Благодарим за заполнение формы [Test Lecture 1-3](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeQpL-TWYd_rvtCcuO4xa8kjlIsH3GSd3peRCu9eMMWgt9WQg/viewform?usp=mail_form_link)!

Полученные ответы

Test Lecture 1-3

Электронная почта \*

[sirotina.elina@yandex.ru](mailto:sirotina.elina@yandex.ru)

Проверка соответствия между реальным и ожидаемым поведением  
программы - это   
\*

Тестирование

Является ли обнаружение багов целью тестирования? \*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Да |
|  |  | Нет | |
|  |  | Вариант 1 | | |

Процесс оценки конечного продукта, проверки на  
соответствие программного обеспечения ожиданиям клиента - это  
\*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Валидация |
|  |  | Верификация | |

Мера того, насколько фактический программный продукт близок к  
ожидаемому (предполагаемому) продукту - это  
\*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Качество продукта |
|  |  | Покрытие продукта | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Верификация |

Может ли процесс проведения тестирования ПО доказать отсутсвие багов в продукте? \*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Да |
|  |  | Нет | |

Способы, методы и инструменты зависят от того КАКОЙ продукт мы тестируем. \*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Верно |
|  |  | Неверно | |

\*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Анализ требований, Планирование, Реализация, Дизайн, Тестирование, Выпуск и внедрение, Поддержка |
|  |  | Планирование, Реализация, Тестирование, Анализ требований, Дизайн, Выпуск и внедрение, Поддержка |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Планирование, Анализ требований, Дизайн, Реализация, Тестирование, Выпуск и внедрение, Поддержка | |
|  |  | Выпуск и внедрение, Планирование, Реализация, Тестирование, Поддержка, Дизайн |

Процесс, состоящий из конкретных этапов, который  
начинается в момент принятия решения о необходимости создания  
ПО и заканчивается в момент прекращения поддержки ПО - это  
\*

жизненный цикл разработки ПО (System/Software Development Life Cycle, SDLC)

Водопадная модель - модель "гибкой" методологии разработки ПО

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Верно |
|  |  | Неверно | |

Что такое инкремент продукта? \*

Product Increment- Это конкретная ступенька для достижения цели продукта (ощутимый результат работы одного спринта). Например, внедрение новой функции на сайт.

Что такое SCRUM? \*

Это фреймворк, предназначены для разработки, поставки и поддержки сложных продуктов.

Перечислите уровни функционального тестирования \*

1. Модульный (компонентный); 2. Интеграционный; 3. Системный; 4. Приемочный.

Что такое smoke тестирование? \*

Это минимальный набор тестов на явные ошибки (проверяет рабочее состояние новой сборки)

Что такое regress тестирование? \*

Собирательное название для всех видов тестирования программного обеспечения, направленных на обнаружение ошибок в уже протестированных участках кода (проводится для проверки функционала, который был затронут в ходе изменения текущей сборки).

Чем бета-тестирование отличается от альфа-тестирования? \*

Альфа тестирование, которое проводится квалифицированными специалистами, которые занимаются процессом исправления кода, улучшения качества продукта (Альфа-версии продукта, то есть все еще не полнофункциональной программы), а для бета-тестирования привлекаются обычные люди (будущие пользователи продукта). Бета-версия нацелена на оценку возможностей и стабильной работы программы с точки зрения будущих пользователей.