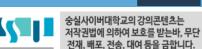
#### 9주 1강

# 데이터 링크 계층 - 오류제어 (2)



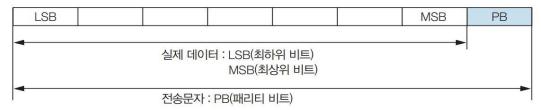


숭실사이버대학교

전재, 배포, 전송, 대여 등을 금합니다. \*사용서체:나눔글꼴

- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 오류 검출 방식 : 패리티 비트 검사
      - 전송되는 문자마다 패리티 비트를 하나씩 추가해 짝수나 홀수 여 부를 검사하는 방법
      - 홀수 패리티 방식과 짝수 패리티 방식으로 분류
      - 정보 비트수가 적고, 오류가 발생할 확률이 낮을 때 사용
      - 7비트나 8비트로 구성된 문자에 패리티 비트를 추가
      - 오류 비트가 홀수 개 발생하면 오류를 검출하기 쉬우나, 짝수 개 발생하면 오류를 검출하기 어려움

- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 오류 검출 방식 : 패리티 비트 검사



· LSB: Least Significant Bit

· MSB : Most Significant Bit

• PB : Parity Bit

(a) 패리티 검사 방식의 전송 단위 형식



(b) 패리티 검사 방식의 예

그림 5-19 패리티 비트 검사 방식의 전송 단위 형식과 예

- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 오류 검출 방식 : 블록 합 검사
      - 짝수 개 비트 오류를 검출할 수 없는 패리티 비트 검사를 개선한 방법
      - 데이터 블록의 수평과 수직에 각각 패리티 비트를 추가하여 다수의 비트 오류를 검출
      - 오버헤드가심함
      - 수평 패리티 검사 방식: 각 문자에서 생성되는 패리티 비트를 검사
      - 수직 패리티 검사 방식: 각 컬럼에 있는 비트를 모듈로 가산하여 얻으므로 프레임의 마지막 문자는 블록 합 검사가 됨

- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 오류 검출 방식 : 블록 합 검사

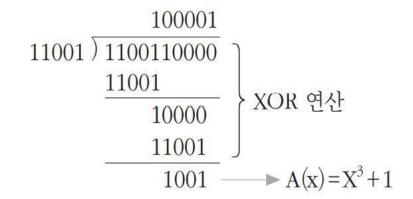


• STX(Start of TeXt) : 텍스트의 시작 • ETX(End of TeXt) : 텍스트의 끝 • BCC(Block Check Character) : 블록 검사문자

그림 5-20 블록 합 검사 방식의 예

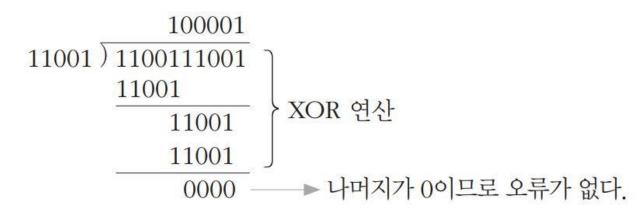
- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 오류 검출 방식 : 순환 중복 검사
      - 집단 오류를 검출하기 위해 다항식 코드를 사용하여 오류를 검사하는 방식
      - 프레임의 실제 내용으로 계산하는 프레임 검사 순서를 프레임의 끝에 추가하여 전송
      - 동기식 전송에 많이 사용
      - 멸 개의 비트를 연속해서 틀리는 버스트 오류와 불규칙하게 틀리는 랜덤 오류 등을 검출할 수 있어 많은 프로토콜에서 활용

- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 순환 중복 검사 : 예시
    - 전송할 메시지 비트열이 110011(6비트), 생성 다항식으로 결정하는 패턴열이 11001(5비트)라고 가정하자.



- ◆ 데이터 링크 계층
  - 오류 제어
    - 순환 중복 검사 : 예시
    - 수신 측에서는 XOR 연산을 수행 시 나머지가 0이면 오류가 없는 것이고, 0이 아니면 오류가 발생한 것으로 판단

송신 데이터 B(x)의 비트열: 110011 1001



# 수고하셨습니다.

