# **Chapitre 1 Grammaires NON contextuelles**

- CM 14h
- TD 14h
- TP 16h

## Contenu

- Langages non contextuels
  - Automates à Pile
  - Grammaires non contextuelles
  - Forme normale de Chomsky
- Compilation
  - Analyse lexicale
  - Analyse syntaxique
  - Génération de code

## Ressources

• Algo, Sethi, Ullman Compilations : Principes Techniques et Outils (2000)

## Lemme de l'étoile

### **Théorème**

Si L est 1 langage (non trivial) régulier alors ∃ 1 entier p

```
\forallw \exists xyz tq xy^iz appartient à L
|w|>= w = wyz avec |xy| <= p, |y| > 0
```

## Idée de preuve

$$(q0) \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow$$

p = taille de l'automate après avoir lu p lettres de w, vous avez forcément revenir à 1 état déjat recentré.

Pour montrer qu'un 1 langage est non réguler, il suffit de montrer qu'un 1 tel p n'existe pas

## **Exemple**

```
L = \{0^n 1^n | n \in N\}
```

Supposons qu'il existe 1 p tq  $\forall$  w < L, |w| >= p,  $\exists$  xyz, avec w = xyz xy^iz  $\exists$  L,  $\forall$  i

Prenons  $w = 0^p 1^p$ 

Par le lemme de l'étoile  $\exists$  xyz tq w = xyz, |xy| = < p

 $\rightarrow$  xy est composé que de 0. Prenons xy^2z. Celui ci par le lemme de l'étoile appartient à L. Or xy^2 a plus de 0 que xyz et le même nombre de 1 que xyz

Par conséquent, le nombre de 0 dans  $xy^2z > p$  Contradiction

## Automates à pile

## Rappel automates pour langages réguliers

Z = alaphabet, L inclut dans  $\Sigma^*$ 

1 automate c'est 1 tuple ( $\Sigma$ ,Q, $\delta$ ,I,F)

- Q = l'ensemble des états (fini)
- I inclut dans Q = l'ensemble des états initiaux
- F " " Q = " " " finaux
- $\delta = Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$

Une exécution d'1 automate A sur 1 mot w est la séquence (q0, a0, q1, a1, q2, a2, ..., qn) teq que q0  $\in$  I, w = a0, a1, ..., an la s"quence et  $\forall$  A <= i <= n, qi  $\in$   $\delta$  (qi-1, ai-1)

### **Exemple**

Si w = a0, a1, a2, a3

1 exécution est par exemple (q0, a0, q1, a1, q2, a3, q4)

Le mot w est dit accepté par A si il existe ue exécution (q0, a0, q1, a1, ..., qn, an, qn+1) de w sur 1 tellque qn+1 appartient ) F

Le langage de 1, noté L(A), c'est {w appartient }  $\Sigma^*$  | w est accepté par A}

On dit que L est reconnaissable si il existe 1 automate A tel que L(A) = L

1 automate A =  $(\Sigma, Q, \delta, I, F)$  est dit deterministe  $\forall$  q appartenant à Q,  $\forall$  a appartenant à  $\Sigma$ ,  $|\delta(q, a)| = 1$ 

#### Remarque

Si A est un automate déterministe, alors ∀w, ∃ 1 unique exécution de 1 sur w (preuve simple)

#### **Théorème**

Pour tout automate A, il existe 1 automate déterministe A' tel q L(A) = L(A')

De plus, A' peut être calculé en temps f(|A|), pour 1 certaine fonction, par contre |A'| peut être proportionnel à  $2^{A}$ 

#### Corrolaire

Pour 1 automate A, on peut tester en temps O(|w|), si w appartient à L(A).

#### Automates à pile

```
Prenons L = \{w \mid nb \ 0 = nb \ de \ 1\}
```

#### un algorithme pour reconnaitre ce langage

```
Pour i ← 0 à |w| - 1 Faire
si w[i] != {0, 1} Alors
return False
sinon si w[i] = 0 alors cpt++
sinon cpt--

si (cpt = 0) alors
return true
else
return false
```

#### Algo 2

```
Vérifier que w est sur {0, 1}
while (i < |w|) do {
    si w[i] = 0 alors
        empiler(p, w[i])
    sinon dépiler(p)
}
si pileVide(p) alors
    return True
else return False
```

Les automates à piles sont des machine qui font à peut près le travail de l'algorithme 2

#### Définition formelle des automates à Pile

```
Si \Sigma 1 alphabet, on note \Sigma_{\epsilon} = \Sigma \cup \{\epsilon\}
1 automate à pile est 1 tuple (\Sigma, \Gamma, Q, \delta, \{q0\}, F)
```

- $\Sigma$   $\epsilon$  est l'alphabet fini de mots
- Γ<sub>ε</sub> est l'alphabet fini utilisé sur la pile (valeurs manipulées par la pile)
- Q est l'ensemble fini des états
- $\delta: Q \times \Sigma \varepsilon \times \Gamma \varepsilon \to 2^{(Q \cup \Gamma_{\varepsilon})}$  fonction de transition (Si V est un ensemble,  $2^{V}$  ensemble des sous-ensembles de V)
- q0 appartient à Q est létat initial
- F inclut dans Q l'ensemble des états finaux