# INTERNET DE LAS COSAS Stack





### APLICACIONES DE SOFTWARE

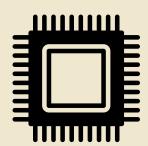
Aplicaciones (móviles) que controlan los dispositivos así como también para procesar e interpretar datos para mayor aprendizaje de un determinado sistema



### CONECTIVIDAD INALAMBRICA

- Fundamental para la interacción entre dispositivo y controlador
- Permite el reporte de datos a una aplicación para su interpretación
- SmartHub: en caso de no conectarse a internet

### MICROELECTRÓNICOS



- Se encuentran dentro de los dispositivos
- Reciben comandos
- Recolectan información de los sensores
- Conectan el dispositivo a internet

### SENSORES

- Capturan información de los dispositivos
- Existen en gran variedad (térmicos, de movimiento, biométricos, etc
- Son cruciales en el proceso de transformar datos en inteligencia



### DISPOSITIVOS

Actualmente, existe una gran cantidad de productos capaces de conectarse de manera inalámbrica a través del internet de las cosas. Por ejemplo: lámparas, camas, lavadoras, etc

## Observaciones del IoT según Microsoft

- El internet de las cosas será independiente, sin un único dveño
- Es casi tan dificil establecer un sistema que controle muchos "gadgets" como analizar una cantidad masiva de datos
- El verdadero poder del Internet de las Cosas recae en los "datos latentes"
- Los datos latentes o potenciales representan la cantidad de información a nivel masivo que todavía no se investiga, es decir, que sigue guardado