Лабораторная работа#1 3В Реализация платежной ситемы

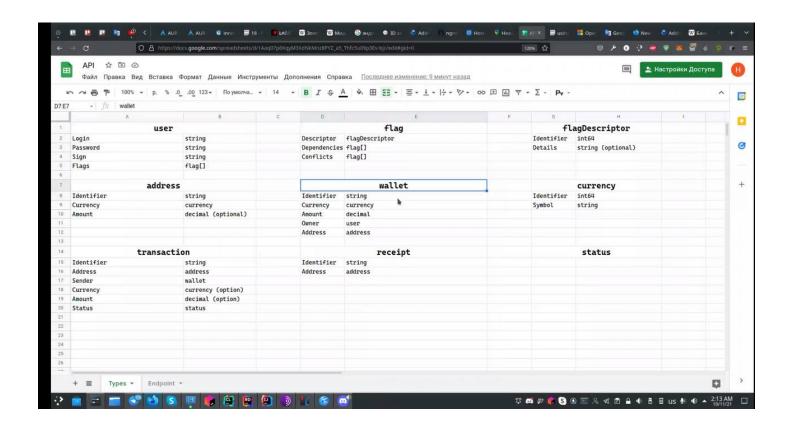
Кустарева Екатерина, Тулупов Матвей ФИ-12 мн

Для реализации платежной системы был выбран C для удобной работы со встроенными библиотеками WebAPI.

Есть 2 идеи реализации:

- 1) Идея описания классов, между которыми осуществляются транзакции.
- 2) Идея в реализации API с ендпоинтами для связи frontEnd и backEnd. Для это идеи нужно продумать параметры и их типы

Например, формат данных - json, протоколы обмена - https.



```
using System;
using System. Threading. Tasks;
namespace ConsoleApp1
  public record User(string Login, string Password, string Sign, Enum[] Flags);
  public record Currency(long Id, string Symbol);
  public record Address(string Id, Currency Currency, double? Amount);
  public record Wallet (string Id, Currency Currency, double Amount, User Owner, Addres
  public record Transaction (string Id, Address Address, Wallet Sender, Currency Currence
  public record Receipt(string Id, Address Address);
  public enum TransactionStatus
    Da,
    Net
  }
  class Program
    static async Task Main(string[] args)
      Console. WriteLine ("Initializing bank infrastructure, please wait...");
      while (true)
    }
}
```

```
using System;
using System. Collections. Generic;
using System. Linq;
using System. Runtime. Serialization;
using System.ServiceModel;
using System. Service Model. Web;
using System. Text;
namespace ServiceExample
    public class Product
        public string Id { get; set; }
        public string Name { get; set; }
    }
    [ServiceContract(Namespace = "")]
    public interface IProductService
        [WebGet(UriTemplate = "Product/{id}", ResponseFormat = WebMessageFormat.Json)]
        [OperationContract]
        Product Product(string id);
    public class ProductService : IProductService
        public Product Product(string id)
            return new Product { Id = id, Name = "A Sample Product" };
    }
    class Program
        private static ServiceHost servHost;
        static void Main(string[] args)
            StartService();
            Console. WriteLine("\n\nPress any key to exit...");
            Console . ReadKey();
        }
        public static void StartService()
            servHost = new ServiceHost(typeof(ProductService));
            servHost.Open();
        }
```