5주 2강

컴퓨터 시스템의 소프트웨어 (2)







숭실사이버대학교의 강의콘텐츠는 저작권법에 의하여 보호를 받는바, 무단 전재, 배포, 전송, 대여 등을 금합니다. *사용서체:나눔글꼴

- ◆ 응용 소프트웨어
 - 소프트웨어 패키지
 - 사용자가 편리하게 사용하도록 컴퓨터 제조회사나 소프트웨어 전문회사가 만든 소프트웨어들의 묶음, 예:워드프로세서
 - 소프트웨어 패키지의 예 : 데이터베이스
 - 데이터베이스
 - 다수의 사용자가 이용할 수 있도록 개별적인 파일을 통합화한 공용 파일
 - 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)
 - 제이터베이스를 생성하여 안정적이고 효율적으로 운영하는데 필요한 기능들을 제공하는 소프트웨어

◆ 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)

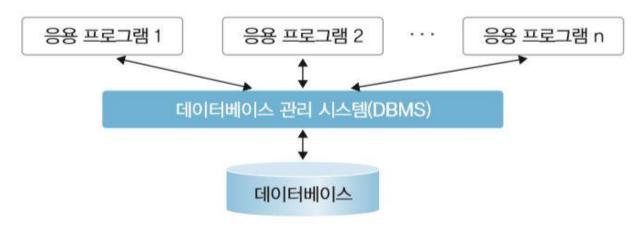
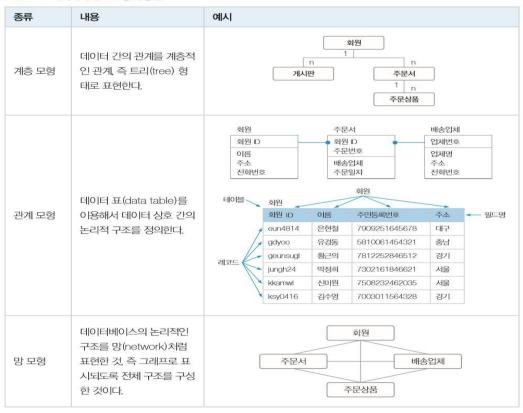


그림 3-26 데이터베이스와 데이터베이스 관리 시스템

• 데이터베이스의 모형

표 3-16 데이터베이스 모형의 종류



- ◆ 데이터베이스
 - 데이터베이스의 스키마
 - 데이터베이스의 전체 자료구조(속성, 개체, 관계, 자료의 조작, 제약조건에 관한 정의 등)를 설명하는 것

◆ 프로그래밍 언어의 종류

• 기계 중심의 저급 언어와 인간 중심의 작성하기 쉽게 만들어진 고급 언어로 나뉨 표3-18 프로그래밍 언어의 계층별 분류와 특징

구분			특징		
계층별 분류	저급 언어	기계어	컴퓨터가 직접 이해할 수 있는 언어로, 2진수 0과 1을 사용하여 명령어 나 데이터를 나타내는 기계 중심 언어이다.		
		어셈블리 언어	기계어와 1:1로 대응하는 기호로 이루어진 언어로, 기계어에 비해 쉽게 작성할 수 있다.		
	고급 언어	컴파일러 언어	고급 언어로 작성된 프로그램이며, 컴퓨터에서 즉시 실행할 수 있는 형 태의 목적 프로그램으로 바꾸어 주는 번역 프로그램이다. 컴파일러는 고급 명령어들을 직접 기계어로 번역한다. 예로 포트란, 코볼, C 언어, C++ 언어 등이 있다.		
		인터프리터 언어	프로그래밍 언어의 소스 코드를 바로 실행하는 컴퓨터 프로그램 또는 환경을 말하며, 고급 언어로 작성된 원시코드 명령어들을 한 번에 한 줄 씩 읽어 들여서 실행하는 프로그램이다. 인터프리터는 고급 명령어들을 중간 형태로 번역한 다음 그것을 실행한다. 예로 BASIC, APL, LISP, 파 이썬(Python) 등이 있다.		

표 3-19 프로그래밍 언어의 발달 과정

연도	특징		
1930~1940년대	프로그래밍 표기의 창조적 방법들이 증가함(튜닝, 플로우 다이어그램 등)		
1950년대	최초의 프로그래밍 언어가 등장함 – 기계어(어셈블리 언어)		
1954 ~ 1957년	과학적인 계산을 위해 포트란 탄생		
1959 ~ 1960년	사무 처리를 위해 고안한 코볼 탄생		
1958 ~ 1960년	알골60(연구용) — 향후 파스칼, C 언어 등의 언어에 영향을 미침		
1950년 후반	인공지능 분야 관련 언어인 LISP가 탄생함		
1964년	BASIC이 간단한 사용이 가능하다는 장점 때문에 교육용, 사무처리 및 가정용으로 보급		
1971년	하드웨어에 좀 더 가까이 접근 가능한 C언어 탄생 - 소규모 언어로 주요 기능 생략에도 불구하고 성공함		
1970년대	자료 추상화, 병행성, 증명 등의 메커니즘을 집중적으로 시도함		
1980년대	Smalltalk 등 객체지향 프로그램 언어가 개발됨 – C++ 언어 탄생		
1990년대	웹의 활성화로 가전제품 장치 및 웹 프로그래밍을 위한 유용한 도구인 Java 언어 출현. HTML, Javascript, Jquery, PHP, JSP, ASP 등이 출현함		

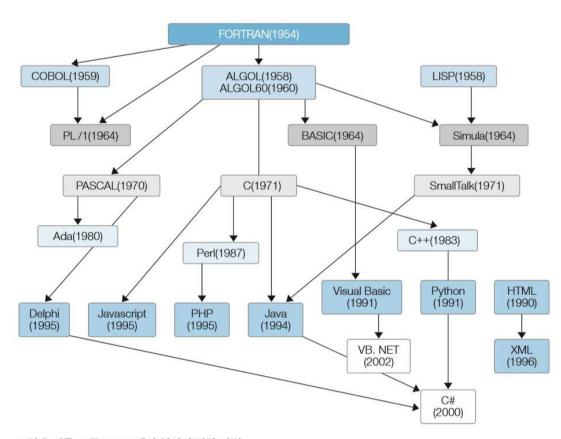


그림 3-27 고급 프로그래밍 언어의 발달 과정

◆ 프로그래밍 코딩과 처리 과정의 예

```
public class Jv_3_2 {
[01]
      public static void main(String[] args) {
[02]
[03]
              int x=100, y=30;
[04]
              System.out.println("**** result ****");
[05]
              System.out.println("x+y = " + (x+y));
[06]
[07]
              System.out.println("x-y = " + (x-y));
[08]
              System.out.println("x*y = " + (x*y));
[09]
              System.out.println("x/y = " + (x/y));
              System.out.println("x%y =" + (x%y));
[10]
              System.out.println("y^3 = (y*y*y));
[11]
[12]
[13]
```

그림 3-28 자바의 소스 코딩

◆ 소프트웨어의 유형과 특징

표 3-20 소프트웨어의 유형과 특징

구분	상용(Commercial software)	셰어웨어	프리웨어	번들	공개 소프트웨어
무료	X	0	0	X	0
유료	0	0	×	0	0
소스공개	×	×	×	×	0
내용	상용	실행일, 실행 횟수, 사용 목적, 기능, 복합제한	무료 배포	하드웨어 가격에 포함	소프트웨어의 자유 사용 가능
예시	대부분(Office, AutoCAD, Photoshop 등)	V3+, 알집, 플래시, 드림위버, 등	Winamp, Acrobat Reater	Windows, Power DVD, Noro-bumnig 등	Linux, Netscape

수고하셨습니다.

