

# PLAN DE PROYECTO



**CUCEI**

**Integrantes:**

**Ruiz Beraud Iker Paul**

**Palacios Palacios Leonardo Daniel**

## CHAT GPT

### PLAN DE PROYECTO: SISTEMA DE PUNTO DE VENTA

**1. Introducción** El presente documento describe el plan de desarrollo de un sistema de punto de venta (POS) como parte de la asignatura. Se detallan los objetivos, alcance, recursos, cronograma y herramientas utilizadas para la gestión del proyecto, incluyendo los diagramas de Gantt y PERT para la planeación de recursos.

#### 2. Objetivos del Proyecto

- Desarrollar un sistema de punto de venta eficiente y funcional.
- Implementar funcionalidades clave como gestión de inventarios, facturación y reportes.
- Aplicar buenas prácticas en el desarrollo de software y gestión de proyectos.

**3. Alcance del Proyecto** El sistema de punto de venta incluirá:

- Registro y administración de productos.
- Control de stock y alertas de inventario bajo.
- Generación de facturas y recibos.
- Módulo de reportes y estadísticas.
- Interfaz intuitiva para el usuario.

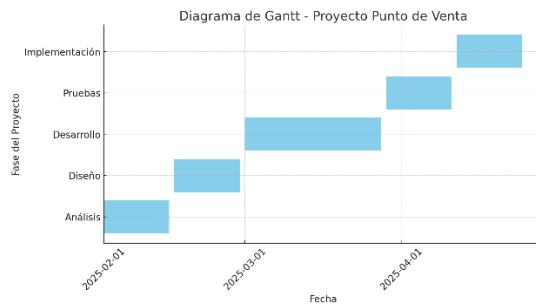
#### 4. Recursos y Equipo de Trabajo

- **Equipo de Desarrollo:** Programadores, Diseñadores UI/UX, Tester.
- **Tecnologías:** Lenguaje de programación (ej. Java, Python), Base de datos (MySQL, PostgreSQL), Frameworks de desarrollo.
- **Herramientas:** Trello, GitHub, Visual Studio Code, herramientas de diagramación.

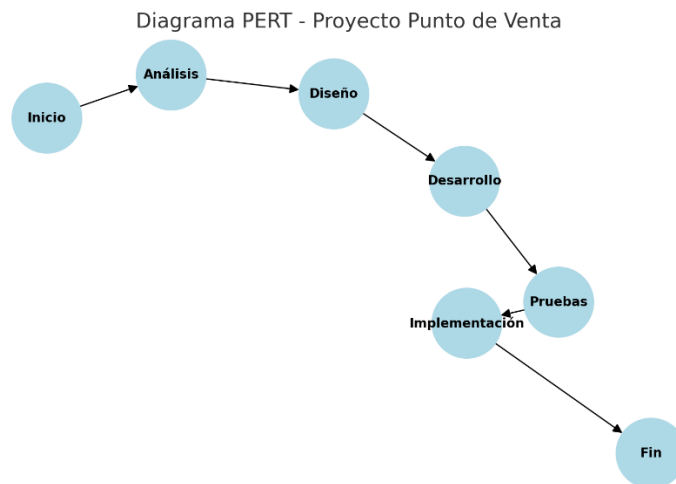
**5. Metodología de Desarrollo** Se utilizará la metodología **Scrum**, dividiendo el proyecto en sprints con entregables parciales cada dos semanas.

**6. Planificación del Proyecto** Se utilizarán los siguientes diagramas para gestionar el cronograma y la asignación de recursos:

- **Diagrama de Gantt:** Permitirá visualizar las tareas del proyecto, su duración y dependencias.



- **Diagrama de PERT:** Identificará la ruta crítica del proyecto, facilitando la optimización de tiempos y recursos.



**7. Conclusión** Este plan de proyecto establece las bases para el desarrollo exitoso del sistema de punto de venta, asegurando una correcta gestión del tiempo, recursos y tareas mediante herramientas de planificación estructuradas.

# **GEMINI**

## **1. Introducción y Objetivos**

- **Objetivo General:** Desarrollar un sistema de punto de venta (POS) robusto y fácil de usar para optimizar las operaciones de venta y gestión de inventario de un negocio.
- **Objetivos Específicos:\***
  - Permitir el registro y seguimiento de ventas.
  - Gestionar el inventario de productos.
  - Generar informes de ventas y ganancias.
  - Integrar con otros sistemas (contabilidad, etc.).
  - Proporcionar una interfaz intuitiva para el usuario.

## **2. Alcance del Proyecto**

- **Funcionalidades Clave:\***
  - Registro de ventas (productos, cantidades, precios, descuentos).
  - Gestión de clientes (información de contacto, historial de compras).
  - Gestión de inventario (altas, bajas, seguimiento de stock).
  - Generación de reportes (ventas diarias, mensuales, por producto).
  - Seguridad (roles de usuario, acceso restringido).
- **Plataforma:\***
  - Software de escritorio (Windows, macOS, Linux).
  - Opcional: Aplicación web o móvil complementaria.

## **3. Fases del Proyecto**

### **1. Análisis y Diseño:**

- Recopilación de requisitos.
- Diseño de la base de datos.
- Diseño de la interfaz de usuario.

### **2. Desarrollo:**

- Programación de módulos.

- **Pruebas unitarias.**
- **Integración de módulos.**

### **3. Pruebas:**

- **Pruebas de funcionalidad.**
- **Pruebas de rendimiento.**
- **Pruebas de usuario.**

### **4. Implementación:**

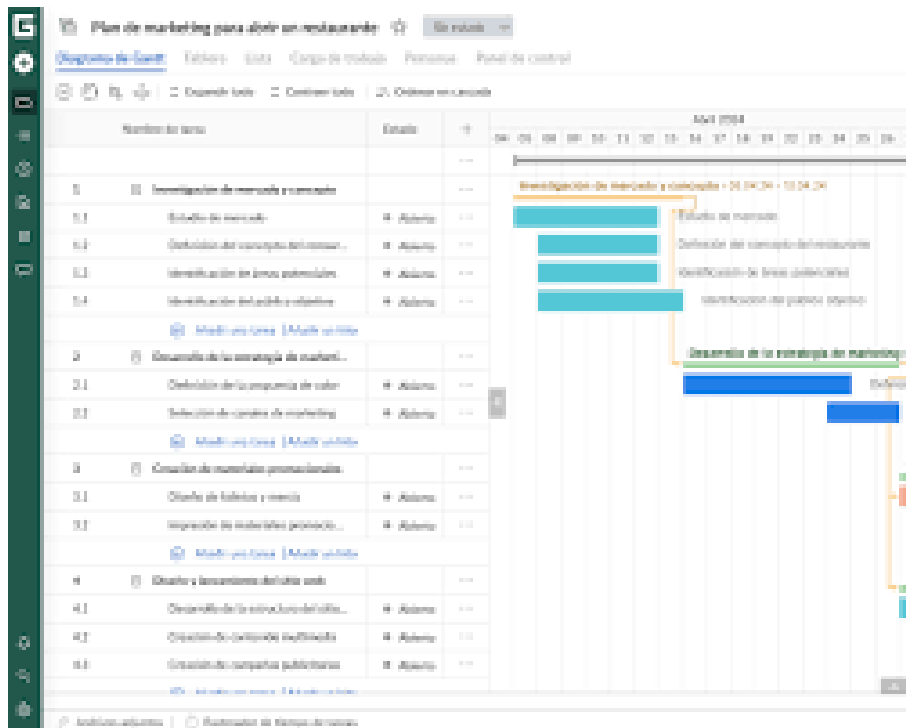
- **Instalación del software.**
- **Capacitación del personal.**
- **Puesta en marcha.**

### **5. Mantenimiento:**

- **Corrección de errores.**
- **Actualizaciones.**
- **Soporte técnico.**

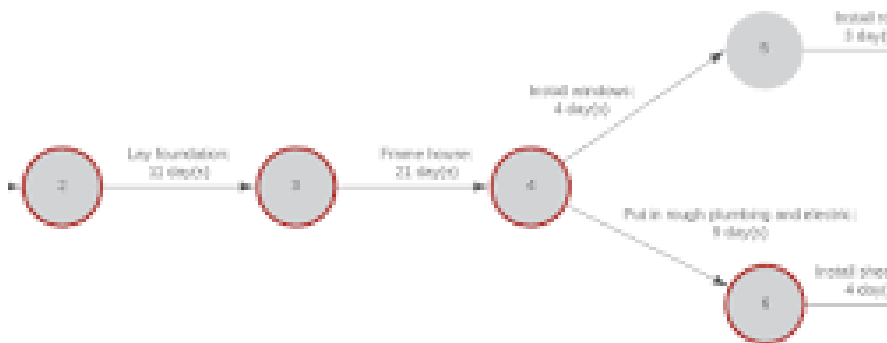
## **4. Diagrama de Gantt**

**El diagrama de Gantt es una herramienta visual que muestra la duración de cada tarea y las dependencias entre ellas. Se representa mediante barras horizontales en un calendario.**



## 5. Diagrama de PERT

El diagrama de PERT es una herramienta que muestra la secuencia de tareas y las dependencias entre ellas. Se representa mediante nodos y flechas.



## 6. Recursos

- **Equipo del Proyecto:\***
  - Gerente de proyecto.
  - Analistas de sistemas.
  - Programadores.
  - Diseñadores de interfaz.
  - testers.
- **Presupuesto:\***
  - Costos de personal.
  - Costos de software y hardware.
  - Costos de capacitación.
- **Herramientas:\***
  - Software de gestión de proyectos (ej: Microsoft Project, Asana).
  - Lenguajes de programación (ej: Java, Python).
  - Herramientas de diseño de bases de datos.

## **7. Riesgos**

- **Riesgos:\***
  - Cambios en los requisitos del cliente.
  - Retrasos en el desarrollo.
  - Problemas técnicos.
- **Mitigación:\***
  - Comunicación constante con el cliente.
  - Planificación detallada.
  - Uso de metodologías ágiles.

## **8. Comunicación**

- **Reuniones:\***
  - Reuniones semanales del equipo.
  - Reuniones con el cliente.

- **Informes:\***
  - **Informes de avance del proyecto.**
  - **Informes de riesgos.**

### **Conclusión**

**Este plan de proyecto proporciona una visión general del desarrollo de un punto de venta de software. Los diagramas de Gantt y PERT son herramientas valiosas para la planificación y gestión de recursos. ¡No dudes en preguntar si tienes alguna duda o necesitas más detalles!**