



## ELIN MOLANDER

FRONTEND-UTVECKLARE

Jag är en nyutexaminerad utvecklare med många års erfarenhet som illustratör och spelskapare.

Med passion för kod och kreativitet strävar jag efter enastående användarupplevelser.

Bor i Göteborg. I min [portfolio](#) och på [GitHub](#) finns flera exempel på projekt jag jobbat med, bland annat en Art-bot.

## KOMPETENSER

- REACT
- JAVASCRIPT
- CSS
- HTML
- GITHUB
- NODE.JS
- FIGMA
- ILLUSTRATOR
- PHOTOSHOP
- AFTER EFFECTS
- PROCREATE
- BLENDER
- UNITY

## SPRÅK

SVENSKA  
ENGELSKA

## KÖRKORT

B-körkort, 2003

# ARBETSLIVSERFARENHET

## FRONTEND DEVELOPER

2023 JUNI-FRAMÅT

- Svenska Tecknare köpte användarrätten till webbapplikationen "AL THE ART-BOT" till en kampanj om AI.

## CREATIVE DIRECTOR

BEARDYBIRD GAMES

2015-IDAG

- Medgrundare till spelstudion Beardybird. Vi har släppt två retrospel Star Jolt och Star Duster till Apple Watch, Android och iPhone.
- Båda spelen har fått fina recensioner och bl a ett omnämnande av Apple i kategorin "Nya spel vi älskar".
- 120 000+ spelare har laddat ner mobilspelet Star Jolt.

## ILLUSTRATÖR & ANIMATÖR

FRILANS

2009-IDAG

- Jobbat med flera välkända företag, t ex: Världskulturmuseet, Folkets bio, Balder, ABF, Kamratposten och RFSU.
- Mina verk har även valts ut till utställningar på bland annat Liljevalchs Konsthall och Röhsska Museet.

## ILLUSTRATÖR & ANIMATÖR

CLIO/BONNIER EDUCATION

2018-2019

- Arbetade nära redaktörerna och skapade illustrationer, infographics, grafisk design och animationer
- Jobbade nära danska kontoret med mycket samarbete på distans.

## KURSLEDARE I DIGITALA VERKTYG

ART COLLEGE

2016-2018

- Undervisade i Adobe-programmen i kursen "Adobe paketet".
- Samt i Photoshop och Illustrator i kursen "Diplomerad grafisk formgivare".

TELEFON  
0734-224 717

E-MAIL  
[elin@elinmolander.com](mailto:elin@elinmolander.com)

PORTFOLIO  
[portfolio.elinmolander.com](https://portfolio.elinmolander.com)

GITHUB  
[github.com/ElinMolander](https://github.com/ElinMolander)

# UTBILDNING

## CERTIFIED FRONTEND DEVELOPER

SCRIMBA

2022-2023

- Utbildning i HTML, CSS, JavaScript och React.
- Mitt project "AL, THE ART-BOT " lyftes fram av Scrimba som veckans projekt.

## MASTEREXAMEN I ILLUSTRATION

KONSTFACK, STOCKHOLM

2011-2013

- Konstnärlig Masterexamen i design & illustration.
- Valdes ut till som jurymedlem för antagningen till masterprogramet.

## KANDIDATEXAMEN I DESIGN

LINNÉUNIVERSITETET, VÄXJÖ

2006-09

- Konstnärlig kandidatexamen i Design med inriktning hållbar design.
- Blev utvald att jobba som AD för studenttidningen SOND.
- Utvald till att ställa ut på möbelmässan i Stockholm.
- Utbytestermin på Central saint martins, London BA i illustration och animation.

## KY-EXAMEN FOTOGRAF

STUDIUM, GÖTEBORG

2004-2005

- Utbildning till fotograf, innehöll studiofotografering och ljussättning samt analogt fotografering och i digitalbildhantering i Photoshop.

# MERITER

## FÖRELÄSNINGAR I URVAL

- Bokmässan (panelsamtal om AI) 2023, Göteborg
- Författarsamtal, Värmlands bokfestival 2021
- Bokmässan (panelsamtal om digitala läromedel) 2018, Göteborg
- Svenska tecknare, 2016, HDK Göteborg
- Konstfack, 2021,2015, 2014 & 2013, MA Grafisk design & illustration

## JURYARBETE

- Svenska tecknare, 2016-2019, Kavallastipendiet
- Konstfack, 2012, Antagningen masternivå Konstfack

## BOK

- "Skriver du så?" Författare & illustratör, Nypon förlag

