**SHA-3 Standard: Permutation-Based Hash and Extendable-Output Functions.**

**SHA-3 Стандарт: Хеш-функции на основе перестановок и функции расширенного вывода (XOFs)**

**Аннотация**

Настоящий стандарт определяет семейство функций алгоритма безопасного хеширования (**Secure Hash Algorithm-3, SHA-3**) для двоичных данных. Каждая из функций SHA-3 основана на требованиях, установленных алгоритмом ***KECCAK***, который Национальным институтом стандартов и технологий США (**NIST – National Institute of Standards and Technology**) был выбран в качестве победителя конкурса **SHA-3 Cryptographic Hash Algorithm**. Это стандарт также определяет семейство математических перестановок ***KECCAK-p***, включающих перестановку, лежащую в основе *KECCAK*, для облегчения разработки дополнительных криптографических функций на основе перестановок.

Семейство SHA-3 состоит за четырёх криптографических хеш-функций: SHA3-224, SHA3-256, SHA3-384 и SHA3-512; и двух функций расширенного вывода (**XOFs**): SHAKE128 и SHAKE256.

Хеш-функции являются компонентами многих важных приложений информационной безопасности, в частности: 1) генерация и верификация цифровых подписей; 2) формирование ключа; 3) генерация псевдослучайных битов. Хеш-функции, определенные в настоящем стандарте, дополняют хеш-функцию SHA-1 и семейство хеш-функций SHA-2, определенных в стандарте **FIPS (Federal Information Processing Standards) 180-4, the Secure Hash Standard**.

Функции расширенного вывода отличаются от хеш-функций, но их можно использовать аналогичным образом и гибко адаптировать непосредственно к требованиям конкретных приложений с учетом дополнительных соображений безопасности.

**1. Наименование стандарта:** Стандарт SHA-3: Хеш-функции, основанные на перестановках, и функции расширенного вывода (**FIPSPUB 202**).

**2. Категория стандарта:** Стандарт компьютерной безопасности, криптография.

**3. Объяснение:** Настоящий стандарт (FIPS 202) определяет семейство функций алгоритма криптографического хеширования (SHA-3) для двоичных данных. Каждая из функций SHA-3 базируется на принципах алгоритма *KECCAK*, который NIST выбрало в качестве победителя конкурса SHA-3 Cryptographic Hash Algorithm Competition. Это стандарт также определяет семейство математических перестановок *KECCAK-p*, включающих перестановку, лежащую в основе *KECCAK*. Указанные перестановки могут служить основными компонентами дополнительных криптографических функций, которые могут быть определены в будущем.

Семейство SHA-3 состоит из четырёх криптографических хеш-функций и двух функций расширенного вывода (XOFs). Криптографические хеш-функции: SHA3-224, SHA3-256, SHA3-384 и SHA3-512; функции расширенного вывода: SHAKE128 и SHAKE256.

Данные на входе хеш-функций называются **сообщением** (**message**), a на выходе – **дайджестом** (**digest**) или «хешем» (**hash value**). Сообщение может иметь различную длину, длина дайджеста **фиксирована**. Криптографическая хеш-функция – это хеш-функция, которая обладает специальными свойствами, включающими в себя сопротивление коллизиям (**collision resistance**) и сопротивление прообразу (**preimage resistance**), которые важны для многих приложений в области информационной безопасности. К примеру, криптографическая хеш-функция увеличивает безопасность и эффективность схемы цифровой подписи в том случае, когда вместо сообщения цифровой подписью подписывается дайджест. В этом контексте сопротивление хеш-функции коллизиям обеспечивает уверенность в том, что оригинальное сообщение не могло быть изменено на другое сообщение с тем же значением хеш-функции и, следовательно, с той же подписью. Другое приложение криптографических хеш-функций включает в себя генерацию псевдослучайных чисел (**pseudorandom bit generation**), имитовставки (**message authentication codes**) и функции формирования ключа (**key derivation functions**).

Четыре хеш-функции SHA-3, определенные в настоящем стандарте, дополняют хеш-функции, которые определены в **FIPS 180-4**: семейство SHA-1 и SHA-2. Оба стандарта вместе обеспечивают устойчивость к будущим достижениям в области криптоанализа хеш-функций, поскольку они основаны на принципиально разных принципах проектирования. Помимо разнообразия дизайна, хеш-функции в данном стандарте обеспечивают некоторые дополнительную реализацию и характеристики производительности по сравнению с FIPS 180-4.

Длина выходных данных для XOFs может быть выбрана под требования конкретного приложения. Сами функции расширенного вывода могут быть адаптированы для хеш-функций в связи с дополнительными соображениями безопасности, или использованы во множестве других приложений. Соответствующее использование XOFs будет определено в специальных публикациях NIST.

Перестановки *KECCAK-p* были разработаны для использования в качестве главных компонентов для множества криптографических функций, включая ключевые функции для аутентификации и/или шифрования (**keyed function for authentication and/or encryption**). Шесть функций SHA-3 можно рассматривать как режимы работы (**modes of operation, modes**) перестановки ***KECCAK-p*[1600, 24]**. В будущем дополнительные моды этой перестановки или другие перестановки *KECCAK-p* могут быть определены и одобрены в публикациях FIPS или специальных публикация NIST (**NIST Special Publications**).

**4. Утверждающий орган (Approving Authority):** Министр торговли (Secretary of Commerce).

**5. Подразделение техподдержки (Maintenance Agency):** Департамент торговли США (U.S.. Department of Commerce), Национальный институт стандартов и технологий (NIST), Лаборатория информационной технологии (**Information Technology Laboratory, ITL**).

**6. Применимость (Applicability):** Данный стандарт применим ко всем федеральным департаментам и агентствам (Federal departments and agencies) по защите конфиденциальной не секретной информации, которая подпадает под действие Раздела 10 United States Code Section 2315 (**10 USC 2315**) и не входит в систему национальной безопасности, что определено в Разделе **40 USC 11103(a)(1)**. Данный стандарт или федеральный стандарт обработки информации FIPS 180 должен быть реализован везде, где требуется безопасный алгоритм хеширования для федеральных приложений (Federal applications), в том числе в качестве компонента других криптографических алгоритмов и протоколов. Настоящий Стандарт может быть принят и использоваться неправительственными организациями (non-Federal Government organization).

**7. Спецификации:** Федеральный стандарт обработки информации (FIPS) 202, Стандарт SHA-3: хеш-функции на основе перестановок и функции расширенного вывода.

**8. Реализации:** Федеральные департаменты и агентства должны использовать реализации перестановок *KECCAK-p* только в режимах работы, одобренных FIPS или рекомендованных NIST, таких как SHA-3 функции, указанные в настоящем стандарте. SHA-3 функции могут быть реализованы в программном обеспечении (software), микропрограммном обеспечении (firmware), оборудовании (hardware) или любой их комбинации. Соответствующими настоящему Стандарту считаются только те реализации этих функций, которые проверены Программой валидации криптографических алгоритмов (**Cryptographic Algorithm Validation Program**). Информация о Программе валидации может быть получена по адресу <http://csrc.nist.gov/groups/STM/cavp/index.html>.

**9. График реализации:** Настоящий Стандарт вступает в силу немедленно. Приложения или расширения настоящего Стандарта, которые зависят от выпуска новых или пересмотренных Специальных публикаций NIST, вступают в силу после окончательной публикации поддерживающих Специальных публикаций.

**10. Патенты:** Реализации SHA-3 функций в настоящем Стандарте могут быть защищены иностранными патентами или патентами США.

**11. Экспортный контроль:** Определенные криптографические устройства и технические данные, относящиеся к ним, подлежат федеральному экспортному контролю. Экспорт криптографических модулей реализующих настоящий Стандарт и относящихся к ним технических данных, должен соответствовать федеральным нормам и иметь лицензию Бюро экспортного управления Министерства торговли США (Bureau of Export Administration of the U.S. Department of Commerce). Информация об экспортном регулировании доступна по адресу: <http://www.bis.doc.gov/index.htm>

**12. Квалификация:** Не смотря на то, что настоящий Стандарт определяет математические функции, являющиеся подходящими компонентами для приложений информационной безопасности, соответствие настоящему Стандарту не гарантирует безопасность конкретной реализации. Ответственный орган в каждом агентстве или департаменте должен гарантировать, что общая реализация обеспечивает приемлемый уровень безопасности. Настоящий Стандарт будет пересматриваться каждые пять лет в порядке оценки его адекватности.

**13. Процедура отказа от требования (Waiver Procedure):** Федеральный закон об управлении информационной безопасностью (**FISMA, Federal Information Security Management Act**) не допускает отказов от обязательных требований FIPS, установленных Министром торговли.

**14. Где можно получить копии стандарта:** Настоящая публикация доступна по адресу <http://csrc.nist.gov/publications/>. Другие публикации по компьютерной безопасности, выпущенные NIST, доступны на том же веб-сайте.

**Содержание**

**1. Введение**

**2. Глоссарий**

2.1 Термины и сокращения

2.2 Параметры алгоритма и другие переменные

2.3 Базовые операции и функции

2.4 Специальные функции

**3. *KECCAK-p* перестановки**

3.1 Состояние (State)

3.1.1 Части матрицы состояния

3.1.2 Конвертация строк в матрицы состояний

3.1.3 Конвертация матриц состояний в строки

3.1.4 Соглашение о маркировке матрицы состояний

3.2 Пошаговое отображение (Step Mapping)

3.2.1 Спецификация***θ***

3.2.2 Спецификация ***ρ***

3.2.3 Спецификация ***π***

3.2.4 Спецификация *χ*

3.2.5 Спецификация ***ι***

3.3 *KECCAK-p*[*b, nr*]

3.4 Сравнение с *KECCAK-f*

**4. Конструкция «губки» (Sponge Construction)**

**5. *KECCAK***

5.1 Спецификация***pad10\*1***

5.2 Спецификация *KECCAK[c]*

**6. SHA-3 Спецификация функций**

6.1 SHA-3 хеш-функции

6.2 SHA-3 функции расширенного вывода

6.3 Альтернативные определения SHA-3 функций расширенного вывода

**7. Соответствие стандарту (Conformance)**

**A. Безопасность**

A.1 Резюме

A.2 Дополнительные соображения о функциях расширенного вывода

**B. Примеры**

B.1 Функции преобразования

B.2 Шестнадцатеричная форма для битов дополнения (padding bits)

**C. Идентификаторы объектов**

**D. Использованная литература**

**Рисунки**

Рисунок 1: Части матрицы состояния, организованные по размерности

Рисунок 2: ***x*,*y*** и ***z*** координаты для диаграмм пошагового отображения

Рисунок 3: Иллюстрация ***θ***, примененная к одному биту

Рисунок 4: Иллюстрация ***ρ*** для ***b = 200***

Рисунок 5: Иллюстрация ***π***, примененная к одному биту

Рисунок 6: Иллюстрация *χ*, примененная к одному ряду

Рисунок 7: Конструкция «губки»: ***Z=SPONGE*[*f, pad, r*](*N, d*)**

**Таблицы**

Таблица 1: Ширина *KECCAK-p* перестановки и связанные величины

Таблица 2: Смещение **ρ**

Таблица 3: Размеры входных блоков для *HMAC*

Таблица 4: Надежность (security strengths) SHA-1, SHA-2 и SHA-3 функций

Таблица 5: Иллюстрация ***h2b***

Таблица 6: Шестнадцатеричная форма SHA-3 заполнения для сообщений с

байтовым выравниванием

**ВВЕДЕНИЕ**

Настоящий Стандарт определяет новое семейство функций, которое дополняет семейство хеш-функций SHA-1 и SHA-2, определенных в FIPS 180-4 [1]. Это семейство, называемое SHA-3 (Secure Hash Algorithm-3), основано на алгоритме *KECCAK*[2] – победителе конкурса SHA-3 Cryptographic Hash Algorithm Competition[[1]](#footnote-2)[3]. Семейство SHA-3 состоит из четырёх криптографических хеш-функций и двух функций расширенного вывода. Эти шесть функций имеют общую структуру, описанную в [4], а именно, так называемую конструкцию «губки» (***sponge construction***). Функции с данной структурой называются «функциями-губками» (***sponge functions***).

**Хеш-функция**– это функция над двоичными данными (т.е. битовыми строками), для которых длина выходных данных фиксирована[[2]](#footnote-3). Входные данные хеш-функции называются ***сообщением*** (***message***), а выходные данные – ***дайджестом*** (***digest***) или ***хешем*** (**hash value**). Этот дайджест часто служит сжатым представлением сообщения. Четыре SHA-3 хеш-функции называются SHA3-224, SHA3-256, SHA3-384 и SHA3-512; в каждом случае суффикс после тире указывает на фиксированную длину дайджеста, к примеру, SHA3-256 продуцирует 256 битный дайджест. Функции SHA-2, т.e. SHA-224, SHA-256, SHA-384, SHA-512, SHA-512/224 и SHA-512/256, предлагают тот же набор длины дайджеста. Таким образом, SHA-3 хеш-функции могут быть применены как альтернатива функциям SHA-2 и наоборот.

**Функция расширенного вывода**(**XOFs**) – это функции на битовыми строками (также называемыми сообщениями), в которых выходные данные могут быть расширены на любую желаемую длину. Две SHA-3 функции расширенного вывода называются SHAKE128 и SHAKE256[[3]](#footnote-4). Суффиксы «128» и «256» указывают криптографическую стойкость (**security strength**), которую обычно могут поддерживать эти две функции[[4]](#footnote-5), в отличии от суффиксов хеш-функций, которые указывают длину дайджеста. SHAKE128 и SHAKE256 не первые функции расширенного вывода, которые были стандартизированы NIST.

Шесть функций SHA-3 были разработаны для предоставления специальных свойств, таких как сопротивление коллизии (**resistance to collision**), сопротивление атакам нахождения первого и второго прообразов (**preimage and second preimage attacks**). Уровень сопротивления этим трём типам атак кратко изложен в Разделе A.1. Криптографические хеш-функции являются фундаментальными компонентами во многих приложения информационной безопасности, таких как генерация и проверка цифровой подписи (**digital signature generation and verification**), а также генерация псевдослучайных чисел (**pseudorandom bit generation**).

Длина дайджеста в одобренных FIPS хеш-функциях составляет 160, 224, 256, 384 и 512 бит. Когда в приложении требуется криптографическая хеш-функция с нестандартной длиной дайджеста, XOF является естественной альтернативой конструкциям, включающим множественные вызовы хеш-функции и/или усечение выходных бит. Однако, на XOFs распространяются дополнительные соображения безопасности, описанные в Разделе A.2.

Каждая из шести SHA-3 функций использует одну и ту же базовую перестановку в качестве основного компонента конструкции «губки» (**sponge construction**). По сутиSHA-3 функции являются режимами работы (модами) перестановки (**modes of operation, modes**). В настоящем Стандарте перестановка определена как экземпляр семейства перестановок, называемого KECCAK-p, чтобы обеспечить гибкость изменения ее размера и параметров безопасности при разработке любых дополнительных модов в будущих документах.

Четыре SHA-3 хеш-функции немного отличаются от экземпляров KECCAK, предложенных для конкурса SHA-3 [3]. В частности, к сообщениям добавлен двубитный суффикс для того, чтобы отличить SHA-3 хеш-функцию от SHA-3 XOFs и облегчить разработку новых вариантов SHA-3 функций, которые могут быть предназначены для отдельных доменов приложений.

Две функции расширенного вывода SHA-3 определены таким образом, чтобы обеспечить разработку специальных вариантов (**dedicated variants**). Кроме того, функции расширенного вывода SHA-3 совместимы со схемой кодирования Sakura (**Sakura coding scheme**) [6] для дерева хешей (**tree hashing**) [7] для того, чтобы поддерживать разработку параллелизуемых вариантов (**parallelizable variants**) XOFs, определённых в отдельном документе.

Большая часть обозначений и терминологии в настоящем Стандарте согласуется со спецификацией KECCAK в [8].

**2. ГЛОССАРИЙ**

**2.1 Термины и Сокращения**

|  |  |
| --- | --- |
| бит (**bit**) | Двоичная цифра: 0 или 1. |
| байт (**byte**) | Последовательность из 8 бит |
| емкость (**capacity**) | В конструкции «губки»: разница между шириной базовой функции и скорость |
| столбец (**column**) | Для матрицы состояния: подмассив из пяти бит с константными *x*и *z*координатами |
| дайджест (**digest**) | Данные на выходе криптографической хеш-функции. Также называются хешем. |
| разделение доменов (**domain separation**) | Для функции: разделение данных на разные домены приложений для того, чтобы ни один вход не был назначен более чем одному домену. |
| функция расширенного вывода (**extendable-output function**, **XOF)** | Функция над битовой строкой, в которой выходные данные могут быть расширены на любую желаемую длину |
| **FIPS** | Федеральный стандарт обработки информации (**Federal Information Processing Standard**) |
| **FISMA** | Федеральный закон об управлении информационной безопасностью (**Federal Information Security Management Act**) |
| хеш-функция (**hash function**) | Функция над битовой строкой, в которой длина входных данных фиксирована. Выходные данные часто служат сжатым представлением входных данных |
| хеш (**hash value**) | Смотри «дайджест» |
| **HMAC** | Код аутентификации сообщений, использующий хеш-функцию с ключом (**Keyed-Hash Message Authentication Code**). |
| **KDF** | Функция формирования ключа (**Key derivation function**). |
| **KECCAK** | Семейство всех функций «губок» с перестановкой *KECCAK-f* в качестве базовой функции и мультискоростным заполнением (**multi-rate padding**) в качестве правила заполнения (**padding rule**). KECCAK изначально был указан в [8]. |
| полоса (**lane**) | Для матрицы состояния перестановки *KECCAK-p* с шириной *b*, подмассив из *b/25*бит с константными *x* и *y* координатами. |
| сообщение (**message**) | Битовая строка произвольной длины, поступающая на вход SHA-3 функции. |
| мультискоростное заполнение (**multi-rate padding**) | Правило заполнения *pad10\*1*, вывод которого равен 1, за которым следует (возможно, пустая) строка из 0, за которой следует 1 (100…..001). |
| **NIST** | Национальный институт стандартов и технологии (**National Institute of Standards and Technology**) |
| плоскость (**plane**) | Для матрицы состояния перестановки *KECCAK-p* c шириной *b*, подмассив из *b/5*бит с константной *y* координатой. |
| скорость (**rate**) | В конструкции «губки» количество обработанных входных битов или выходных битов, сгенерированных при каждом вызове базовой функции. |
| раунд (**round**) | Последовательность пошаговых отображений, которая повторяется при вычислении перестановки *KECCAK-p* |
| константа раунда (**round constant**) | Для каждого раунда перестановки *KECCAK-p* значение полосы, которая определяется индексом раунда. Константа раунда является вторым входом в пошаговое отображение ***ι*** |
| индекс раунда (**round index**) | Целое значение индекса для раундов перестановки *KECCAK-p*. |
| ряд (**row**) | Для матрицы состояния, подмассив из пяти бит с константными *y* и *z* координатами. |
| **SHA-3** | Алгоритм безопасного хеша 3 (**Secure Hash Algorithm-3**). |
| **SHAKE** | **S**ecure **H**ash **A**lgorithm **KE**CCAK. |
| слой (**sheet**) | Для матрицы состояния перестановки *KECCAK-p*с длиной b подмассив из *b/5*бит с константной *x* координатой. |
| срез (**slice**) | Для матрицы состояния, подмассив из 25 бит с константной *z* координатой |
| конструкция губки (**sponge construction**) | Метод, первоначально указанный в [4] для определения функции исходя из следующего: 1) базовая функция над битовой строкой фиксированной длины; 2) правило заполнения и 3) скорость (заполнения?). Входные и выходные данные результирующей функции – это битовые строки, которые могут быть сколь угодно длинными. |
| функция губки (**sponge function**) | Функция, которая определяется в соответствии с конструкцией «губки», возможно специализированная для фиксированной длины выходных данных |
| состояние (**state**) | Массив битов, который многократно обновляется в вычислительной процедуре. Для перестановки *KECCAK-p* состояние представляется либо как трёхмерный массив, либо как битовая строка. |
| матрица состояния (**state array)** | Для перестановки *KECCAK-p*, массив размера 5\*5\*w бит, которые представляет состояние. Индексы для x, y и z координат находятся в диапазонах [0, 4], [0, 4] и [0, w-1] соответственно. |
| пошаговое отображение (**step mapping**) | Один из пяти компонентов раунда перестановки KECCAK-p: **θ**, **ρ**, **π**, **χ** или **ι** |
| строка (**string**) | Для неотрицательных целых *m*, последовательность из *m* символов |
| ширина (**width)** | В конструкции губки, фиксированная длина входных и выходных данных базовой функции |
| **XOF** | Extendable-Output Function |
| **XOR** | Булева операция **исключающее ИЛИ**, обозначается знаком ⨁ |

**2.2 Параметры алгоритма и другие переменные**

|  |  |
| --- | --- |
| **A** | Матрица состояния |
| **A[*x*, *y*, *z*]** | Для матрицы состояния **A**, бит соответствующий тройке (x, y, z). |
| ***b*** | Длина перестановки *KECCAK-p* в битах |
| ***c*** | Емкость функции «губки» |
| ***d*** | Длина дайджеста хеш-функции или требуемая длина выходных данных XOF в битах |
| ***f*** | Общая базовая функция для конструкции «губки» |
| ***ir*** | Индекс раунда для перестановки *KECCAK-p*. |
| ***J*** | Входная строка для RawSHAKE128 и RawSHAKE256 |
| ***l*** | Для перестановки KECCAK-p двоичный логарифм от размера полосы, т.е. log2(*w*). |
| ***Lane*(*i, j*)** | Для матрицы состояния **A** – строка всех битов полосы, чьи координаты *x* и *y* равны *i* и *j*. |
| ***M*** | Входная строка для SHA-3 хеш-функции или функции расширенного вывода. |
| ***N*** | Входная строка для функции SPONGE[*f*, *pad*, *r*] KECCAK[*c*]. |
| ***nr*** | Количество рандов для перестановки *KECCAK-p* |
| **pad** | Обобщенное правило заполнения для конструкции «губки». |
| ***Plane*(*j*)** | Для матрицы состояний **A** – строка всех битов плоскости, у которых координата *y* равна *j*. |
| ***r*** | Скорость функции «губки» |
| ***RC*** | Для раунда перестановки *KECCAK-p* – константа раунда |
| ***w*** | Размер полосы перестановки *KECCAK-p* в битах, т.е. *b/25*. |

**2.3 Базовые операции и функции**

|  |  |
| --- | --- |
| **0S** | Для положительного целого *s*, 0S это строка, которая состоит из *s* последовательных нулей. Если *s*=0, тогда это пустая строка |
| **len(*X*)** | Для битовой строки *X*, len(*X*) это длина *X* в битах. |
| ***X*[*i*]** | Для строки *X* и целого *i*, такого что 0 ≤ *i* < len(*X*), X[*i*] – бит *X* с индексом *i*. Битовый строки изображаются с индексами, возрастающими слева направо, так что *X*[0] появляется слева, затем *X*[1] и т.д. |
| **TruncS(*X*)** | Для положительного целого s и строки X TruncS(*X*) – это строка, состоящая из битов *X*[0]…*X*[*s*-1]. Например, если Trunc2(10100)=10. |
| ***X* ⨁ *Y*** | *Сложение по модулю 2* (**XOR**)  Для строк *X* и *Y* равной длины, *X*⨁*Y* – это строка, которая является результатом булевой операции «Исключающее ИЛИ» над *X* и *Y*. Например, 1100 ⨁ 1010 = 0110. |
| ***X || Y*** | Для строк *X* и *Y* *X* || *Y* – это конкатенация *X* и *Y*. Например, 11001 || 010 = 11001010. |
| ***m/n*** | Для целых *m* и *n*, *m*/*n* – это частное (**quotient**), т.е. *m* деленное на *n*. |
| ***m* mod *n*** | Для целых *m* и *n*, *m* mod *n* – это целое *r*, для которого  0 ≤ *r* < *n* и *m*–*r* кратно *n*. Например, 11 mod 5 = 1, и –11 mod 5 = 4 |
| **⌈*x*⌉** | Для действительного числа *x*, ⌈*x*⌉ – это наименьшее целое, которое не строго меньше *x*. Например, ⌈3.2⌉=4,  ⌈-3.2⌉ = -3, ⌈6⌉=6 |
| **log2(*x*)** | Для положительного действительного числа *x*, log2(*x*) это действительное число *y*, такое что 2*y*=*x*. |
| **min(*x*, *y*)** | Для действительных чисел *x* и *y*, min(*x*, *y*) является минимумом *x* и *y*. Например, min(9, 33)=9. |

**2.4 Определенные функции**

В настоящем Стандарте определены следующие функции более высокого уровня:

|  |  |
| --- | --- |
| **θ**, **ρ**, **π**, **χ**, **ι** | Пять пошаговых отображений, составляющие раунд. |
| **KECCAK[*c*]** | Экземпляр KECCAK с KECCAK-*f*[1600] в качестве базовой перестановки и емкости *c*. |
| **KECCAK-*f*[*b*]** | Семейство из семи перестановок, первоначально указанное в [8] как базовая функция для KECCAK. Набор значений ширины перестановок *b* равен {25, 50, 100, 200, 400, 800, 1600}. |
| **KECCAK-*p*[*b*, *nr*]** | Обобщение перестановок KECCAK, которое определено в настоящем Стандарте путём преобразования количества раундов *nr* во входной параметр. |
| **pad10\*1** | Правило мультискоростного (**multi-rate**) заполнения для KECCAK, первоначально указанное в [8]. |
| **RawSHAKE128** | Промежуточная функция в альтернативном определении SHAKE128 |
| **RawSHAKE256** | Промежуточная функция в альтернативном определении SHAK256 |
| ***rc*** | Функция, которая генерирует переменные биты для раундовых констант. |
| **Rnd** | Функция раунда перестановки KECCAK. |
| **SHA3-224** | Хеш-функция SHA-3, продуцирующая 224-битный дайджест |
| **SHA3-256** | Хеш-функция SHA-3, продуцирующая 256-битный дайджест |
| **SHA3-384** | Хеш-функция SHA-3, продуцирующая 384-битный дайджест |
| **SHA3-512** | Хеш-функция SHA-3, продуцирующая 512-битный дайджест |
| **SHAKE128** | Функция расширенного вывода SHA-3, в общем случае поддерживающая 128 бит криптографической стойкости (**security strength**), если выходные данные достаточно длинные; смотри Раздел A.1 |
| **SHAKE256** | Функция расширенного вывода SHA-3, в общем случае поддерживающая 256 бит криптографической стойкости (**security strength**), если выходные данные достаточно длинные; смотри Раздел A.1 |
| **SPONGE[*f*, pad, *r*]** | Функция «губка», в которой базовая функция – *f*, правило заполнения – pad и скорость – *r*. |

**3. *KECCAK-p* перестановки**

В данном разделе определены перестановки KECCAK-p с двумя параметрами: 1) фиксированная длина переставляемых строк, называемая шириной перестановки (**width of the permutation**); 2) количество итераций внутренней трансформации, называемое раундом (**round**). Ширина обозначается как *b*, а количество раундов – *nr*. Перестановка KECCAK-*p* с *nr* раундами и шириной *b* обозначается как KECCAK-*p*[*b*, *nr*]; перестановка определена для любого *b* из множества {25, 50, 100, 200, 400, 800, 1600} и любого положительного целого *nr*.

Раунд перестановки KECCAK-p, обозначенный как Rnd, состоит из последовательности пяти трансформаций, которые называются пошаговыми отображениями (**step mappings**). Перестановка определена в терминах циклично обновляемого массива значений для *b* бит, который называется состоянием (**state**). Состояние изначально устанавливается входными значениями перестановки.

Обозначения и терминология для состояния описаны в Разделе 3.1. Пошаговые отображения определены в Разделе 3.2. Перестановка KECCAK-p, включающая функцию раунда Rnd, определена в Разделе 3.3. Отношение перестановки KECCAK-p к перестановкам KECCAK-f, определенные для KECCAK в [8], описаны в Разделе 3.4.

**3.1 Состояние (State)**

Состояние для перестановки KECCAK-*p*[*b*, *nr*] состоит из *b* бит. Спецификации в настоящем Стандарте содержат 2 другие величины, связанные с *b*: *b*/25 и log2(*b*/25), обозначаемые как ***w*** и ***l*** соответственно. Семь возможных значений для этих переменных, определенных для перестановок KECCAK-p, приведены ниже в Таблице 1.

**Таблица 1:** Ширина перестановки KECCAK-p и соответствующие величины

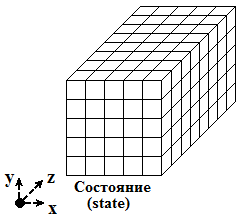
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *b* | 25 | 50 | 100 | 200 | 400 | 800 | 1600 |
| *w* | 1 | 2 | 4 | 8 | 16 | 32 | 64 |
| *l* | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

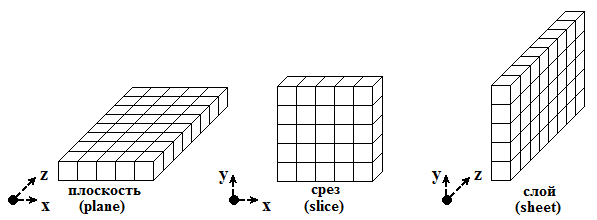
Удобно представлять входные и выходные состояния перестановки как строку бит длиной *b*, а входные и выходные состояния пошаговых отображений как массив бит размера 5\*5\**w*. Если обозначить строку, представляющую состояние, как *S*, то её биты индексируются от 0 до *b*–1, т.е.:

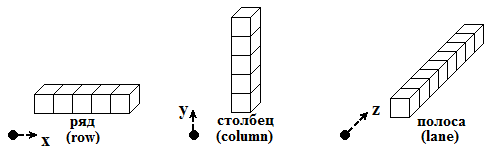
*S* = *S*[0] || *S*[1] || … || *S*[*b*-2] || *S*[*b*-1].

Если **A** обозначает массив бит размером 5\*5\**w*, представляющий состояние, то его индексы представляют собой целочисленные тройки (*x*, *y*, *z*), для которых 0≤*x*<5, 0≤*y*<5 и 0≤*z*<*w*. Бит, соответствующий (*x*, *y*, *z*), обозначается **A**[*x*, *y*, *z*]. Матрица состояния – это представление состояния в виде трехмерного массива, которые индексируется вышеуказанным образом.

**3.1.1 Части матрицы состояний**









**Рисунок 1:** Части матрицы состояния, организованные по измерениям [8].

Матрица состояния для перестановки KECCAK и его подмассивы меньшей размерности показаны выше на Рисунке 1 для случая *b* = 200 (*w* = 8 соответственно). Двумерные подмассивы называются ***слоями***, ***плоскостями*** и ***срезами*** (**sheets**, **planes** и **slices**); одномерные массивы называются ***рядами***, ***столбцами*** и ***полосами*** (**rows**, **columns** и **lanes**). Алгебраические определения для этих подмассивов даны в Глоссарии (в Разделе 2.1).

**3.1.2 Конвертация строк в матрицы состояний**

Пусть *S* обозначает строку из *b* бит, которая представляет состояние перестановки KECCAK-*p*[*b*, *nr*]. Соответствующая матрица состояния, обозначаемая **A**, определена следующим образом:

Для всех троек (*x*, *y*, *z*) таких, что 0≤ *x* <5, 0≤ *y* <5 и 0≤ *z* <*w*,

**A**[*x*, *y*, *z*] = *S*[*w*(5*y* + *x*) + *z*].

Например, если *b* = 1600 (*w* = 64), тогда:

**A**[0, 0, 0] = *S*[0] **A**[1, 0, 0] = *S*[64] **A**[4, 0, 0] = *S*[256]

**A**[0, 0, 1] = *S*[1] **A**[1, 0, 1] = *S*[65] **A**[4, 0, 1] = *S*[257]

**A**[0, 0, 2] = *S*[2] **A**[1, 0, 2] = *S*[66] **A**[4, 0, 2] = *S*[258]

⁞ ⁞ … ⁞

**A**[0, 0, 61] = *S*[61] **A**[1, 0, 61] = *S*[125] **A**[4, 0, 61] = *S*[317]

**A**[0, 0, 62] = *S*[62] **A**[1, 0, 62] = *S*[126] **A**[4, 0, 62] = *S*[318]

**A**[0, 0, 63] = *S*[63] **A**[1, 0, 63] = *S*[127] **A**[4, 0, 63] = *S*[319]

и

**A**[0, 1, 0] = *S*[320] **A**[1, 1, 0] = *S*[384] **A**[4, 1, 0] = *S*[576]

**A**[0, 1, 1] = *S*[321] **A**[1, 1, 1] = *S*[385] **A**[4, 1, 1] = *S*[577]

**A**[0, 1, 2] = *S*[322] **A**[1, 1, 2] = *S*[386] **A**[4, 1, 2] = *S*[578]

⁞ ⁞ ⁞

**A**[0, 1, 61] = *S*[381] **A**[1, 1, 61] = *S*[445] **A**[4, 1, 61] = *S*[637]

**A**[0, 1, 62] = *S*[382] **A**[1, 1, 62] = *S*[446] **A**[4, 1, 62] = *S*[638]

**A**[0, 1, 63] = *S*[383] **A**[1, 1, 63] = *S*[447] **A**[4, 1, 63] = *S*[639]

и

**A**[0, 2, 0] = *S*[640] **A**[1, 2, 0] = *S*[704] **A**[4, 2, 0] = *S*[896]

**A**[0, 2, 1] = *S*[641] **A**[1, 2, 1] = *S*[705] **A**[4, 2, 1] = *S*[897]

**A**[0, 2, 2] = *S*[642] **A**[1, 2, 2] = *S*[706] **A**[4, 2, 2] = *S*[898]

⁞ ⁞ ⁞

**A**[0, 2, 61] = *S*[701] **A**[1, 2, 61] = *S*[765] **A**[4, 2, 61] = *S*[957]

**A**[0, 2, 62] = *S*[702] **A**[1, 2, 62] = *S*[766] **A**[4, 2, 62] = *S*[958]

**A**[0, 2, 63] = *S*[703] **A**[1, 2, 63] = *S*[767] **A**[4, 2, 63] = *S*[959]

и т.д.

**3.1.3 Конвертация матриц состояний в строки**

Пусть **A** – матрица состояния. Соответствующее строковое представление, обозначаемое *S*, может быть получено из *полос* и *плоскостей* **A** следующим образом:

Для каждой пары целых (*i*, *j*) таких, что 0 ≤ *i* < 5 и 0 ≤ *j* < 5, определим строку *Lane*(*i*, *j*):

*Lane*(*i*, *j*) = A[*i*, *j*, 0] || **A**[*i*, *j*, 1] || **A**[*i*, *j*, 2] || … || **A**[*i*, *j*, *w*-2] || **A**[*i*, *j*, *w*-1].

Например, если *b* = 1600 (*w* = 64), то:

*Lane*(0, 0) = A[0, 0, 0] || **A**[0, 0, 1] || **A**[0, 0, 2] || … || **A**[0, 0, 62] || **A**[0, 0, 63]

*Lane*(1, 0) = A[1, 0, 0] || **A**[1, 0, 1] || **A**[1, 0, 2] || … || **A**[1, 0, 62] || **A**[1, 0, 63]

*Lane*(2, 0) = A[2, 0, 0] || **A**[2, 0, 1] || **A**[2, 0, 2] || … || **A**[2, 0, 62] || **A**[2, 0, 63]

и т.д.

Для каждого целого *j* такого, что 0 ≤ *j* < 5, определим строку *Plane*(*j*):

*Plane*(*j*) = *Lane*(0, *j*) || *Lane*(1, *j*) || *Lane*(2, *j*) || *Lane*(3, *j*) || *Lane*(4, *j*).

Тогда

S = *Plane*(0) || *Plane*(1) || *Plane*(2) || *Plane*(3) || *Plane*(4)

Например, если *b* = 1600 (*w* = 64), то:

*S* = **A**[0, 0, 0] || **A**[0, 0, 1] || **A**[0, 0, 2] || … || **A**[0, 0, 62] || **A**[0, 0, 63]

|| **A**[1, 0, 0] || **A**[1, 0, 1] || **A**[1, 0, 2] || … || **A**[1, 0, 62] || **A**[1, 0, 63]

|| **A**[2, 0, 0] || **A**[2, 0, 1] || **A**[2, 0, 2] || … || **A**[2, 0, 62] || **A**[2, 0, 63]

|| **A**[3, 0, 0] || **A**[3, 0, 1] || **A**[3, 0, 2] || … || **A**[3, 0, 62] || **A**[3, 0, 63]

|| **A**[4, 0, 0] || **A**[4, 0, 1] || **A**[4, 0, 2] || … || **A**[4, 0, 62] || **A**[4, 0, 63]

**A**[0, 1, 0] || **A**[0, 1, 1] || **A**[0, 1, 2] || … || **A**[0, 1, 62] || **A**[0, 1, 63]

|| **A**[1, 1, 0] || **A**[1, 1, 1] || **A**[1, 1, 2] || … || **A**[1, 1, 62] || **A**[1, 1, 63]

|| **A**[2, 1, 0] || **A**[2, 1, 1] || **A**[2, 1, 2] || … || **A**[2, 1, 62] || **A**[2, 1, 63]

|| **A**[3, 1, 0] || **A**[3, 1, 1] || **A**[3, 1, 2] || … || **A**[3, 1, 62] || **A**[3, 1, 63]

|| **A**[4, 1, 0] || **A**[4, 1, 1] || **A**[4, 1, 2] || … || **A**[4, 1, 62] || **A**[4, 1, 63]

⁞

**A**[0, 4, 0] || **A**[0, 4, 1] || **A**[0, 4, 2] || … || **A**[0, 4, 62] || **A**[0, 4, 63]

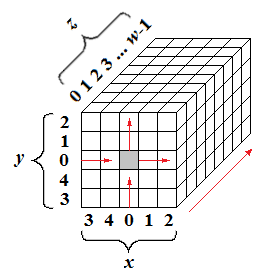
|| **A**[1, 4, 0] || **A**[1, 4, 1] || **A**[1, 4, 2] || … || **A**[1, 4, 62] || **A**[1, 4, 63]

|| **A**[2, 4, 0] || **A**[2, 4, 1] || **A**[2, 4, 2] || … || **A**[2, 4, 62] || **A**[2, 4, 63]

|| **A**[3, 4, 0] || **A**[3, 4, 1] || **A**[3, 4, 2] || … || **A**[3, 4, 62] || **A**[3, 4, 63]

|| **A**[4, 4, 0] || **A**[4, 4, 1] || **A**[4, 4, 2] || … || **A**[4, 4, 62] || **A**[4, 4, 63]

**3.1.4 Соглашение о маркировке матрицы состояния**



**Рисунок 2:** *x*, *y* и *z* координаты для диаграмм пошаговых отображений (красная стрелка – направление увеличение индекса)

На диаграммах состояния, сопровождающих спецификации пошаговых отображений, *полоса*, соответствующая координатам (*x*, *y*) = (0, 0), изображается в центре *среза*. Полная маркировка координат *x*, *y* и *z* для этих диаграмм показана выше на Рисунке 2.

**3.2 Пошаговое отображение (Step Mapping)**

Пять пошаговых отображений, составляющих раунд KECCAK-*p*[*b*,*nr*], обозначаются как **θ**, **ρ**, **π**, **χ** и **ι**. Спецификации для этих функций приведены в Разделах 3.2.1 – 3.2.5.

Алгоритм для каждого пошагового отображения на вход получает матрицу состояния, обозначаемую **A**, и возвращает изменённую матрицу состояния, обозначаемую **Aʹ**, на выходе. Размер состояния – это параметр, который опущен в нотации, поскольку *b* всегда определено при вызове пошагового отображения.

Отображение **ι** имеет второй вход: целое число, называемое *индексом раунда* (***round index***) и обозначаемое ***ir***, которое определено с помощью Алгоритма 7 для KECCAK-p (в Разделе 3.3). Прочие пошаговые отображения не зависят от индекса раунда.

**3.2.1 Спецификация *θ***

АЛГОРИТМ 1: θ(**A**)

Входные данные:

матрица состояния **A**.

Выходные данные:

матрица состояния **Aʹ**.

Шаги алгоритма:

1. Для всех пар (*x*, *z*) таких, что 0 ≤ *x* < 5 и 0 ≤ *z* < w, пусть

*C*[*x*, *z*] = **A**[*x*, 0, *z*] ⨁ **A**[*x*, 1, *z*] ⨁ **A**[*x*, 2, *z*] ⨁ **A**[*x*, 3, *z*] ⨁ **A**[*x*, 4, *z*].

2. Для всех пар (*x*, *z*) таких, что 0 ≤ *x* < 5 и 0 ≤ *z* < w, пусть

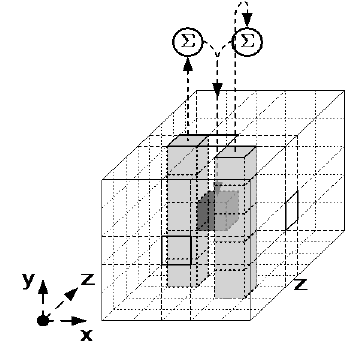
*D*[x, z] = *C*[(*x*–1) mod 5, *z*] ⨁ *C*[(*x*+1) mod 5, (*z*–1) mod *w*].

3. Для всех троек (*x*, *y*, *z*) таких, что 0 ≤ *x* < 5, 0 ≤ *y* < 5 и 0 ≤ *z* < w, пусть

**Aʹ**[*x*, *y*, *z*] = **A**[*x*, *y*, *z*] ⨁ D[*x*, *z*].

Эффект **θ** заключается в следующем: каждый бит в матрице состояния складывается по модулю 2 (операция XOR) с четностью двух соседних столбцов в матрице (*parities of two columns in the array*). В частности, для бита **A**[*x0*, *y0*, *z0*]: *x*-координата одного из столбцов равна (*x0*–1) mod 5 (*z*-координата та же), в то время как *x*-координата другого столбца (*x0*+1) mod 5, а *z*-координатаa – (*z0*—1) mod *w*.

Ниже на Рисунке 3 проиллюстрировано пошаговое отображение **θ**. Символ суммирования **Σ** указывает на четность (***parity***), т.е. XOR-сумму всех битов в столбце.



**Рисунок 3:** Иллюстрация **θ** для одного бита [8]

**3.2.2 Спецификация *ρ***

АЛГОРИТМ 2: ρ(**A**)

Входные данные:

матрица состояния **A**.

Выходные данные:

матрица состояния **Aʹ**.

Шаги алгоритма:

1. Для всех *z* таких, что 0 ≤ *z* < *w*, пусть

**Aʹ**[0, 0, *z*] = **A**[0, 0, *z*].

2. Пусть (*x*, *y*) = (1, 0).

3. Для *t* от 0 до 23:

a. для всех *z* (0 ≤ *z* < w): **Aʹ**[*x*, *y*, *z*] = **A**[*x*, *y*, (*z*–(t+1)(t+2)/2) mod *w*];

b. пусть (*x*, *y*) = (*y*, (2*x*+3*y*) mod 5).

4. Вернуть **Aʹ**.

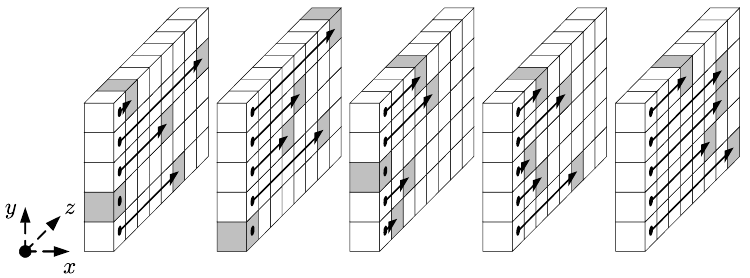
Эффект **ρ** заключается в ротации битов каждой *полосы* на величину, называемую *смещением* (***offset***), которая зависит от фиксированных *x* и *y* координат полосы. Эквивалентно, для каждого бита полосы, z-координата изменяется путём добавления смещения, деленного по модулю на длину полосы (***modulo the lane size***).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | ***x* = 3** | ***x* = 4** | ***x* = 0** | ***x* = 1** | ***x* = 2** |
| ***y* = 2** | 153 | 231 | 3 | 10 | 171 |
| ***y* = 1** | 55 | 276 | 36 | 300 | 6 |
| ***y* = 0** | 28 | 91 | 0 | 1 | 190 |
| ***y* = 4** | 120 | 78 | 210 | 66 | 253 |
| ***y* = 3** | 21 | 136 | 105 | 45 | 15 |

**Таблица 2:** Смещение **ρ** [8]

Смещение для каждой полосы, полученные в результате вычисления на шаге 3a в Алгоритме 2, перечислены выше в таблице 2.

Иллюстрация **ρ** для случая *w* = 8 приведена ниже на Рисунке 4. Соглашение об обозначении *x* и *y* координат на Рисунке 4 явно показано на Рисунке 2 и соответствует обозначению строк и столбцов в Таблице 2. Например, полоса **A**[0,0] изображена в середине среднего слоя, а полоса **A**[2,3] изображена внизу самого правого слоя.



**Рисунок 4:** Иллюстрация **ρ** для *b* = 200 [8]

Для каждой полосы на Рисунке 4 черная точка показывает бит с координатой *z* = 0, серый куб показывает позицию, на которую переместится этот бит после выполнения **ρ**. Другие биты в полосе циклически сдвигаются на ту же самую величину. Например, смещение полосы **A**[1, 0] равно 1, следовательно, последний бит, *z*-координата которого равна 7, сдвигается на переднюю позицию с *z*-координатой 0. Таким образом, смещения могут быть уменьшены по модулю на размер полосы (modulo *w*); например, полоса **A**[3,2], верхняя в самом левом слое, имеет смещение 153 mod 8 = 1 для приведённого примера.

**3.2.3 Спецификация *π***

АЛГОРИТМ 3: π(**A**)

Входные данные:

матрица состояния **A**.

Выходные данные:

матрица состояния **Aʹ**.

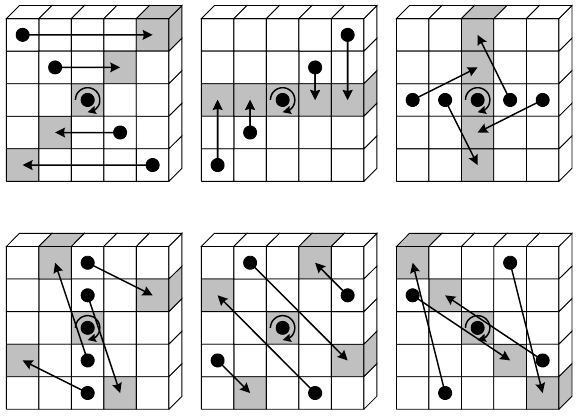
Шаги алгоритма:

1. Для всех троек (*x*, *y*, *z*) таких, что 0 ≤ *x* < 5, 0 ≤ *y* < 5 и 0 ≤ *z* < *w*, пусть

**Aʹ**[*x*, *y*, *z*] = **A**[(*x* + 3*y*) mod 5, *x*, *z*].

2. Вернуть **Aʹ**.

Эффект **π** заключается в изменении положения полос, как показано ниже для любого среза на Рисунке 5. Соглашение о наименовании координат представлено выше на Рисунке 2; например, бит с координатами *x* = *y* = 0 изображен в центре среза.



**Рисунок 5:** Иллюстрация применения **π** к отдельному срезу [8]

**3.2.4 Спецификация *χ***

АЛГОРИТМ 4: χ(**A**)

Входные данные:

матрица состояния **A**.

Выходные данные:

матрица состояния **Aʹ**.

Шаги алгоритма:

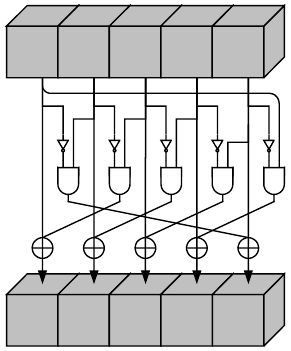
1. Для всех троек (*x*, *y*, *z*) таких, что 0 ≤ *x* < 5, 0 ≤ *y* < 5 и 0 ≤ *z* < *w*, пусть

**Aʹ**[*x*, *y*, *z*] = **A**[*x*, *y*, *z*] ⨁ ((**A**[(*x* + 1) mod 5, *y*, *z*] ⨁ 1) **∙** **A**[(*x* + 2) mod 5, *y*, *z*]).

2. Вернуть **Aʹ**.

Точка «**∙**» в правой части присваивания на шаге 1 указывает на целочисленное умножение (*integer multiplication*), которое в данном случае эквивалентно подразумеваемой булевой операции «И» (Boolean “AND” operation).

Результатом **χ** является сложение по модулю каждого бита с нелинейной функцией от двух других бит в этом же ряду (XOR each bit with a non-linear function of two other bits in its row), как показано ниже на Рисунке 6.



**Рисунок 6:** Иллюстрация применения **χ** к отдельному ряду [8]

**3.2.5 Спецификация *ι***

Отображение **ι** параметризуется индексом ранда ***ir***, значения которого определены в шаге 2 Алгоритма 7 для вычисления KECCAK-*p*[*b*, *nr*], в Разделе 3.3. Ниже в спецификации **ι** в Алгоритме 6 это параметр определяет *l* + 1 бит значения полосы, называется константой раунда и обозначается *RC*. Каждый из этих *l* + 1 бит генерируется функцией, которая основана на *регистре сдвига с линейной обратной связью* (**liner feedback shift register**). Эта функция, обозначенная как *rc*, определена в Алгоритме 5.

АЛГОРИТМ 5: *rc*(*t*)

Входные данные:

Целое *t*.

Выходные данные:

Бит *rc*(*t*).

Шаги алгоритма:

1. Если *t* mod 255 = 0, вернуть 1.

2. Пусть *R* = 1000 0000.

3. Для *i* от 1 до *t* mod 255, пусть

a. R = 0 || R;

b. R[0] = R[0] ⨁ R[8];

c. R[4] = R[4] ⨁ R[8];

d. R[5] = R[5] ⨁ R[8];

e. R[6] = R[6] ⨁ R[8];

f. R = Trunc8[R].

4. Вернуть *R*[0].

АЛГОРИТМ 6: **ι**(A, *ir*)

Входные данные:

Матрица состояния **A**;

Индекс раунда ***ir***.

Выходные данные:

матрица состояния **Aʹ**.

Шаги алгоритма:

1. Для всех троек (*x*, *y*, *z*) таких, что 0 ≤ *x* < 5, 0 ≤ *y* < 5 и 0 ≤ *z* < *w*, пусть

**Aʹ**[*x*, *y*, *z*] = **A**[*x*, *y*, *z*]

2. Пусть *RС* = 0*w*.

3. Для *j* от 0 до *l*, пусть *RC*[2*j* – 1] = *rc*(*j* + 7*ir*).

4. Для всех z таких, что 0 ≤ *z* < *w*, пусть **Aʹ**[0, 0, *z*] = **Aʹ**[0, 0, *z*] ⨁ *RC*[*z*]

5. Вернуть **Aʹ**.

Эффект **ι** заключается в изменении некоторых битов центральной полосы (*Lane*(0,0)) в зависимости от индекса раунда ***ir***. Другие 24 полосы не изменяются.

**3.3 *KECCAK-p*[*b, nr*]**

Даны матрица состояния **A** и индекс раунда ***ir***, *функция раунда* Rnd – это трансформация, являющая результатом последовательности пошаговых отображений **θ**, **ρ**, **π**, **χ** и **ι** в следующем порядке:

Rnd(**A**, *ir*) = **ι**(**χ**(**π**(**ρ**(**θ**(**A**), *ir*).

Перестановка KECCAK-*p*[*b*, *nr*], состоящая из *nr* итераций функции Rnd, определена в Алгоритме 7.

АЛГОРИТМ 7: KECCAK-*p*[*b*, *nr*](S)

Входные данные:

Строка ***S*** длины *b*;

Количество раундов ***nr***.

Выходные данные:

Строка ***S*ʹ** длины *b*.

Шаги алгоритма:

1. Конвертировать ***S*** в матрицу состояния **A**, как описано в Разделе 3.1.2.

2. Для *ir* от 12 + 2*l* – *nr* до 12 + 2*l* – 1 пусть **A** = Rnd(**A**, *ir*).

3. Конвертировать **A** в строку ***S*ʹ** длины b, как описано в Разделе 3.1.3.

4. Вернуть S**ʹ**.

**3.4 Сравнение с *KECCAK-f***

Семейство перестановок KECCAK-*f*, первоначально определенное в [8], представляет собой специализацию семейства KECCAK-*p* для случая *nr* = 12 + 2*l*:

KECCAK-*f*[b] = KECCAK-*p*[*b*, 12 + 2*l*].

Таким образом, перестановка KECCAK-*p*[1600, 24], лежащая в основе шести SHA-3 функций, эквивалентна KECCAK-*f*[1600].

Раунды в KECCAK-*f*[*b*] индексируются от 0 до 11 + 2l (12 + 2*l* – 1). В результате индексации на шаге 2 Алгоритма 7 раунды KECCAK-*p*[*b*, *nr*] совпадают с последними раундами KECCAK-*f*[*b*] и наоборот. Например, KECCAK-*p*[1600, 19] эквивалентна последним 19-ти раундам KECCAK-*f*[1600]. Точно так же KECCAK-*f*[1600] эквивалентна последним двадцати четырём раундам KECCAK-*p*[1600, 30]; в этом случае предыдущие раунды для KECCAK-*p*[1600, 30] индексируются целыми числами от –6 до –1.

**4. Конструкция «губки» (Sponge Construction)**

Конструкция «губки» [4] является основой (framework) для определения функций над двоичными данными с произвольной длинной выходных данных. В конструкции используются следующие три компонента:

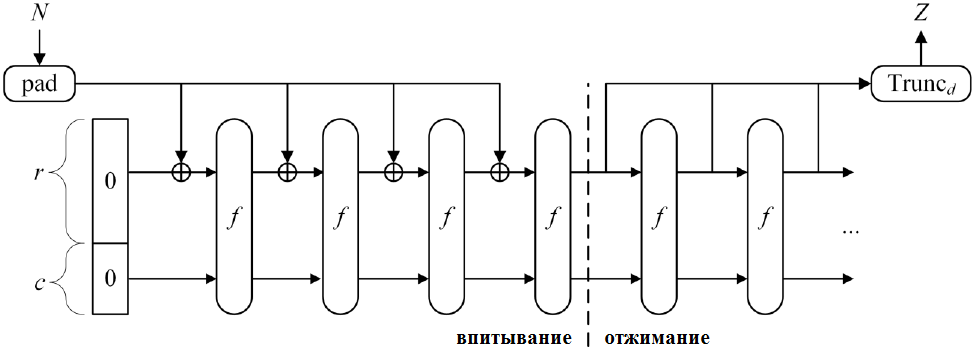
• базовая функция для строк фиксированной длины, обозначаемая ***f*** ;

• параметр, называемый скоростью и обозначаемый ***r*** ;

• правило заполнения, обозначаемое **pad**.

Функция, которую производит конструкция из указанных компонентов, называется ***функцией-«губкой»*** (***sponge function***) и обозначается как SPONGE[*f*,pad,*r*]. Функция-губка принимает два входных параметра: битовую строку (*N)* и битовую длину выходной строки (*d*) – SPONGE[*f*,pad,*r*](*N*, *d*). Аналогия с губкой состоит в том, что произвольное количество входных бит как бы «впитывается» (*absorbed*) в состояние функции, после чего произвольное количество выходных бит как бы «отжимается» (*squeezed*) из её состояния.

Конструкция «губки» проиллюстрирована на Рисунке 7 ниже (адаптировано из [4]).



**Рисунок 7:** Конструкция «губки»: *Z*=SPONGE[*f*, pad, *r*](*N*, *d*) [4]

Функция ***f*** отображает строки одной фиксированной длины, обозначаемой *b*, в строки той же длины. Также как и Разделе 3, *b* называется шириной *f*. SHA-3 функции, определенные в Разделе 6, являются примерами конструкции «губки», в которых базовая функция *f* обратима, т.е. является перестановкой, хотя конструкция губки этого не требует.

**5. *KECCAK***

**5.1 Спецификация*pad10\*1***

**5.2 Спецификация *KECCAK[c]***

**6. SHA-3 Спецификация функций**

**6.1 SHA-3 хеш-функции**

**6.2 SHA-3 функции расширенного вывода**

**6.3 Альтернативные определения SHA-3 функций расширенного вывода**

**7. Соответствие стандарту (Conformance)**

**A. Безопасность**

**A.1 Резюме**

**A.2 Дополнительные соображения о функциях расширенного вывода**

**B. Примеры**

**B.1 Функции преобразования**

**B.2 Шестнадцатеричная форма для битов дополнения (padding bits)**

**C. Идентификаторы объектов**

**D. Использованная литература**

1. Точнее, конкурс требовал четыре хеш-функции, а KECCAK – это более широкое семейство функций. [↑](#footnote-ref-2)
2. Для многих хеш-функций, есть ограничение (довольно большое) на длину входных данных. [↑](#footnote-ref-3)
3. Имя «SHAKE» было предложено в [5] как комбинация терминов «**S**ecure **H**ash **A**lgorithm» и «**KE**CCAK». [↑](#footnote-ref-4)
4. За исключением случая, когда длина выходных данных достаточна мала; смотри обсуждение в секции A.1 [↑](#footnote-ref-5)