

Imágenes: 2 fotografías de mí, junto una galería de imágenes de mis obras artísticas

Tipografía: Trebuchet MS Bold y Trebuchet MS

Herramientas utilizadas: Hippani Animator 5.1

CONCLUSIONES

A lo largo de la realización del proyecto me han surgido muchos problemas. Tuve problemas para lograr que se viera el vídeo mp4 en la página de prueba, debido a que no lo guardé con el nombre correcto en la carpeta. Por otro lado, tuve problemas para la realización del juego, puesto que había que trabajar con variables y códigos más complicados, que me costaron más entender. A pesar de todas las dificultades, las he ido resolviendo poco a poco hasta lograr que se pudiera ver bien y funcionara correctamente.

En un futuro me gustaría crear un juego. En esta propuesta opté por un portfolio artístico, pensando tal vez , más de cara a su utilidad académica. Es uno de los requisitos que me pedían para mi destino erasmus, realizar un portfolio artístico, por lo que en su momento, pensé que sería mejor opción. Sin embargo, sí es verdad que viendo el trabajo de alguno de mis compañeros, tal vez, habría encontrado más motivador hacer un juego. De todas formas, hippani ha sido todo un descubrimiento, me ha parecido un programa muy útil e interesante. Me he quedado con ganas de seguir aprendiendo.