

Rapport de TP de Réseaux II

Emilie PÉRET

Loris CROCE

Fonctionnement du protocole

Technologie utilisée

Pour ce TP, nous avons choisi d'utiliser le langage Javascript pour plusieurs raisons. D'une part son haut niveau permettait de s'abstraire de certaines contraintes telles que le typage ou la gestion de la mémoire. Mais c'est aussi pour ses propriétés inhérentes, en effet, fournir une interface sous la forme d'une page HTML simple nous a paru une solution efficace. De plus, Javascript permet de dessiner dans un *canvas* déclaré dans la page.

Implémentation

améliorations, remarques