



Національний технічний університет України  
«Київський політехнічний інститут»

Фізико технічний інститут

Кафедра математичних методів захисту інформації

# МЕТОДИ РЕАЛІЗАЦІЇ КРИПТОГРАФІЧНИХ МЕХАНІЗМІВ КОМП'ЮТЕРНИЙ ПРАКТИКУМ №2

Реалізація алгоритмів генерації ключів гібридних криптосистем

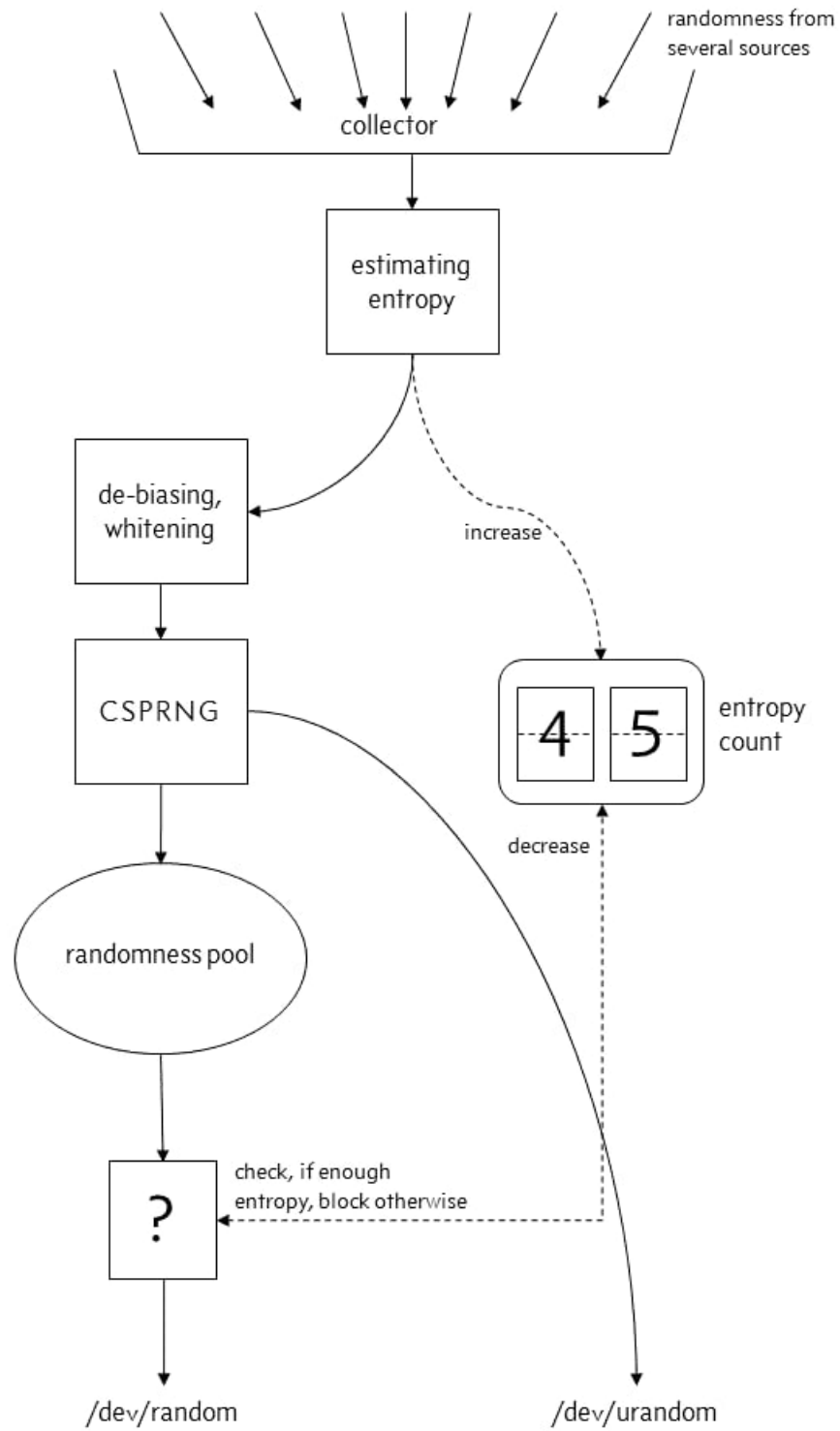
Виконали:  
студенти групи ФІ-73  
Драга Владислав  
Чіхладзе Вахтанг

Перевірила:  
Селюх П. В.

Київ 2021

**Мета роботи:** Дослідження алгоритмів генерації псевдовипадкових послідовностей, тестування простоти чисел та генерації простих чисел з точки зору їх ефективності за часом та можливості використання для гененерації ключів асиметричних криптосистем

## Хід роботи



(Усі наступні викладки стосуються Linux систем починаючи із версії ядра 4.8)

У Linux система генерації псевдовипадкових чисел здійснюється через символічні пристрої `/dev/random` і `/dev/urandom`. Дані пристрої мають спільну частину генерації ПВЧ, яка складається із наступних кроків:

1. Із викликів драйверів, пристроїв вводу і інших девайсів збираються події, які потім будуть використані для забілювання початкового значення КСПВЧ.
2. У зібраних подіях оцінюється їхня "випадковість", і отримане значення додається до лічильника ентропії.
3. Зібрані події використовуються для забілювання початкового значення КСПВЧ шляхом додання їх до теперішнього стану.

Наступні кроки будуть розрізнятися для пристроїв **/dev/random** і **/dev/urandom**, тому будуть описані окремо.

### **/dev/random**

Для пристрою **/dev/random** наступними кроками генерації ПВЧ будуть:  
(дані кроки можна вважати зацикленими в циклі while [while(не згенерована достатня кількість чисел)])

4. Перевірити значення лічильника ентропії.
5. Якщо значення лічильника більше, ніж задане мінімальне значення ентропії, то:
  - 5.1 за допомогою КСПВЧ згенерувати випадкове число;
  - 5.2 зменшити значення лічильника;
  - 5.3 перевірити умову while.
6. В іншому випадку:
  - 6.1 блокувати пристрій поки не буде згенерована достатня кількість ентропії;
  - 6.2 перейти до кроку 5.1;

### **/dev/urandom**

Для пристрою **/dev/urandom** наступними кроками генерації ПВЧ будуть:

4. За допомогою КСПВЧ згенерувати достатню кількість випадкових чисел.

## **Недоліки підходів**

Недоліком генерації ПВЧ за допомогою **/dev/random** можна вважати блокування системи до поки не буде зібрана достатня кількість ентропії, що в системах які вимагають миттєвої відповіді є неприпустимим.

Недоліком генерації ПВЧ за допомогою **/dev/urandom** можна вважати те, що при генерації не враховується значення лічильника ентропії, але це не зовсім так. Твердження є справедливим лише при умові, що ентропія і початкове значення КСПВЧ нашої системи відомі.

## **Особливості**

Ми вважаємо, що ентропія і початкове значення КСПВЧ нашої системи відомі лише при першому запуску системи, оскільки тоді ці значення рівні 0. При завершенні сеансу роботи машини ентропія і початкове значення зберігаються, тому при наступному сеансі роботи ми починаємо роботу не із нульовим(стандартним) пулом ентропії.

# RSA

За генерацію ключів для алгоритму RSA відповідає функція *generate* у файлі *RSA.py*.

## опис параметрів входу

На вхід функція приймає три параметри: довжину ключа у бітах *bits*, функцію для генерації випадкових значень *randfunc* і значення параметра відкритої експоненти *e*. Перший параметр є обов'язковий, і має бути не меншим ніж 1024, оскільки в іншому випадку буде кинута помилка з відповідним повідомлення. Другий параметр не є обов'язковим, по замовчуванню в ньому використовується функція *Random.get\_random\_bytes*, яка є обгорткою над функцією *urandom* бібліотеки *os*. Третій параметр також не є обов'язковим, по замовчуванню в ньому стоїть значення 65537, передані значення, в цей параметр, мають бути не парними числами не менші за 3, оскільки в іншому випадку буде кинута помилка з відповідним повідомлення.

## опис генерації ключа

Сам процес генерації відбувається в циклі *while* допоки не буде виконані дві умови: згенеровано складений модуль *n* довжини *bits*, і закрита експонента *d* довжина якої в бітах має бути меншою ніж  $\lfloor \frac{bits}{2} \rfloor$ .

саме тіло цикла складається з наступних кроків:

1. встановити бітові довжини *size\_q* і *size\_p*, як  $\lfloor \frac{bits}{2} \rfloor$  і *bits* – *size\_q* відповідно
2. Згенерувати випадкове *p*, до якого висунуті наступні вимоги:

- *p* має бути простим
- *p* – 1 взаємнопросто із відкритою експонентою *e*
- *p* більше ніж  $2^{size\_p}$

за генерацію простого числа відповідає функція *generate\_probable\_prime*, за дотримання двох останніх вимог відповідає лямбда-функція *filter\_p*.

3. Згенерувати випадкове *q*, до якого висунуті наступні вимоги:

- *q* має бути простим
- *q* – 1 взаємнопросто із відкритою експонентою *e*
- *q* більше ніж  $2^{size\_q}$
- різниця  $|q - p|$  має бути більша ніж  $2^{\lfloor \frac{bits}{2} \rfloor - 100}$

за генерацію простого числа відповідає функція *generate\_probable\_prime*, за дотримання трьох останніх вимог відповідає лямбда-функція *filter\_q*.

4. обрахувати  $n = p \times q$
5. обрахувати  $lcm = lcm\{p - 1, q - 1\}$
6. обрахувати  $d = e^{-1} \mod lcm$
7. переприсвоїти значення  $q = \max\{p, q\}$ ,  $p = \min\{p, q\}$
8. обрахувати  $u = p^{-1} \mod q$

Функція повертає об'єкт *key* ініціалізований значеннями *n*, *e*, *d*, *p*, *q*, *u*

# DSA

## опис параметрів входу

На вхід функція `bits` - довжина ключа або довжина параметру  $p$ , що є простим числом. Повинно бути 1024, 2048 або 3072. `randfunc` (callable) – функція генерації випадкових чисел. Воно приймає одне ціле число  $N$  і повертає рядок випадкових даних завдовжки  $N$  байтів. Якщо не вказано, використовується стандартний генератор з бібліотеки `PyCrypto`. `domain` – параметри домену DSA  $p$ ,  $q$  і  $g$  у вигляді списку з 3 цілих чисел. Розміри  $p$  і  $q$  повинні відповідати стандарту FIPS 186-4. Якщо не вказано, параметри створюються заново.

## опис генерації ключа

1. Генерується просте число  $p$  довжина якої задається вхідним параметром `bits`.
2. Генерується велике просте число  $q < p$ .
3. Генерується секрет  $x \in \{2, \dots, q - 1\}$
4. Обирається відкритий параметр  $g \in \{2, \dots, p\}$
5. Обраховується  $y = g^x \bmod p$

Сгенеровані відкриті параметри  $(p, q, g, y)$  та закритий параметр  $x$  зберігаються в об'єкті `key`.

# ECC

## опис параметрів входу

В генеруванні ключів в криптосистемі ECC (Elliptic Curve Cryptography) на вхід іде лише назва стандарту, яка інкапсулює у собі довжину ключа. У лабораторній роботі було використано "NIST P-256".

## опис генерації ключа

Пара ключів ECC  $d$  і  $Q$  генерується для набору параметрів домену  $(q, FR, a, b, \{domain\_parameter\_seed\}, G, n, h)$ , яке йде на вхід генерації ключа, де  $n$  - просте число,  $G$  - точка еліптичної кривої. Еліптичні криві визначені в стандарті FIPS 186-4.

1. Обраховуємо  $N = len(n)$  і робимо перевірку безпеки цього параметра. Якщо задовільняє стандарту, то переходимо на наступний крок. Інакше завершити алгоритм.
2. Генеруємо  $c \in \{2, \dots, n - 1\}$
3. Обраховуємо  $d = (c \bmod (n - 1)) + 1$
4. Обраховуємо  $Q = dG$

На виході пара ключів  $(d, Q)$  інкапсулюються у об'єкт `key`.

# Висновок

Отже, було досліджено реалізацію алгоритмів генерації ключів гібридних криптосистем RSA, DSA, ECC. Було описано основні кроки, які виконуються при генерації ключів. Також було сгенеровано пари ключів, які записані в файли з розширенням `pem`.

# Використані джерела

- [1] PyCrypto RSA documentation
- [2] PyCrypto DSA documentation
- [3] PyCrypto ECC documentation
- [4] FIPS 186-4