Server

id : String
name : String
avatar : String
ownerId : String
channels : String[]
members : String[]
roles : String[]

+ createServer() : void
+ updateServer() : void
+ deleteSever() : void
+ relayNewMessagesToMembers() : void

Channel

id : String
name : String
messages : String[]
nextPageToken : String

+ createChannel() : void
+ updateServer() : void
+ deleteChannel() : void
+ getNextMessages(nextPageToken : String) : void

1..1   1..*

1..1

0..*

1..1

Server will pub, User will be sub

0..*

Role

id : String
name : String
color : int

+ createRole() : void
+ updateRole() : void
+ deleteRole() : void

0..*

1..*

0..*

User

id : String
name : String
avatar : String
email : String
passwordHash : String
roles : String[]

+ createAccount() : void
+ updateAccount() : void
+ deleteAccount() : void
+ joinServer() : void
+ leaveServer() : void
+ postMessage() : void

1..1   0..*

0..*

Message

id: String
channelId : String
author : String
timestamp : Date
content : String
embeds : String[]

+ createMessage() : void
+ editMessage() : void
+ deleteMessage() : void
+ processEmbeds() : void

NOTE: Getters/Setters not included for brevity